

ที่ อว ๐๖๐๕.๑๖/ ๑๒ ๗๗๔



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

เลขที่ 4873

วันที่ 14 ส.ค./2566 เวลา.....

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ฯ

มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

ต.ขามเรียง อ.กันทรวิชัย

จ.มหาสารคาม ๔๔๑๕๐

๗ ธันวาคม ๒๕๖๖

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์การเปิดรับสมัครเข้าร่วมกิจกรรม Hackathon : Isan Culture Re-creation

เรียน-อธิการบดี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

สิ่งที่ส่งมาด้วย โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ ผังเมืองและนฤมิตศิลป์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม จะจัดกิจกรรม Hackathon : Isan Culture Re-creation ภายใต้ โครงการวิจัยเพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลทางวัฒนธรรม โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พลเดช เขาวรัตน์ เป็นหัวหน้าโครงการ มีวัตถุประสงค์เพื่อจัด “เวทีสำหรับเยาวชนคนรุ่นใหม่ ได้แสดงความสามารถและความคิดสร้างสรรค์ ร่วมกันขบคิดมรดกทางวัฒนธรรมอีสาน ไปสู่การคิดสร้างสรรค์ นวัตกรรมเสริมสร้างพลังใหม่” ความละเอียดทราบแล้วนั้น

ทั้งนี้ นักเรียน นิสิต/นักศึกษา สามารถสมัครเข้าร่วมกิจกรรม ได้ที่ Facebook: Cultural Map Thailand หรือ ลิงค์ Google form ที่ <https://forms.gle/tonPbfA9YJ6cw6gG8> ภายในวันที่ ๒๒ ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๖๖ นี้ โดยผู้ผ่านการคัดเลือกเข้าค่ายฝึกและทำกิจกรรมทางด้านความคิดสร้างสรรค์ จะได้รับประสบการณ์ และการพัฒนาทักษะจากผู้เชี่ยวชาญระดับประเทศ และมีโอกาสชิงเงินรางวัลกว่า ๓๕,๐๐๐ บาท หากมีข้อสงสัย สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พลเดช เขาวรัตน์ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๖๔-๙๙๓๕๔๕๕

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การเปิดรับกิจกรรมดังกล่าว ให้นักเรียน นิสิต/นักศึกษาในสังกัด หน่วยงานของท่านทราบโดยทั่วกัน

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์จรรณีย์ นิมิตศิริวัฒน์)

คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ ผังเมืองและนฤมิตศิลป์

มหาวิทยาลัยมหาสารคาม



“
เวทีสำหรับเยาวชนคนรุ่นใหม่..
 ร่วมกันขบคิด นำต้นทุนมรดกวัฒนธรรมอีสาน
ไปสู่การคิดสร้างสรรค์
นวัตกรรมเสริมสร้างพลังใหม่
 ”



ดำเนินโครงการโดย โครงการวิจัยแลกเปลี่ยนวัฒนธรรม ได้รับความสนับสนุนโดย กองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์วิจัยและนวัตกรรม (ววน.) และหน่วยบริหารและจัดการทุนด้านการพัฒนาระดับพื้นที่ (บพท.)



ผู้สมัครมีสถานะเป็นนักเรียน นิสิต นักศึกษา
 ที่มีความสนใจด้านวัฒนธรรมอีสาน รวมทีม
 สมาชิก 3-5 คน



ผลงานจะต้องเป็นผลิตภัณฑ์หรือบริการที่เป็น
นวัตกรรมหรือธุรกิจใหม่ โดยใช้ฐานทุนมรดก
 ทางวัฒนธรรมอีสาน ที่สามารถนำไปต่อยอด
 เชิงพาณิชย์ได้



ชิงรางวัลรวม
35,000
 บาท



รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 20,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 10,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล 5,000 บาท

ผู้ผ่านการคัดเลือกเข้า Boot Camp จะได้รับประสบการณ์
 และการ Up skills จากเมนเทอร์ระดับประเทศ

สมัครได้ที่ **Facebook:**
Cultural Map Thailand
หรือ ลิงค์ Google form
<https://forms.gle/AFEnN9geLkkyevD8>



หมดเขตรับสมัคร 22 ธันวาคม 2566

รายละเอียดเพิ่มเติม



<https://web.facebook.com/CulturalMapThailand>

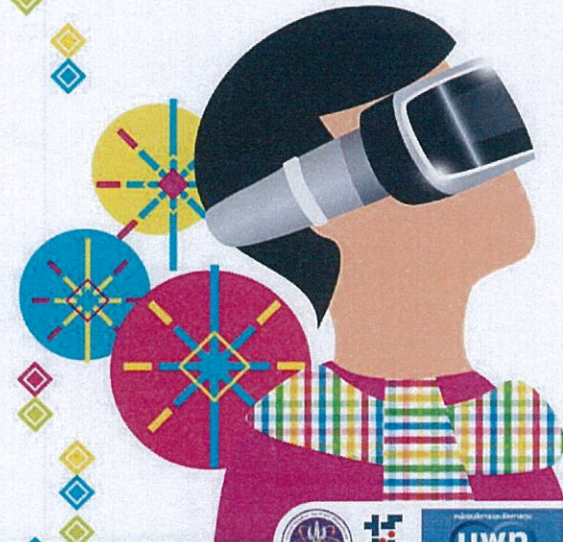


<https://culturalmapthailand.info/>

HACKATHON

ISAN

Culture
Re-creation



ขั้นตอนการแข่งขัน



1 ผู้สมัครมีสถานะเป็นนักเรียน
นิสิต นักศึกษา รวมทีม
สมาชิก 3-5 คน



2 กรอกใบสมัครที่
Facebook:
Cultural Map Thailand
หรือ ลิงค์ Google form
<https://forms.gle/AFEaNN9geLkkyevD8>



3 แดลงเปิดตัว
วันศุกร์ที่ 1 ธันวาคม 2566
เวลา 19.00 ในรูปแบบออนไลน์
f LIVE CulturalMapThailand



4 ขึ้นไอเดียผลิตภัณฑ์หรือบริการ
ที่เป็นนวัตกรรมหรือธุรกิจใหม่
โดยใช้ฐานทุนมรดกทาง
วัฒนธรรมอีสาน ส่งในระบบ
ภายในวันที่ 22 ธันวาคม 2566



5 ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่าน
การคัดเลือก
วันที่ 29 ธันวาคม 2566



6 ปฐมนิเทศออนไลน์
(Online Orientation)
วันที่ 13 มกราคม 2567



7 กิจกรรม Boot Camp
ณ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
วันที่ 3-4 กุมภาพันธ์ 2567



8 ประกาศผลและมอบรางวัล
วันที่ 4 กุมภาพันธ์ 2567



สมัครผ่านทาง Google form
<https://forms.gle/AFEaNN9geLkkyevD8>



แดลงเปิดตัว f LIVE
วันศุกร์ที่ 1 ธันวาคม 2566 เวลา 19.00
ในรูปแบบออนไลน์
facebook.com/CulturalMapThailand



ดำเนินโครงการโดย โครงการวิจัยแพลตฟอร์มดิจิทัลทางวัฒนธรรม ได้รับทุนสนับสนุนโดย กองทุนส่งเสริมวิทยาศาสตร์วิจัยและนวัตกรรม (ววน) และหน่วยบริหารและจัดการทุนด้านการพัฒนาระดับพื้นที่ (บพท.)

รายละเอียดเพิ่มเติม



<https://web.facebook.com/CulturalMapThailand>



<https://culturalmapthailand.info/>