

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต

สาขาวิชาระบบสารสนเทศ

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

กระทรวงศึกษาธิการ

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต

สาขาวิชาระบบสารสนเทศ

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

กระทรวงศึกษาธิการ

คำนำ

ปัจจุบันคงจะเป็นเรื่องที่ไม่ปฏิเสธไม่ได้ว่า ศาสตร์ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นศาสตร์ที่มีความสำคัญมาก เพราะเป็นศาสตร์ที่เข้ามามีบทบาทในทุก ๆ สาขาวิชาชีพ รวมทั้งการดำเนินกิจกรรมด้านธุรกิจ ในส่วนที่เป็นองค์กรในกำกับของรัฐและรัฐวิสาหกิจเป็นเครื่องมือที่สำคัญจะใช้ในการพัฒนาองค์กรไปสู่ความเป็นสากล ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีที่พัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และใช้เป็นกลยุทธ์ที่สำคัญในการที่จะสามารถมีชัยชนะเหนือคู่แข่ง เนื่องจากความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศนี้เอง ทำให้ต้องมีการพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรการเรียนการสอนสาขาวิชาระบบสารสนเทศ เพื่อให้เกิดความสอดคล้องและสามารถสอดคล้องกับการดำเนินงานธุรกิจในยุคอิเล็กทรอนิกส์นี้ จึงเป็นเรื่องที่สำคัญมาก

สาขาวิชาระบบสารสนเทศ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ตระหนักถึงความสำคัญของการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว และคำนึงถึงการพัฒนาบุคคลผู้ที่มีความรู้ความสามารถในด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ จึงได้ดำเนินการปรับปรุงและพัฒนาหลักสูตร เพื่อสร้างหลักสูตรที่มีความกว้างขวาง ยืดหยุ่น และทันสมัย เหมาะสมในการผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถ และมีคุณสมบัติสอดคล้องกับความต้องการของกำลังคนในระดับนักปฏิบัติการที่มีความเชี่ยวชาญชำนาญเฉพาะด้าน และผู้บริหารขั้นต้นที่มีความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นบุคลากรที่มีความสามารถช่วยพัฒนาองค์กรด้านเทคโนโลยีได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพิ่มประสิทธิภาพขององค์กรและเพิ่มศักยภาพในการแข่งขันให้กับองค์กร ตรงตามวัตถุประสงค์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

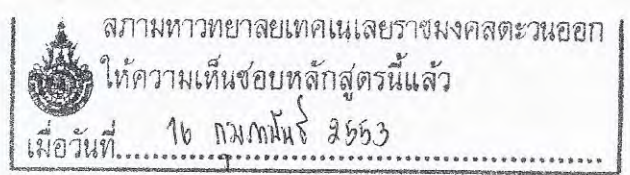
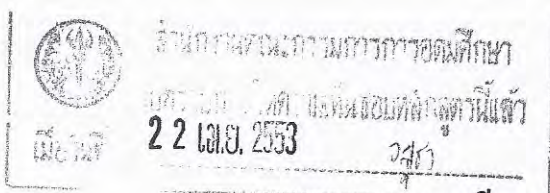
คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

สารบัญ

	หน้า
วิสัยทัศน์	ก
หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป	1
หมวดที่ 2 ข้อมูลเฉพาะของหลักสูตร	6
หมวดที่ 3 ระบบการจัดการศึกษา การดำเนินการ และโครงสร้างของหลักสูตร	8
หมวดที่ 4 ผลการเรียนรู้ กลยุทธ์การสอนและการประเมินผล	77
หมวดที่ 5 หลักเกณฑ์ในการประเมินผลนักศึกษา	82
หมวดที่ 6 การพัฒนาคณาจารย์	84
หมวดที่ 7 การประกันคุณภาพหลักสูตร	85
หมวดที่ 8 การประเมินและการปรับปรุงการดำเนินการของหลักสูตร	91
ภาคผนวก	
เอกสารแนบหมายเลข 1 ผลงานทางวิชาการ การค้นคว้า วิจัย หรือการแต่งตำรา (ถ้ามี) และภาระการสอนของอาจารย์	94
เอกสารแนบหมายเลข 2 แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐาน ผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)	96
เอกสารแนบหมายเลข 3 รายงานคณะกรรมการจัดทำหลักสูตร	106
เอกสารแนบหมายเลข 4 รายละเอียดเพิ่มเติมสำหรับหลักสูตรที่ขอปรับปรุง	108

วิสัยทัศน์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก เป็นผู้นำการจัดการศึกษาวิชาชีพ พัฒนาคุณภาพ
กำลังคนสู่มาตรฐานสากลบนพื้นฐานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เพื่อเพิ่มขีดความสามารถเชิงการแข่งขัน
สู่การพัฒนาเศรษฐกิจและคุณภาพชีวิตที่ดีของสังคม



