

วันที่ 2 ตุลาคม 2569

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนสมัครเข้าร่วมกิจกรรมโครงการอัตลักษณ์ไทย ก้าวไกลสู่สากล
(THAI NEXT : THAINESS)

เรียน ผู้บริหารหน่วยงาน อธิการบดี ผู้อำนวยการสถานศึกษา หรือผู้รับผิดชอบหน่วยงาน
สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดกิจกรรม

ด้วยบริษัท กันตนา กรุ๊ป จำกัด (มหาชน) ได้รับมอบหมายจากกรมส่งเสริมวัฒนธรรม กระทรวงวัฒนธรรม ให้ดำเนิน “โครงการอัตลักษณ์ไทย ก้าวไกลสู่สากล (THAI NEXT : THAINESS)” เพื่อส่งเสริมการนำทุนทางวัฒนธรรม และเรื่องราวของไทยมาต่อยอดผ่านความคิดสร้างสรรค์และเทคโนโลยี ในรูปแบบการพัฒนาเกม การออกแบบคาแรกเตอร์ และอาร์ตทอย ตลอดจนการสร้างสรรค์คอสเพลย์ โดยเปิดโอกาสให้เยาวชน ผู้สร้างสรรค์ และผู้ประกอบการได้พัฒนา ผลงาน แสดงศักยภาพต่อสาธารณชน และสร้างโอกาสในการต่อยอดผลงานสู่ตลาดระดับนานาชาติ ทั้งนี้ โครงการกำหนด จัดขึ้นระหว่างวันที่ 30 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2569 ณ ศูนย์การประชุมแห่งชาติสิริกิติ์

ภายใต้โครงการได้จัดกิจกรรม NEXT-SHAPE “ปั้นโลก” การพัฒนาแนวคิดเกม และกิจกรรม NEXT-IMAGINE “สร้างตัวตน” การออกแบบคาแรกเตอร์และอาร์ตทอย เพื่อเปิดพื้นที่ให้ผู้สนใจได้นำอัตลักษณ์และวัฒนธรรมไทย มาต่อยอดเป็นผลงานสร้างสรรค์ร่วมสมัย โดยผลงานที่ผ่านการคัดเลือกจะได้รับโอกาสนำเสนอและจัดแสดงภายในงาน gamescom asia x Thailand Game Show 2026

ในการนี้ บริษัทฯ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ท่านประชาสัมพันธ์กิจกรรมดังกล่าวผ่านช่องทางของหน่วยงาน ตลอดจนเผยแพร่ข้อมูลไปยังคณะ สาขาวิชา ชมรม และเครือข่ายที่เกี่ยวข้อง เพื่อเชิญชวนนักเรียน นิสิต นักศึกษา บุคลากร และประชาชนผู้สนใจสมัครเข้าร่วมกิจกรรม และเปิดโอกาสให้ได้แสดงศักยภาพด้านการพัฒนาเกม และการออกแบบ โดยสามารถติดตามรายละเอียดและหลักเกณฑ์การสมัครได้ทางช่องทางหลักของโครงการ Facebook: Thai Next Thainess

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาและความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

ธิติวดี อาภาทิพยานุกุล

(นายธิติวดี อาภาทิพยานุกุล)

