



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2566
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จันทบุรีจันทวรินทร์ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2565) รายวิชาที่ให้เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (V-Net)	
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต		
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 24 หน่วยกิต ประกอบด้วย														
1.1 กลุ่มสาระวิชาอัตลักษณ์ ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชา														
ศึกษาทั่วไป-บังคับ	15-01-001	อัตลักษณ์แห่งราชมงคลตะวันออก	3(3-0-6)											ทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต (V-NET)
1.2 กลุ่มวิชาสาระคุณภาพชีวิต 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชา														
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-02-002	คุณภาพการใช้ชีวิต	3(2-2-5)	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	3	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	3					
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-02-003	ภาคีอย่างมีวิจารณญาณและการแก้ปัญหา	3(3-0-6)											
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-02-004	คุณธรรมจริยธรรมในโลกเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)											
1.3 กลุ่มสาระวิชาคุณภาพชีวิต ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้														
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-005	ผู้ประกอบการนวัตกรรม	3(2-2-5)	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	3	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	3					ทักษะการจัดการงานอาชีพ (V-NET)
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-006	การจัดการเศรษฐกิจชีวภาพ เศรษฐกิจหมุนเวียน และเศรษฐกิจสีเขียว	3(1-4-4)											ทักษะการคิดและการแก้ปัญหา (V-NET)
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-007	เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัล	3(3-0-6)											ทักษะการคิดและการแก้ปัญหา (V-NET)
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-008	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่อการประกอบอาชีพ	3(2-2-5)	30000-1401	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3	30000-1401	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3					
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-009	ภูมิปัญญาเพื่อการประกอบอาชีพ	3(3-0-6)											ทักษะการคิดและการแก้ปัญหา (V-NET)
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-010	การวิเคราะห์และนำเสนอข้อมูลด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)											
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-011	ผู้ประกอบการดิจิทัล	3(2-2-5)											
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-012	ทักษะทางคณิตศาสตร์เพื่อเตรียมสอบบรรจุข้าราชการและหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	3(3-0-6)											
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-013	หลักการลงทุนในหลักทรัพย์	3(3-0-6)											
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-03-014	การพัฒนาศักยภาพเพื่อมุ่งสู่การเป็นผู้ประกอบการมือใหม่	3(3-0-6)											
1.4 กลุ่มสาระวิชาภาษาและการสื่อสาร ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต														
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-015	ศาสตร์แห่งการสื่อสาร	3(2-2-5)											
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-016	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3(2-2-5)	30000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3	30000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3					
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-017	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสารและการเรียนรู้วัฒนธรรม	3(3-0-6)	30000-1218	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	3	30000-1218	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	3					
				30000-1219	การสนทนาภาษาจีนเพื่อการทำงาน	3	30000-1219	การสนทนาภาษาจีนเพื่อการทำงาน	3					
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-018	การใช้ภาษาไทยในชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)	30000-1101	ทักษะภาษาไทยเชิงวิชาชีพ	3	30000-1101	ทักษะภาษาไทยเชิงวิชาชีพ	3					ทักษะการคิดและการแก้ปัญหา (V-NET) 25% + ทักษะการจัดการงานอาชีพ 25%