รายละเอียดของหลักสูตร

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต
สาขาวิชาระบบสารสนเทศ
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

วิทยาเขต/คณะ/สาขาวิชา

วิทยาเขตจักรพงษ์ภูวนารถ

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชาระบบสารสนเทศ

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย : บริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาระบบสารสนเทศ

ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Business Administration Program in Information System

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็มภาษาไทย : บริหารธุรกิจบัณฑิต (ระบบสารสนเทศ)

ชื่อย่อภาษาไทย : บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)

ชื่อเต็มภาษาอังกฤษ : Bachelor of Business Administration (Information System)

ชื่อย่อภาษาอังกฤษ : B.B.A. (Information System)

3. วิชาเอก

3.1 วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์

3.2 วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

3.3 วิชาเอกการจัดการสารสนเทศ

4. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต

5. รูปแบบของหลักสูตร

5.1 รูปแบบ

หลักสูตรระดับปริญญาตรี หลักสูตร 4 ปี

ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2552

5.2 ภาษาที่ใช้

ภาษาไทย

5.3 การรับเข้าศึกษา

รับนักศึกษาไทย หากนักศึกษาต่างชาติมีความรู้ในภาษาไทยก็สามารถสมัครเข้าศึกษาได้

5.4 ความร่วมมือกับสถาบันอื่น

เป็นหลักสูตรเฉพาะของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

5.5 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้ปริญญาเพียงสาขาวิชาเดียว และกรณีผู้สำเร็จปริญญาตรีในสาขาใด ๆ หรือสาขาใกล้เคียงกับสาขาวิชานี้ สามารถเรียนเป็นปริญญาที่ 2 ได้ โดยสามารถเทียบโอนรายวิชาได้มากน้อยต่างกันตามสาขาวิชาที่สำเร็จมา

6. สถานภาพของหลักสูตร และการพิจารณาอนุมัติ/เห็นชอบหลักสูตร

เป็นหลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553

เริ่มใช้หลักสูตร ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษาที่ 2553

สภาวิชาการอนุมัติเห็นชอบหลักสูตร ในการประชุมครั้งที่ 2/2553

เมื่อวันที่ 2 เดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2553

สภามหาวิทยาลัยอนุมัติเห็นชอบหลักสูตร ในการประชุมครั้งที่ 3/2553

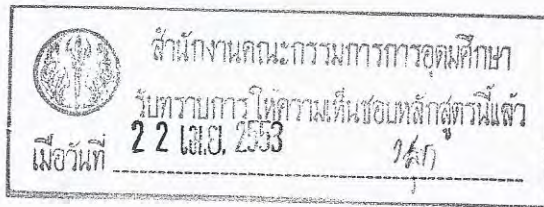
เมื่อวันที่ 16 เดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2553

7. ความพร้อมในการเผยแพร่หลักสูตรที่มีคุณภาพและมาตรฐาน

ขอรับการประเมินเพื่อเผยแพร่หลักสูตรในปีการศึกษา 2555

8. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

1. นักวิชาการเทคโนโลยีสารสนเทศ
2. นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน
3. นักเขียนโปรแกรม หรือผู้พัฒนาซอฟต์แวร์
4. ผู้ดูแลระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย



5. ผู้จัดการโครงการสารสนเทศ
6. นักพัฒนาเว็บไซต์
7. ผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล
8. ผู้จัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ
9. ผู้ประเมินคุณภาพการใช้งานของระบบ
10. อาชีพอิสระ

9. ชื่อ - นามสกุล เลขประจำตัวบัตรประชาชน ตำแหน่ง และคุณวุฒิการศึกษาของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

ลำดับ	ชื่อ - นามสกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ตำแหน่งทาง วิชาการ	คุณวุฒิ (สาขาวิชา.....)	สถาบัน	ปีที่ สำเร็จ
1.	นางจิรภา เพชรพัฒนานนท์ (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ผู้ช่วย ศาสตราจารย์	วท.ม. (การจัดการ ระบบสารสนเทศ)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2545
			วท.บ. (สถิติ)	มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	2528
2.	นางสาวคลฤดี เทียนธวัช (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	พ.บ.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2539
			วท.บ. (คณิตศาสตร์)	มหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์	2529
3.	นางสาวเพ็ชรรัตน์ รุ่งวชิรา (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2542
			บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	สถาบันเทคโนโลยี ราชมงคล วิทยาเขต จักรพงษ์วนารอด	2539

10. สถานที่จัดการเรียนการสอน

คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาเขตจักรพงษ์ภูวนารถ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก

11. สถานการณ์ภายนอกหรือการพัฒนาที่จำเป็นต้องนำมาพิจารณาในการวางแผนหลักสูตร

11.1 สถานการณ์หรือการพัฒนาทางเศรษฐกิจ

ปัจจุบันโลกได้มีวิวัฒนาการทางด้านเทคโนโลยีอย่างรวดเร็ว ทำให้องค์กรต่าง ๆ มีการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และระบบสารสนเทศเข้ามาร่วมในการใช้งานอย่างกว้างขวางมากขึ้น เพื่อสนับสนุนการปฏิบัติการในองค์กร รวมถึงการสกัดองค์ความรู้ต่าง ๆ จากระบบสารสนเทศที่มีอยู่มาช่วยในการตัดสินใจในองค์กร สำหรับประเทศไทยได้มีการจัดทำแผนแม่บทเทคโนโลยีและการสื่อสารฉบับที่ 1 ระหว่างปี พ.ศ. 2545 - 2549 และแผนแม่บทฉบับที่ 2 ระหว่างปี พ.ศ. 2550 - 2554 ได้มีการกำหนดยุทธศาสตร์การนำ ICT มาใช้ในการบริหารภาครัฐและเอกชน สร้างมาตรฐานการวิจัยที่มีศักยภาพต่อการพัฒนาประเทศ มุ่งเป็นองค์กรที่มีบุคลากรที่มีความพร้อมความสามารถ พัฒนาด้าน IT ให้อยู่ในกลุ่มประเทศที่มีศักยภาพในการเป็นผู้นำ มีการลงทุนในการพัฒนาทักษะกำลังคน ซึ่งนำไปสู่ความต้องการกำลังคนที่มีความสามารถในการดำเนินการด้านสารสนเทศ

ในส่วนของสาขาวิชาระบบสารสนเทศมีบุคลากรที่มีความรู้ความเชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และระบบสารสนเทศที่พร้อมจะส่งเสริม เพื่อผลิตบัณฑิตให้สอดคล้องกับการพัฒนาทางเศรษฐกิจ สาขาวิชาระบบสารสนเทศมีการจัดการเรียนการสอน มุ่งเน้นผลิตบัณฑิตให้มีความรอบรู้วิชาการ ทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ มีความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ มีความรู้ภาษาอังกฤษในระดับสื่อสาร มีความสามารถในการคิดและวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ

11.2 สถานการณ์หรือการพัฒนาทางสังคมและวัฒนธรรม

ตามที่เจตนารมณ์ของแผนการศึกษาแห่งชาติ ที่มุ่งพัฒนาชีวิตให้เป็น “มนุษย์ที่สมบูรณ์ทั้งร่างกายและจิตใจ สติปัญญา ความรู้และคุณธรรม มีจริยธรรมและวัฒนธรรมในการดำรงชีวิต สามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข” และมุ่งพัฒนาสังคมไทยให้เป็นสังคมที่มีความแข็งแรง และมีคุณภาพใน 3 ด้าน คือ เป็นสังคมคุณภาพ สังคมแห่งภูมิปัญญาและการเรียนรู้ และสังคมสมานฉันท์และเอื้ออาทรต่อกัน ในกระบวนการเรียนรู้จึงต้องปลูกฝังจิตสำนึกที่ถูกต้องเกี่ยวกับการปกครองในระบอบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข การรู้จักรักษาและส่งเสริมสิทธิ หน้าที่ เสรีภาพ เคารพกฎหมาย ความเสมอภาค และศักดิ์ศรีความเป็นมนุษย์ มีความภูมิใจในความเป็นไทย รู้จักรักษาผลประโยชน์ส่วนรวมของประเทศชาติ

12. ผลกระทบจาก ข้อ 11.1 และ 11.2 ต่อการพัฒนาหลักสูตรและความเกี่ยวข้องกับพันธกิจของสถาบัน

12.1 การพัฒนาหลักสูตร

มีความจำเป็นต้องพัฒนาหลักสูตรให้มีศักยภาพในการผลิตบุคลากรด้านระบบสารสนเทศ และธุรกิจ เพื่อตอบสนองความต้องการกำลังคนที่ยังขาดแคลนอยู่มากในภาคธุรกิจปัจจุบัน โดยกำลังคนที่ผลิตต้องมีความพร้อมที่จะปฏิบัติงานได้จริง ทันต่อเวลาที่ และมีศักยภาพสูงในการพัฒนาตนเองให้เข้ากับลักษณะของงานที่จะไปปฏิบัติ รวมทั้งสามารถศึกษาต่อในระดับที่สูงขึ้น