เจ้าหน้าที่ประสานงานโครงการ

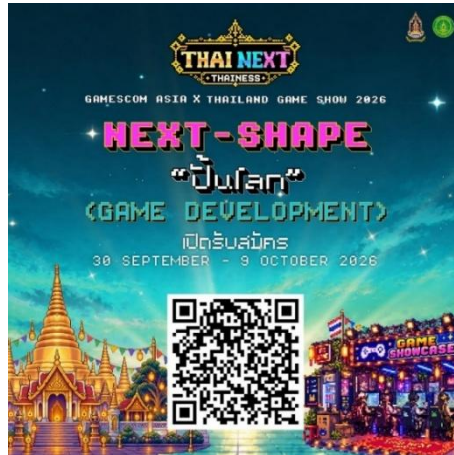
ผู้ประสานงาน นายธิติวดี อาภาทิพยานุกุล

โทร 088-291-5623 อีเมล thainext.support@gmail.com

รายละเอียดกิจกรรมและข้อความประชาสัมพันธ์

รายละเอียดกิจกรรม

1. NEXT - SHAPE : ปั้นโลก (Game Development)



ลักษณะกิจกรรม

ประกวดแนวคิดและเกมต้นแบบที่น่าเรื่องราว อัตลักษณ์ หรือองค์ประกอบวัฒนธรรมไทยมาพัฒนาเป็นโลก ตัวละคร และระบบการเล่น ไม่จำกัดประเภทเกม

รายละเอียดการรับสมัคร

เปิดโอกาสให้นักพัฒนาเกม นักเรียน นักศึกษา และผู้สนใจนำเรื่องราว ตำนาน ภูมิปัญญา และอัตลักษณ์ไทยมาต่อยอดเป็นเกมร่วมสมัย ผ่านการออกแบบโลก ตัวละคร และระบบการเล่น โดยรับสมัครเป็น ทีม ทีมละ 2-5 คน ไม่จำกัดระดับการศึกษา เกมที่ส่งเข้าร่วมต้องอยู่ระหว่างการพัฒนา ยังไม่วางจำหน่าย และสามารถให้คณะกรรมการทดลองเล่นได้ ณ วันที่สมัคร

ผู้สมัครส่งข้อมูลทีม แนวคิดเกม Concept Paper และ Mood Board พร้อมอธิบายทุนวัฒนธรรมไทยที่นำมาใช้ และแหล่งอ้างอิง โดยมีรายละเอียด ดังนี้

- รับสมัครผ่านระบบออนไลน์ระหว่างวันที่ 30 กันยายน – 9 ตุลาคม 2569
- คัดเลือกและประกาศผู้ผ่านเข้ารอบ 15 ทีม วันที่ 13 ตุลาคม 2569
- นำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ ณ กรมส่งเสริมวัฒนธรรม ในวันที่ 22 ตุลาคม 2569
- ประกาศ 10 ทีมสุดท้าย วันที่ 23 ตุลาคม 2569

ทีมที่ผ่านเข้ารอบจะได้จัดแสดงเกมต้นแบบที่สามารถทดลองเล่นได้ภายในงาน Gamescom Asia x Thailand Game Show 2026 ระหว่างวันที่ 30 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2569 และนำเสนอผลงานในรอบ Final Showcase วันที่ 31 ตุลาคม 2569 การตัดสินพิจารณาจากความคิดสร้างสรรค์ การต่อยอดวัฒนธรรมไทย รูปแบบการเล่นคุณภาพ ต้นแบบ และการนำเสนอ เงินรางวัลรวม 140,000 บาท ได้แก่

- ชนะเลิศ 80,000 บาท
- รองชนะเลิศอันดับ 1 40,000 บาท
- รองชนะเลิศอันดับ 2 20,000 บาท

โดยลิขสิทธิ์ในผลงานยังคงเป็นของผู้สร้างสรรค์

2. NEXT-IMAGINE : สร้างตัวตน (Art Toy Competition)



ลักษณะกิจกรรม

ประกวดออกแบบคาแรกเตอร์และอาร์ตทอยที่ได้รับแรงบันดาลใจจากทุนวัฒนธรรมไทยโดยนำเรื่องราวและอัตลักษณ์ไทยมาตีความเป็นผลงานร่วมสมัยที่สามารถพัฒนาเป็นต้นแบบสามมิติได้

รายละเอียดการรับสมัคร

เปิดรับนักเรียน นักศึกษา นักออกแบบ ศิลปิน และผู้สนใจจากทั่วประเทศ แบบรายบุคคล ไม่จำกัดอายุ หรือระดับการศึกษา ผู้สมัครต้องเป็นเจ้าของผลงานและพร้อมเข้าร่วมกิจกรรมตามกำหนด โดยผู้สมัครที่เป็นผู้เยาว์ต้องได้รับความยินยอมจากผู้ปกครอง