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2566
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จันทบุรีจันทวรินทร์ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2565) รายวิชาที่ให้เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (V-Net)
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-019	ทักษะภาษาอังกฤษสำหรับผู้ประกอบการออนไลน์	3(3-0-6)	30000-1214	ภาษาอังกฤษเทคโนโลยีสารสนเทศ	3	30000-1214	ภาษาอังกฤษเทคโนโลยีสารสนเทศ	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-020	ทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-021	เทคนิคการพูดเพื่อความสำเร็จ	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-04-022	การเขียนเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(2-2-5)										
5. กลุ่มสาระวิชาการปรับตัวและการใช้ชีวิต ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้													
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-023	ความฉลาดทางดิจิทัล	3(2-2-5)	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	3	30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-024	ทักษะชีวิต	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-025	การพัฒนาบุคลิกภาพเพื่อความสำเร็จในสังคม	3(3-0-6)	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	3	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	3				
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-05-026	โลกของการทำงานและการเปลี่ยนแปลง	3(3-0-6)										
6. กลุ่มสาระวิชาความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้													
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-06-027	ความเป็นพลเมืองไทยและพลเมืองโลก	3(2-2-5)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-06-028	วิถีโลก	3(3-0-6)										
ศึกษาทั่วไป-เลือก	15-06-029	สังคมและวัฒนธรรมไทย	3(3-0-6)	30000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3	30000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3				
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า 95 หน่วยกิต ประกอบด้วย													
2.1 กลุ่มวิชาแกน 33 หน่วยกิต (เทียบโอนได้ไม่เกิน หน่วยกิต)													
พื้นฐาน	04-07-101	เทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3				30001-2003	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการจัดการอาชีพ	3				
							30001-2001	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3				
							30307-2004	การผลิตวีดิทัศน์	3				
พื้นฐาน	04-07-102	การสื่อสารเชิงดิจิทัล	3	สอบเทียบ									
พื้นฐาน	04-07-103	ทัศนศิลป์ดิจิทัล	3	3300-0003	องค์ประกอบศิลป์	3	30204-2201	การออกแบบสื่อดิจิทัล	3				
				3300-0001	ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	3	30204-2004	หลักการคิดเชิงออกแบบและนวัตกรรม	3				
							30300-0003	องค์ประกอบศิลป์	3				
							30300-1001	แนวคิดและการสร้างสรรค์ศิลปกรรม	3				
							30300-0001	ความรู้เกี่ยวกับศิลปกรรม	3				
พื้นฐาน	04-07-104	ความคิดสร้างสรรค์เชิงดิจิทัล	3				30204-2102	สื่อสารธุรกิจดิจิทัล	3				
พื้นฐาน	04-07-105	การถ่ายภาพดิจิทัล	3	3308-2001	หลักการถ่ายภาพดิจิทัล	3	30307-2003	การถ่ายภาพระดับดิจิทัล	3				



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2566
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จันทบุรีจันทวรินทร์ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2565) รายวิชาที่ให้เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (V-Net)
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
				3306-2001	การถ่ายภาพเพื่องานมัลติมีเดีย	3	30308-2002	การถ่ายภาพดิจิทัล	3				
				3306-2201	ศิลปะการถ่ายภาพ	3	30306-2001	การถ่ายภาพในสตูดิโอ	3				
				3306-2001	การถ่ายภาพเพื่องานมัลติมีเดีย	3	30306-2002	การจัดแสงเพื่องานถ่ายภาพและงานมัลติมีเดีย	3				
			30306-2105				เทคนิคการถ่ายภาพ	3					
พื้นฐาน	04-07-106	การเล่าเรื่อง	3										
พื้นฐาน	04-07-107	คอมพิวเตอร์กราฟิกเพื่อสื่อดิจิทัล	3	3308-2005	หลักการออกแบบกราฟิก	3	30204-2202	โปรแกรมกราฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล	3				
				3308-2002	การติดตั้งภาพดิจิทัล	3	30307-2005	การออกแบบด้วยคอมพิวเตอร์ 1	3				
พื้นฐาน	04-07-108	กฎหมายและจริยธรรมสื่อดิจิทัล	3				30302-2005	การออกแบบบรรจุภัณฑ์	3				
							30001-1055	กฎหมายธุรกิจ	3				
							30001-1051	กฎหมายทั่วไปเกี่ยวกับงานอาชีพ	3				
พื้นฐาน	04-07-209	การจัดการธุรกิจสื่อดิจิทัลและความเป็นผู้ประกอบการ	3				30204-2001	พื้นฐานธุรกิจดิจิทัล	3				
							30300-1003	การจัดการธุรกิจศิลปกรรม	3				
พื้นฐาน	04-07-310	การวิจัยการสื่อสารดิจิทัล	3	ไม่ให้เทียบ									
พื้นฐาน	04-07-311	สัมมนาด้านเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3	ไม่ให้เทียบ									
พื้นฐาน	04-07-412	โครงงานเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3	ไม่ให้เทียบ									
2.2 กลุ่มวิชาชีพเฉพาะบังคับ 36 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้													
2.2.1 กลุ่มวิชาดิจิทัลอาร์ต 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-113	การวาดเส้นเชิงดิจิทัล	3				30300-0002	การวาดเขียน	3				
							30307-2105	การวาดเขียน	3				
							30300-0004	การเขียนแบบ	3				
							30302-2003	การวาดเขียนสร้างสรรค์	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-114	การวาดภาพดิจิทัลและภาพประกอบดิจิทัล	3	3308-2101	การวาดภาพการ์ตูน	3	30302-2102	การออกแบบภาพการ์ตูน ภาพล้อ และภาพประกอบเรื่อง	3	05-051-103	การใช้งานระบบปฏิบัติการ	3	
							30308-2003	ดิจิทัลคอมเม็ค	3				
							30308-2203	การสร้างภาพประกอบ 3 มิติ	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-215	การออกแบบตัวละครและองค์ประกอบสำหรับเกม	3				30204-2205	การออกแบบคาแรคเตอร์	3	05-000-108	การใช้คอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ	3	