12.2 ความเกี่ยวข้องกับพันธกิจของสถาบัน

ตามที่คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้กำหนดพันธกิจการผลิตบัณฑิตไว้ มุ่งสู่ความเป็นเลิศทางด้านวิชาชีพและเทคโนโลยี เพื่อพัฒนากำลังคนให้มีความชำนาญด้านวิชาชีพและเทคโนโลยี เป็นคนดี มีคุณธรรม ดังนั้นจากพันธกิจดังกล่าว สาขาวิชาระบบสารสนเทศจึงเสริมหลักสูตรให้มีความเข้มแข็งทั้งในด้านการศึกษา โดยให้นักศึกษาฝึกงานเพื่อให้เห็นสภาพการทำงานจริงในสถานประกอบการ เพื่อผลิตกำลังคนตอบสนองความต้องการในภาครัฐและเอกชน

13. ความสัมพันธ์ กับหลักสูตรอื่นที่เปิดสอนในคณะ/สาขาวิชาอื่นของสถาบัน

หลักสูตรสาขาวิชาระบบสารสนเทศ มีความสัมพันธ์กับหลักสูตรอื่นในคณะ ดังนี้

13.1 กลุ่มวิชา/รายวิชาในหลักสูตรนี้ที่เปิดสอนโดยคณะ/สาขาวิชา/หลักสูตรอื่น

กลุ่มรายวิชาที่เป็นพื้นฐานเฉพาะ นักศึกษาต้องไปเรียนในสาขาวิชาอื่นประกอบด้วย หมวดวิชาศึกษาทั่วไป และกลุ่มวิชาแกน

13.2 รายวิชาที่เปิดสอนให้คณะ/สาขาวิชา/หลักสูตรอื่น

รายวิชาที่เปิดสอนในหลักสูตรนี้ นักศึกษาสาขาวิชาอื่นภายในคณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ สามารถเลือกเรียนได้ในบางรายวิชาทั้งนี้ตามความเหมาะสม

13.3 การบริหารจัดการ

การจัดการเรียนการสอน จะต้องมีการประสานงานกับสาขาวิชาต่าง ๆ ที่จัดรายวิชา ซึ่งนักศึกษาในหลักสูตรต้องไปเรียน โดยต้องมีการวางแผนร่วมกันระหว่างผู้ที่เกี่ยวข้อง เพื่อกำหนดเนื้อหา และกลยุทธ์การสอน ตลอดจนการวัดผลและประเมินผล ทั้งนี้เพื่อให้ นักศึกษาบรรลุผลการเรียนตามหลักสูตรนี้

หมวดที่ 2 ข้อมูลเฉพาะของหลักสูตร

1. ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

1.1 ปรัชญา

มุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีความรู้ความสามารถในด้านระบบสารสนเทศ พร้อมทั้งเป็นผู้ที่มีความคิดเชิงวิเคราะห์ และมีจิตสำนึกที่ดีต่อสังคม

1.2 ความสำคัญ

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาระบบสารสนเทศเป็นหลักสูตรที่สอดคล้องกับการใช้ชีวิตประจำวันในโลกปัจจุบัน ซึ่งเป็นยุคโลกไร้พรมแดนที่มีการติดต่อสื่อสารข้อมูลผ่านระบบเครือข่าย โดยทุกหน่วยงานทั้งภาครัฐและเอกชน เน้นการนำคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้งาน หลักสูตรนี้ยังเน้นการผลิตนักศึกษาในตำแหน่งงานที่ตรงกับตลาดแรงงาน ได้แก่ นักเขียนโปรแกรม นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน ผู้ดูแลระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย ฯลฯ บัณฑิตที่สำเร็จการศึกษาหลักสูตรนี้ มีงานทำ และได้รับเงินเดือนสูงกว่าสาขาวิชาอื่น นอกจากนี้หลักสูตรยังให้ความสำคัญกับแนวคิดทางปรัชญา ซึ่งจะทำให้นักศึกษามีความคิดและวิเคราะห์ได้อย่างเป็นระบบ มีความสามารถทางวิชาการ มีความรับผิดชอบต่อสังคม มีจิตสำนึกในคุณธรรม จริยธรรมและจรรยาบรรณ

1.3 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

1. ผลิตบัณฑิตให้มีจรรยาบรรณในวิชาชีพและความรับผิดชอบต่อหน้าที่ ต่อสังคม และประเทศชาติ มีคุณธรรม มีจริยธรรม มีระเบียบวินัย ความขยันหมั่นเพียร และความซื่อสัตย์สุจริต ให้เป็นบุคคลที่ทั้งมีความเก่ง ความดี และมีวินัย
2. ผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ในการปฏิบัติงานบริหารงานทั่วไป ดำเนินงานเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในธุรกิจด้านต่าง ๆ ได้แก่ การรวบรวมข้อมูล การวิเคราะห์ การออกแบบ การพัฒนาและจัดการระบบ
3. ผลิตบัณฑิตที่มีความเข้าใจวิธีการใช้ข้อมูลและสารสนเทศให้เป็นประโยชน์ต่อการดำเนินงานบริหาร การพัฒนาซอฟต์แวร์ และการจัดการสารสนเทศ
4. ผลิตบัณฑิตให้รู้จักแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง และสามารถติดต่อกับผู้อื่นได้เป็นอย่างดี
5. ผลิตบัณฑิตให้คิดเป็น ทำเป็น และสามารถวิเคราะห์ เลือกรวบรวมข้อมูลหาปัญหาได้อย่างเป็นระบบและเหมาะสม