ผู้สมัครส่งภาพร่างตัวละครหรือ Concept Art / Digital Art พร้อมคำอธิบายแนวคิด เรื่องราว บุคลิก และกลุ่มเป้าหมายของตัวละคร รวมถึงทุนวัฒนธรรมไทยที่เป็นแรงบันดาลใจ แหล่งอ้างอิง และแนวทางพัฒนาเป็น Art Toy Prototype โดยมีรายละเอียดดังนี้

- รับสมัครผ่านระบบออนไลน์ระหว่างวันที่ 30 กันยายน – 9 ตุลาคม 2569
- คัดเลือกผลงานในวันที่ 12 ตุลาคม 2569
- ประกาศผู้ผ่านเข้ารอบ 20 ผลงาน วันที่ 13 ตุลาคม 2569
- ผู้ผ่านเข้ารอบนำเสนอแนวคิดต่อคณะกรรมการ ณ กรมส่งเสริมวัฒนธรรม เพื่อคัดเลือก 10 ผลงานเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยวันนำเสนอและวันประกาศผลจะแจ้งให้ทราบภายหลัง

ผู้ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศจะประสานงานกับทีมงานเพื่อดำเนินการผลิตต้นแบบสามมิติจากแบบที่ผ่านการคัดเลือก และจัดแสดง ณ บูธ Thai Next Thainess ภายในงาน gamescom asia x Thailand Game Show 2026 ระหว่างวันที่ 30 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2569 พร้อมนำเสนอผลงานบนเวทีในรอบชิงชนะเลิศวันที่ 31 ตุลาคม 2569 การตัดสินพิจารณาจากการนำเสนอแนวคิด กระบวนการออกแบบ องค์ประกอบวัฒนธรรม และแนวทางต่อยอด เงินรางวัลรวม 75,000 บาท ได้แก่

- ชนะเลิศ 40,000 บาท
- รองชนะเลิศอันดับ 1 25,000 บาท
- รองชนะเลิศอันดับ 2 10,000 บาท

ข้อความประชาสัมพันธ์

ร่วมเปลี่ยนแรงบันดาลใจจากวัฒนธรรมไทย สู่งานเกมและอาร์ตทอยร่วมสมัย เปิดโอกาสให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา นักพัฒนา นักออกแบบ ตลอดจนประชาชนทั่วไป ได้สร้างสรรค์และต่อยอดแนวคิดในแบบของตนเอง

NEXT-SHAPE : ปั้นโลก (Game Development)

เปิดพื้นที่สำหรับการพัฒนาแนวคิดเกมที่นำเรื่องราว อัตลักษณ์ หรือองค์ประกอบทางวัฒนธรรมไทย มาต่อยอดสู่เกมต้นแบบที่สามารถทดลองเล่นได้

สมัครเข้าร่วมกิจกรรม NEXT-SHAPE:

<https://forms.gle/1477n43P4MJs7TDm6>

NEXT-IMAGINE : ปั้นฝัน (Art Toy Design)

เปิดพื้นที่สำหรับการออกแบบคาแรกเตอร์และผลงานอาร์ตทอย ที่ถ่ายทอดความเป็นไทยผ่านมุมมองและภาษาการออกแบบร่วมสมัย

สมัครเข้าร่วมกิจกรรม NEXT-IMAGINE:

<https://forms.gle/qSZFbGo5D1T84FbV7>

ผลงานที่ผ่านการคัดเลือกจะได้รับโอกาสนำเสนอและจัดแสดงภายในงาน
gamescom asia x Thailand Game Show 2026

ติดตามรายละเอียดและข่าวสารเพิ่มเติมได้ที่

Facebook: <https://www.facebook.com/ThaiNextThainess>

โพสต์รับสมัคร:

<https://www.facebook.com/share/18Rcx2xmHu/?mibextid=wwXlfr>