

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จ.ฉะเชิงเทรา คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

สาขาเทคโนโลยีมูลค่ามีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

[illegible]



คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2568

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จักรพงษ์วนารถ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

สาขาเทคโนโลยีมีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2568) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการศึกษาระบบและ การศึกษาตามอัธยาศัย
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
1.4 กลุ่มสาระวิชาภาษาและการสื่อสาร ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต													
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-015	ศาสตร์แห่งการสื่อสาร	3(2-2-5)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-016	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)	30000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3	30000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-017	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสารและการเรียนรู้วัฒนธรรม	3(3-0-6)	30000-1218	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	3	30000-1218	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	3				
				30000-1219	การสนทนาภาษาจีนเพื่อการ ทำงาน	3	30000-1219	การสนทนาภาษาจีนเพื่อการทำงาน	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-018	การใช้ภาษาไทยในชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	30000-1101	ทักษะภาษาไทยเชิงวิชาชีพ	3	30000-1101	ทักษะภาษาไทยเชิงวิชาชีพ	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-019	ทักษะภาษาอังกฤษสำหรับผู้ประกอบการออนไลน์	3(3-0-6)	30000-1214	ภาษาอังกฤษเทคโนโลยี สารสนเทศ	3	30000-1214	ภาษาอังกฤษเทคโนโลยีสารสนเทศ	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-020	ทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-021	เทคนิคการพูดเพื่อความสำเร็จ	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-022	การเขียนเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(2-2-5)										
5. กลุ่มสาระวิชาการปรับตัวและการใช้ชีวิต ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้													
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-023	ความฉลาดทางดิจิทัล	3(2-2-5)	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	3	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-024	ทักษะชีวิต	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-025	การพัฒนาบุคลิกภาพเพื่อความสัมพันธ์ในสังคม	3(3-0-6)	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	3	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-026	โลกของการทำงานและการเปลี่ยนแปลง	3(3-0-6)										
6. กลุ่มสาระวิชาความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้													
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-06-027	ความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก	3(2-2-5)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-06-028	วิถีโลก	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-06-029	สังคมและวัฒนธรรมไทย	3(3-0-6)	30000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3	30000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3				

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จ.ฉะเชิงเทรา คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

สาขาเทคโนโลยีมีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2568) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชวมงคล	หน่วยกิต	
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า 95 หน่วยกิต ประกอบด้วย													
2.1 กลุ่มวิชาแกน 33 หน่วยกิต (เทียบโอนได้ไม่เกิน หน่วยกิต)													
พื้นฐาน	04-07-101	เทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-102	การสื่อสารเชิงดิจิทัล	3										สื่อสมัยใหม่เพื่อการเรียนรู้ (thaimooc)
พื้นฐาน	04-07-103	ทัศนศิลป์ดิจิทัล	3	3300-0003	องค์ประกอบศิลป์	3	30204-2201	การออกแบบสื่อดิจิทัล	3				
				3300-0001	ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	3	30204-2004	หลักการคิดเชิงออกแบบและนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล	3				การออกแบบและพัฒนาสื่อดิจิทัลและนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ (thaimooc)
							30300-0003	องค์ประกอบศิลป์	3				
							30300-1001	แนวคิดและการสร้างสรรค์ศิลปกรรม	3				
							30300-0001	ความรู้เกี่ยวกับศิลปกรรม	3				
พื้นฐาน	04-07-104	ความคิดสร้างสรรค์เชิงดิจิทัล	3				30204-2102	สื่อสารสรรค์ธุรกิจดิจิทัล	3				ความคิดเชิงสร้างสรรค์และนวัตกรรม (thaimooc)
พื้นฐาน	04-07-105	การถ่ายภาพดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-106	การเล่าเรื่อง	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-107	คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อสื่อดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-108	กฎหมายและจริยธรรมสื่อดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-209	การจัดการธุรกิจสื่อดิจิทัลและความเป็นผู้ประกอบการ	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-310	การวิจัยการสื่อสารดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
พื้นฐาน	04-07-311	สัมมนาด้านเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3				30302-2002	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3				
พื้นฐาน	04-07-412	โครงงานเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									



คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2568

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จักรพงษ์วนารด คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

สาขาเทคโนโลยีมีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2568) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการศึกษาจากระบบและ การศึกษาตามอัธยาศัย
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
2.2 กลุ่มวิชาชีพเฉพาะบังคับ 36 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้													
2.2.1 กลุ่มวิชาดิจิทัลอาร์ต 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-113	การวาดเส้นเชิงดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
เฉพาะ-บังคับ	04-07-114	การวาดภาพดิจิทัลและภาพประกอบดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
เฉพาะ-บังคับ	04-07-215	การออกแบบตัวละครและองค์ประกอบสำหรับเกม	3				30204-2205	การออกแบบคาแรคเตอร์	3	05-000-108	การใช้คอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ	3	การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาอัตโนมัติทางสังคมของวัยรุ่น Gen-Z (thaimooc)
							30308-2401	คาแรคเตอร์ดีไซน์	3				
2.2.2.1 กลุ่มวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟค 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-216	แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟค	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
เฉพาะ-บังคับ	04-07-217	โมเดลและเรนเดอร์ภาพ 3 มิติ	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
เฉพาะ-บังคับ	04-07-218	การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติและวิชวลเอฟเฟค	3	3308-2004	การตัดต่อภาพเคลื่อนไหวดิจิทัล	3	30308-2404	การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ	3				การออกแบบภาพอนิเมชันด้วยโปรแกรม Blender 3D (thaimooc)
2.2.3.1 กลุ่มวิชาการออกแบบเกมและอีสปอร์ต 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-219	แนวคิดและการออกแบบเกม	3				30308-2302	การผลิตดิจิทัลเกม	3				การประยุกต์ใช้โปรแกรมออนไลน์ในการจัดการเรียนการสอนด้วยแนวคิดเกมมิฟิเคชัน (thaimooc)
เฉพาะ-บังคับ	04-07-220	ปฏิบัติการออกแบบผลิตเกม	3										การออกแบบและผลิตวีดิทัศน์
เฉพาะ-บังคับ	04-07-321	เกมอีสปอร์ตและการแข่งขัน	3				3306-2101	การออกแบบสิ่งพิมพ์ด้วยโปรแกรมประยุกต์	3				การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาอัตโนมัติทางสังคมของวัยรุ่น Gen-Z (thaimooc)
2.2.4.1 กลุ่มวิชาดิจิทัลคอนเทนต์ 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-222	บอร์ดแคสและสตรีมมิ่ง	3				30204-2007	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และความปลอดภัยสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				การออกแบบและผลิตสื่อวีดิทัศน์ (thaimooc)
							30308-2004	วีดีโอคอนเทนต์	3				Generative AI และ ChatGPT ทำงานอย่างไร? (Chula Mooc)



คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2568

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จักรพงษ์วนารด คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2568) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการศึกษาจากระบบและ การศึกษาตามอัธยาศัย
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
เฉพาะ-บังคับ	04-07-223	การเขียนและการจัดการเนื้อหาดิจิทัล	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
เฉพาะ-บังคับ	04-07-324	การผลิตรายการและบริหารจัดการช่องออนไลน์	3	รายวิชาที่ต้องเรียน									
2.2.4. กลุ่มวิชาชีพเลือก 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-เลือก	04-07-325	การวาดภาพดิจิทัลสำหรับเกม	3				30307-2104	จิตรกรรมดิจิทัล	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-326	การจัดการส่วนควบคุมตัวละครและการจัดแสงภาพ 3 มิติ	3	3308-2302	ออกแบบแอนิเมชันสองมิติ	3	30306-2006	การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบสามมิติ	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-327	การเป็นนักแคสและนักสคริปเกม	3				30308-2004	วิดีโอคอนเทนต์	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-328	เทคโนโลยีความจริงเสมือน	3										
เฉพาะ-เลือก	04-07-329	เทคโนโลยีความจริงเสริม	3				30308-2304	การผลิตสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง	3	05-052-205	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-330	การจัดนิทรรศการบนโลกเสมือนจริง	3				30302-2002	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3	05-052-204	การประยุกต์ใช้อินเตอร์เน็ตและอินเทอร์เน็ต	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-231	การออกแบบสิ่งพิมพ์ดิจิทัล	3	3308-2402	คอมพิวเตอร์เพื่องานสิ่งพิมพ์	3	30302-2103	การออกแบบสิ่งพิมพ์	3				
							30308-2104	การออกแบบสิ่งพิมพ์ดิจิทัล	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-232	การออกแบบสื่อโซเชียลมีเดีย	3				30302-2004	การออกแบบกราฟิกสื่อโฆษณา	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-233	การออกแบบสารสนเทศกราฟิก	3	3308-2401	การออกแบบกราฟิกเพื่องานพิมพ์	3	30204-2403	โปรแกรมกราฟิกสำหรับการออกแบบเว็บไซต์	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-234	การผลิตภาพยนตร์ดิจิทัล	3										
							30306-2106	เรื่องราวผ่านหนังสือ	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-335	การนำเสนอแผนธุรกิจและการจัดหาเงินทุน	3				30204-2101	ธุรกิจดิจิทัลผ่านสื่อสังคมออนไลน์	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-336	เทคโนโลยีสื่อดิจิทัลรูปแบบใหม่	3										
							30204-2204	การผลิตสื่อมัลติมีเดียสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จ.ฉะเชิงเทรา คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

สาขาเทคโนโลยีมีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2568) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการศึกษาจากระบบและ การศึกษาตามอัธยาศัย
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
เฉพาะ-เลือก	04-07-337	การตัดสินใจและการเจรจาในธุรกิจสื่อดิจิทัล	3				30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-338	การผลิตสื่อดิจิทัลสำหรับเกมอีสปอร์ต	3							05-051-103	การใช้งานระบบปฏิบัติการ	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-339	การจัดการและวางแผนเชิงกลยุทธ์สื่อดิจิทัล	3							05-000-108	การใช้คอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-340	ศิลปะการพูดและการนำเสนอ	3										

2.3.1 กลุ่มวิชาชีพงานและประสบการณ์ ๗ หน่วยกิต (สำหรับนักศึกษาเทียบโอน ภาคปกติ เทียบโอนได้ ๑ หน่วยกิต เท่านั้น)

เลือก	04-07-341	การเตรียมความพร้อมฝึกวิชาชีพทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	1	รายวิชาที่ต้องเรียน									
เลือก	04-07-442	การศึกษาปัญหาพิเศษทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3				30000-2003 30000-2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3 - 4	3				
							30204-2204	การผลิตสื่อมัลติมีเดียสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				
เลือก	04-07-443	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3				30204-8001	ฝึกงาน					

เลือก	04-07-341	การเตรียมความพร้อมนิสิตวิชาชีพทางเทคโนโลยี ดิจิทัล	1	รายวิชาที่ต้องเรียน
เลือก	04-07-444	สหกิจศึกษา	6	รายวิชาที่ต้องเรียน

ให้นักศึกษาเลือกเรียนจากวิชาใดๆที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก แต่ต้องไม่ซ้ำกับวิชาในแผนการศึกษาของสาขาวิชานั้นๆ

เลือกเสรี	ให้เทียบโอนได้ในรายวิชาที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรี		นารายวิชามาเทียบโอนได้ทุกรายวิชา ที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรี						
เลือกเสรี	ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก แต่ต้องไม่ซ้ำกับวิชาตามแผนการศึกษาที่กำหนด		ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก						



คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2568

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จักรพงษ์วนารถ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

สาขาเทคโนโลยีมีเดีย ภาคนอกเวลาราชการ (Five's Plus)

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2568) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน								ผลการศึกษานอกระบบและ การศึกษาตามอัธยาศัย
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมนคล	หน่วยกิต

หมายเหตุ : รายวิชาและรหัสวิชาที่ไม่ตรงกับแนวทางการเทียบโอน ำ ให้พิจารณาจากคำอธิบายรายวิชา

ทั้งนี้ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของคณะกรรมการเทียบโอนของสาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย

(....ประทับ วิจิตรศรีไพบูลย์.....)

...../...../.....