2. แผนพัฒนาปรับปรุง

2.1 แผนการพัฒนา/เปลี่ยนแปลง	2.2 กลยุทธ์	2.3 หลักฐาน/ตัวบ่งชี้
1. จัดทำหลักสูตรสาขาวิชาระบบสารสนเทศให้มีมาตรฐานคุณวุฒิสาขาวิชาระบบสารสนเทศที่กระทรวงศึกษาธิการสภาวิชาชีพกำหนด และสอดคล้องกับความต้องการตลาดแรงงาน	1. ติดตามการเปลี่ยนแปลงทางตลาดวิชาชีพและตลาดแรงงาน เพื่อนำมาเป็นข้อมูลในการปรับปรุงหลักสูตร 2. เชิญผู้เชี่ยวชาญภายนอกเข้ามามีส่วนร่วมในการปรับปรุงหลักสูตร 3. ประสานความร่วมมือกับสถานประกอบการในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในวิชาฝึกงานและสหกิจศึกษา 4. มีการติดตามประเมินหลักสูตรอย่างสม่ำเสมอ	1. รายงานผลการดำเนินงาน 2. รายงานผลการฝึกงาน/สหกิจศึกษาในรายวิชาฝึกงาน/สหกิจศึกษา 3. นักศึกษาผ่านการฝึกงาน/สหกิจศึกษาไม่น้อยกว่าร้อยละ 95 4. เอกสารการประสานงานกับสถานประกอบการ 5. ผู้ใช้บัณฑิตมีความพึงพอใจบัณฑิตโดยเฉลี่ยระดับ 3.5 จากระดับ 5
2. พัฒนาบุคลากรสายสอนเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการเรียนการสอนให้นักศึกษา	1. อาจารย์ใหม่ทุกคนต้องผ่านการอบรมหลักสูตรการเรียนการสอน 2. อาจารย์ทุกคนต้องเข้าอบรมเกี่ยวกับหลักสูตรการเรียนการสอนรูปแบบต่าง ๆ และการวัดและประเมินผล ทั้งนี้เพื่อให้มีความรู้ความสามารถในการประเมินผลตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิที่ผู้สอนจะต้องสามารถวัดและประเมินผลได้เป็นอย่างดี 3. อาจารย์ทุกคนต้องเข้าร่วมอบรม/เข้าร่วมโครงการเพื่อเสริมสร้างความรู้ด้านสารสนเทศให้ทันสมัยทุกปี	1. หลักฐาน หรือเอกสารการเข้าร่วมอบรมหลักสูตรต่างๆ 2. แผนการพัฒนาบุคลากรของมหาวิทยาลัย 3. บุคลากรได้รับการอบรม 2 ครั้ง/คน/ปี (ตามแผนงบประมาณประจำปีของมหาวิทยาลัย)

หมวดที่ 3 ระบบการจัดการศึกษา การดำเนินการ และโครงสร้างของหลักสูตร

1. ระบบการจัดการศึกษา

1.1 ระบบ

ใช้ระบบทวิภาค โดย 1 ปีการศึกษาแบ่งออกเป็น 2 ภาคการศึกษาปกติ 1 ภาคฤดูร้อน โดยมีระยะเวลาศึกษาไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์

1.2 การจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน

การเปิดการศึกษาภาคฤดูร้อน ให้กำหนดระยะเวลาและจำนวนหน่วยกิต โดยมีสัดส่วนเทียบเคียงกันได้กับการศึกษาภาคปกติ

1.3 การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

2. การดำเนินการหลักสูตร

2.1 วัน – เวลาในการดำเนินการเรียนการสอน

ภาคการศึกษาที่ 1	เดือนมิถุนายน	– กันยายน
ภาคการศึกษาที่ 2	เดือนตุลาคม	– กุมภาพันธ์
ภาคฤดูร้อน	เดือนมีนาคม	– พฤษภาคม

2.2 คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

2.2.1 รับผู้สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.6) หรือเทียบเท่า หรือ

2.2.2 รับผู้สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า หรืออนุปริญญา (หลักสูตร 3 ปี) ทุกสาขาวิชา ซึ่งมีความรู้พื้นฐานหรือประสบการณ์ด้านคอมพิวเตอร์ และระบบสารสนเทศ เข้าศึกษาโดยการเทียบโอนหน่วยกิต จากหลักสูตร 4 ปี ทั้งนี้ผู้เรียนต้องลงทะเบียนเรียนในรายวิชาต่าง ๆ ตามคำแนะนำของอาจารย์ประจำหลักสูตร หรือ