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2566
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จ.กั๊กพงษภูวนารถ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2565) รายวิชาที่ให้เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (V-Net)
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
							30308-2401	คาบแรกเตอร์ดีไซน์	3				
2.2.2. กลุ่มวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟค 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-216	แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟค	3	3308-2302	ออกแบบแอนิเมชันสองมิติ	3	30307-2101	การผลิตภาพเคลื่อนไหว	3				
							30308-9001	วิชวลเอฟเฟค	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-217	โมเดลและเรนเดอร์ภาพ 3 มิติ	3				30302-2007	การสร้างภาพ 3 มิติด้วยคอมพิวเตอร์	3				
							30308-2005	การสร้างโมเดล 3 มิติ	3				
							30308-2403	การผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-218	การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติและวิชวลเอฟเฟค	3	3308-2004	การตัดต่อภาพเคลื่อนไหวดิจิทัล	3	30308-2404	การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ	3				
2.2.3. กลุ่มวิชาการออกแบบเกมและอีสปอร์ต 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-219	แนวคิดและการออกแบบเกม	3				30308-2302	การผลิตดิจิทัลเกม	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-220	ปฏิบัติการออกแบบผลิตเกม	3										
เฉพาะ-บังคับ	04-07-321	เกมอีสปอร์ตและการแข่งขัน	3				3306-2101	การออกแบบสิ่งพิมพ์ด้วยโปรแกรมประยุกต์	3				
2.2.4. กลุ่มวิชาดิจิทัลคอนเทนต์ 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-บังคับ	04-07-222	บอร์ดแคสและสตรีมมิ่ง	3				30204-2007	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และความปลอดภัยสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-223	การเขียนและการจัดการเนื้อหาดิจิทัล	3				30204-2402	การจัดการเนื้อหาสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				
เฉพาะ-บังคับ	04-07-324	การผลิตรายการและบริหารจัดการช่องออนไลน์	3				30308-2004	วิดีโอคอนเทนต์	3				
2.2.4. กลุ่มวิชาชีพเลือก 9 หน่วยกิต													
เฉพาะ-เลือก	04-07-325	การวาดภาพดิจิทัลสำหรับเกม	3				30307-2104	จิตกรรมดิจิทัล	3				
							30308-2201	ดิจิทัลเพนท์	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-326	การจัดการส่วนควบคุมตัวละครและการจัดแสงภาพ 3 มิติ	3	3308-2302	ออกแบบแอนิเมชันสองมิติ	3	30306-2006	การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบสามมิติ	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-327	การเป็นนักแคสและนักสตรีมเกม	3				30308-2004	วิดีโอคอนเทนต์	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-328	เทคโนโลยีความจริงเสมือน	3				30204-2203	เทคโนโลยีเสมือนจริง	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-329	เทคโนโลยีความจริงเสริม	3				30308-2304	การผลิตสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง	3	05-052-205	พาดิซีย์อิเล็กทรอนิกส์	3	