2.2.3 เป็นผู้สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีทุกสาขาวิชา เข้าศึกษาโดยการเทียบโอนหน่วยกิตจากหลักสูตร 4 ปี ทั้งนี้ผู้เรียนต้องลงทะเบียนเรียนในรายวิชาต่าง ๆ ตามคำแนะนำของอาจารย์ประจำหลักสูตร หรือ

2.2.4 คุณสมบัติอื่นๆ ที่นอกเหนือจากที่กล่าวมาแล้ว ให้อยู่ในดุลยพินิจของอาจารย์ประจำหลักสูตร

2.3 ปัญหาของนักศึกษาแรกเข้า

เนื่องจากหลักสูตรมีการรับนักศึกษาจากหลายภูมิภาคการศึกษา ดังนั้นจึงมีความแตกต่างของพื้นฐานความรู้ในวิชาหลักของสาขาวิชาระบบสารสนเทศ ส่งผลให้เกิดความแตกต่างในการรับรู้ของนักศึกษาได้

2.4 กลยุทธ์ในการดำเนินการเพื่อแก้ไขปัญหา/ข้อจำกัดของนักศึกษาในข้อ 2.3

จัดให้มีโครงการสอนปรับพื้นฐานของนักศึกษา เพื่อให้พื้นฐานความรู้ของนักศึกษา มีความใกล้เคียงกัน ส่งเสริมการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างรุ่นพี่รุ่นน้อง รวมทั้งมีการแต่งตั้งอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อให้คำแนะนำในเรื่องการเรียนของนักศึกษา และนักศึกษาต้องลงทะเบียนเรียน วิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 เพื่อเป็นการปรับพื้นฐาน

2.5 แผนการรับนักศึกษาและผู้สำเร็จการศึกษาในระยะ 5 ปี

นักศึกษาระดับปริญญาตรี	ปีการศึกษา				
	2553	2554	2555	2556	2557
ชั้นปีที่ 1 (จำนวนรับเข้า)	160	160	160	160	160
ชั้นปีที่ 2	-	160	160	160	160
ชั้นปีที่ 3	-	-	160	160	160
ชั้นปีที่ 4	-	-	-	160	160
รวม	160	320	480	640	640
จำนวนนักศึกษาที่คาดว่าจะสำเร็จ	-	-	-	160	160

2.6 งบประมาณตามแผน

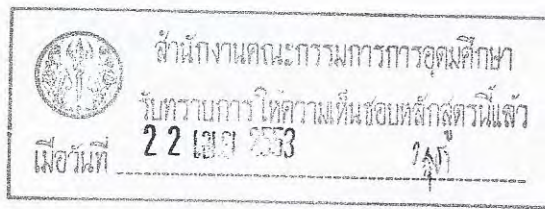
2.6.1 งบประมาณรายรับ (หน่วย : บาท)

รายละเอียดรายรับ	ปีงบประมาณ				
	2553	2554	2555	2556	2557
ค่าบำรุงการศึกษา	1,120,000	2,240,000	3,360,000	4,480,000	4,480,000
ค่าลงทะเบียน	1,152,000	2,304,000	3,456,000	4,608,000	4,608,000
รายรับอื่น	512,000	1,024,000	1,536,000	2,048,000	2,048,000
เงินอุดหนุนจากรัฐบาล	7,064,000	14,128,000	21,192,000	28,256,000	28,256,000
รวมรายรับ	9,848,000	19,696,000	29,544,000	39,392,000	39,392,000

หมายเหตุ รายรับอื่น คือ ค่าธรรมเนียมพิเศษ ค่ากิจกรรมนักศึกษา

2.6.2 งบประมาณรายจ่าย (หน่วย : บาท)

หมวดเงิน	ปีงบประมาณ				
	2553	2554	2555	2556	2557
ก. งบดำเนินการ					
1. ค่าใช้จ่ายบุคลากร	1,800,000	3,600,000	5,400,000	7,200,000	7,200,000
2. ค่าใช้จ่ายดำเนินงาน (ไม่รวม3)	768,000	1,536,000	2,304,000	3,072,000	3,072,000
3. ทุนการศึกษา	400,000	800,000	1,200,000	1,600,000	1,600,000
4. รายจ่ายระดับมหาวิทยาลัย	4,480,000	8,960,000	13,440,000	17,920,000	17,920,000
รวม(ก)	7,448,000	14,896,000	22,344,000	29,792,000	29,792,000
ข. งบลงทุน					
ค่าครุภัณฑ์	2,400,000	4,800,000	7,200,000	9,600,000	9,600,000
รวม(ข)	2,400,000	4,800,000	7,200,000	9,600,000	9,600,000
รวม(ก) + (ข)	9,848,000	19,696,000	29,544,000	39,392,000	39,392,000
จำนวนนักศึกษา	160	320	480	640	640
ค่าใช้จ่ายต่อหัวนักศึกษา	61,550	61,550	61,550	61,550	61,550



2.7 ระบบการศึกษา

ใช้ระบบการจัดการเรียนการสอนแบบชั้นเรียน

2.8 การเทียบโอนหน่วยกิต รายวิชาและการลงทะเบียนเรียนข้ามมหาวิทยาลัย

นักศึกษาสามารถเทียบโอนหน่วยกิต รายวิชาและการลงทะเบียนเรียนข้ามมหาวิทยาลัยได้ ทั้งนี้ให้เป็นไปตามระเบียบของมหาวิทยาลัย

3. หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

3.1 หลักสูตร

3.1.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต

3.1.2 โครงสร้างหลักสูตร

โครงสร้างหลักสูตร แบ่งเป็นหมวดวิชาที่สอดคล้องกับที่กำหนดไว้ในเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตร กระทรวงศึกษาธิการ ดังนี้

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	3	หน่วยกิต
1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	6	หน่วยกิต
1.3 กลุ่มวิชาภาษา	15	หน่วยกิต
1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์กับคณิตศาสตร์	6	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ	99	หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน	42	หน่วยกิต
2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	42	หน่วยกิต
2.3 กลุ่มวิชาเลือก	15	หน่วยกิต
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต

3.1.3 รายวิชา

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต ประกอบด้วย

1.1 กลุ่มวิชาหมวดศึกษาทั่วไป บัณฑิต 24 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชา

00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม Life and Social Quality Development	3(3-0-6)
-----------	--	----------

กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชา

00-20-001	การพัฒนามุคคลิกภาพ Personality Development	3(3-0-6)
-----------	---	----------

กลุ่มวิชาภาษา 12 หน่วยกิต

กลุ่มรายวิชาภาษาไทย 3 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชา

00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication	3(3-0-6)
-----------	--	----------

กลุ่มรายวิชาภาษาอังกฤษ 9 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน English in Daily Life	3(3-0-6)
00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ English Reading	3(3-0-6)
00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ English Conversation	3(3-0-6)

กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์กับคณิตศาสตร์ 6 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชา

ต่อไปนี้

00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน Mathematics and Computer in Daily Life	3(3-0-6)
00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต Science Technology and Environment for Life	3(3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาหมวดศึกษาทั่วไป เลือก 6 หน่วยกิต

ให้เลือกศึกษาจากกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 3 หน่วยกิต และกลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ 3 หน่วยกิต ในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป ระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2553 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก ต่อไปนี้

	กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	
00-20-002	สารสนเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า Information for Study	3(3-0-6)
00-20-003	จิตวิทยาทั่วไป General Psychology	3(3-0-6)
00-20-004	ไทยศึกษา Thai Studies	3(3-0-6)
00-20-005	ศาสนาเพื่อสันติสุข Religion for Peace	3(3-0-6)
00-20-006	การจัดการความรู้ Knowledge Management	3(3-0-6)
00-20-007	นันทนาการในชีวิตประจำวัน Recreation in Daily Life	3(2-2-5)
	กลุ่มวิชาภาษาอังกฤษ	
00-32-001	ภาษาอังกฤษเพื่อทักษะการเรียน English for Study Skills	3(3-0-6)
00-32-005	การเขียนภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน English Writing in Daily Life	3(3-0-6)
00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ Interactive English Skills	3(3-0-6)

2. หมวดวิชาเฉพาะ 99 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาแกน 42 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

04-01-101	กฎหมายธุรกิจ Business Law	3(3-0-6)
04-01-104	หลักการจัดการ Principles of Management	3(3-0-6)
04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ Business Ethics	3(3-0-6)
04-01-202	สถิติทางธุรกิจ Business Statistics	3(3-0-6)
04-01-203	การภาษีอากร Taxation	3(3-0-6)
04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ Introduction to International Business	3(3-0-6)
04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ English for Business Communication	3(3-0-6)
04-02-101	หลักการตลาด Principles of Marketing	3(3-0-6)
04-03-101	การบัญชีขั้นต้น Principles of Accounting	3(3-0-6)
04-03-286	การเงินธุรกิจ Business Finance	3(3-0-6)
04-04-201	การจัดการ โลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน Logistics and Supply Chain Management	3(3-0-6)
04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ Business Information System	3(3-0-6)
04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์ Principles of Economics	3(3-0-6)
06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ Calculus for Business	3(3-0-6)