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2566
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จกักรพงษ์สุวรรณرد คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2565) รายวิชาที่ให้เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (V-Net)
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
เฉพาะ-เลือก	04-07-330	การจัดนิทรรศการบนโลกเสมือนจริง	3				30302-2002	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3	05-052-204	การประยุกต์ใช้อินเทอร์เน็ตและอินเทอร์เน็ต	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-231	การออกแบบสิ่งพิมพ์ดิจิทัล	3	3308-2402	คอมพิวเตอร์เพื่องานสิ่งพิมพ์	3	30302-2103	การออกแบบสิ่งพิมพ์	3				
							30308-2104	การออกแบบสิ่งพิมพ์ดิจิทัล	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-232	การออกแบบสื่อโซเชียลมีเดีย	3				30302-2004	การออกแบบกราฟิกสื่อโฆษณา	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-233	การออกแบบสารสนเทศกราฟิก	3	3308-2401	การออกแบบกราฟิกเพื่องานพิมพ์	3	30204-2403	โปรแกรมกราฟิกสำหรับการออกแบบเว็บไซต์	3				
							30308-2202	การสร้างสื่ออินโฟกราฟิก	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-234	การผลิตภาพยนตร์ดิจิทัล	3				30307-2101	การผลิตภาพเคลื่อนไหว	3				
							30306-2106	เรื่องราวผ่านหนัง	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-335	การนำเสนอแผนธุรกิจและการจัดหาเงินทุน	3				30204-2101	ธุรกิจดิจิทัลผ่านสื่อสังคมออนไลน์	3				
	04-07-336	เทคโนโลยีสื่อดิจิทัลอุบัติใหม่	3				30204-2401	ออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้	3				
							30204-2204	การผลิตสื่อมัลติมีเดียสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				
เฉพาะ-เลือก													
เฉพาะ-เลือก	04-07-337	การตัดสินใจและการเจรจาในธุรกิจสื่อดิจิทัล	3				30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	3				
เฉพาะ-เลือก	04-07-338	การผลิตสื่อดิจิทัลสำหรับเกมอีสปอร์ต	3							05-051-103	การใช้งานระบบปฏิบัติการ	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-339	การจัดการและวางแผนเชิงกลยุทธ์สื่อดิจิทัล	3							05-000-108	การใช้คอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ	3	
เฉพาะ-เลือก	04-07-340	ศิลปะการพูดและการนำเสนอ	3										

2.3 กลุ่มวิชาเลือกประสบการณ์วิชาชีพ 7 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

2.3.1 กลุ่มวิชาฝึกงานและประสบการณ์ ๗ หน่วยกิต (สำหรับนักศึกษาเทียบโอน ภาคปกติ เทียบโอนได้ ๑ หน่วยกิต เท่านั้น)

เลือก	04-07-341	การเตรียมความพร้อมฝึกวิชาชีพทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	1				30000-2001 30000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1 - 2	3				
เลือก	04-07-442	การศึกษาปัญหาพิเศษทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3				30000-2003 30000-2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3 - 4	3				



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

คู่มือแนวทางการเทียบโอนของนักศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (เทียบโอน) ประจำปีการศึกษา 2566
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เขตพื้นที่จันทบุรีจันทวโรฒน คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี (พ.ศ.2565) รายวิชาที่เทียบโอนในหลักสูตร				รายวิชาที่เทียบโอน									ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติ (V-Net)
หมวดวิชา	รหัสวิชา	รายวิชาปริญญาตรี มทร.ตะวันออก	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2557	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.กรมอาชีวศึกษา 2563	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ปวส.ราชมงคล	หน่วยกิต	
							30204-2204	การผลิตสื่อมัลติมีเดียสำหรับธุรกิจดิจิทัล	3				
เลือก	04-07-443	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	3				30204-8001	ฝึกงาน					

2.3.2 กลุ่มวิชา กลุ่มเลือกรายวิชาสหกิจศึกษา ๗ หน่วยกิต

เลือก	04-07-341	การเตรียมความพร้อมฝึกวิชาชีพทางเทคโนโลยีสื่อดิจิทัล	1	ไม่ให้เทียบ								
เลือก	04-07-444	สหกิจศึกษา	6	ไม่ให้เทียบ								

4. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต (เทียบโอนได้ 6 หน่วยกิต)


ให้นักศึกษาเลือกรายวิชาใดๆที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก แต่ต้องไม่ซ้ำกับวิชาในแผนการศึกษาของสาขาวิชานั้นๆ

เลือกเสรี	ให้เทียบโอนได้ในรายวิชาที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรี			นำรายวิชามาเทียบโอนได้ทุกรายวิชา ที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรี								
เลือกเสรี	ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก แต่ต้องไม่ซ้ำกับวิชาตามแผนการศึกษาที่กำหนด			ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก								

หมายเหตุ : รายวิชาและรหัสวิชาที่ไม่ตรงกับแนวทางการเทียบโอนฯ ให้พิจารณาจากคำอธิบายรายวิชา

ทั้งนี้ให้เป็นไปตามดุลยพินิจของคณะกรรมการเทียบโอนของสาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

ปรับปรุงวันที่ 17 ก.พ.2565. ๒๕๖๔

(ลงชื่อ  หัวหน้าสาขาวิชานุมัติ)
(....ประทับ วิจารณ์โพธิ์.....)
...../...../.....