2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 42 หน่วยกิต ให้เลือกศึกษาเพียง 1 วิชาเอกเท่านั้น

2.2.1 วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์

04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ Computer Mathematics	3(3-0-6)
04-05-102	การเขียน โปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 Computer Programming 1	3(3-0-6)
04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล Database Management System	3(3-0-6)
04-05-203	ระบบปฏิบัติการ Operating System	3(3-0-6)
04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structure and Algorithm	3(3-0-6)
04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร Information Technology for Organization	3(3-0-6)
04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network	3(3-0-6)
04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ Information System Research Methods	3(3-0-6)
04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design	3(3-0-6)
04-05-326	การออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Software Design	3(3-0-6)
04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล Database System Development Software	3(3-0-6)
04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ Selected Topics in Information System	3(3-0-6)
04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ Security of Information System	3(3-0-6)
04-05-426	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering	3(3-0-6)

2.2.2 วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ Computer Mathematics	3(3-0-6)
04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 Computer Programming 1	3(3-0-6)
04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล Database Management System	3(3-0-6)
04-05-203	ระบบปฏิบัติการ Operating System	3(3-0-6)
04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structure and Algorithm	3(3-0-6)
04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร Information Technology for Organization	3(3-0-6)
04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network	3(3-0-6)
04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ Information System Research Methods	3(3-0-6)
04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design	3(3-0-6)
04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล Database System Development Software	3(3-0-6)
04-05-352	การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต Dynamic Web Programming	3(3-0-6)
04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ Selected Topics in Information System	3(3-0-6)
04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ Security of Information System	3(3-0-6)
04-05-451	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming	3(3-0-6)

2.2.3 วิชาเอกการจัดการสารสนเทศ

04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ Computer Mathematics	3(3-0-6)
04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 Computer Programming 1	3(3-0-6)
04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล Database Management System	3(3-0-6)
04-05-203	ระบบปฏิบัติการ Operating System	3(3-0-6)
04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structure and Algorithm	3(3-0-6)
04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร Information Technology for Organization	3(3-0-6)
04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network	3(3-0-6)
04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ Information System Research Methods	3(3-0-6)
04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design	3(3-0-6)
04-05-352	การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต Dynamic Web Programming	3(3-0-6)
04-05-371	การค้นคืนสารสนเทศ Information Retrieval	3(3-0-6)
04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ Selected Topics in Information System	3(3-0-6)
04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ Security of Information System	3(3-0-6)
04-05-471	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support System	3(3-0-6)

2.3 กลุ่มวิชาเลือก 15 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

2.3.1 กลุ่มวิชาฝึกงานและประสบการณ์ 6 หน่วยกิต ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาปฏิบัติต่อไปนี้

04-99-302	การฝึกงาน Job Training	3(0-40-0)
	และ	
04-05-429	โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี Senior Project	3(0-6-3)
	หรือ	
04-99-401	สหกิจศึกษา Co-operative Education	6(0-40-0)

2.3.2 กลุ่มวิชาเลือกทั่วไป ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ อีก 9 หน่วยกิต กลุ่มวิชาเลือกพัฒนาซอฟต์แวร์

04-05-126	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 Computer Programming 2	3(3-0-6)
04-05-127	ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 Computer Programming 2 Laboratory	1(0-2-1)
04-05-226	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ Computer Architecture	3(3-0-6)
04-05-326	การออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Software Design	3(3-0-6)
04-05-327	การพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยโปรแกรมแบบวิซวล Software Development by Visual Programming	3(3-0-6)
04-05-328	ระบบฐานข้อมูลแบบไคลเอนท์และเซิร์ฟเวอร์ Client/Server Database System	3(3-0-6)
04-05-426	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering	3(3-0-6)
04-05-427	ระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน Internet and Web Application	3(3-0-6)
04-05-428	ปฏิบัติการระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน Internet and Web Application Laboratory	1(0-2-1)

04-05-429	โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี Senior Project	3(0-6-3)
04-05-430	สัมมนาระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์ Seminar in Computer Information System กลุ่มวิชาเลือกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	3(3-0-6)
04-05-103	ปฏิบัติการการเขียน โปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 Computer Programming 1 Laboratory	1(0-2-1)
04-05-251	ภาษาจาวา Java Programming Language	3(3-0-6)
04-05-252	การโปรแกรมแบบวิซวล Visual Programming	3(3-0-6)
04-05-303	ปฏิบัติการการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network Laboratory	1(0-2-1)
04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล Database System Development Software	3(3-0-6)
04-05-352	การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต Dynamic Web Programming	3(3-0-6)
04-05-353	ปฏิบัติการการเขียน โปรแกรมเว็บแบบพลวัต Dynamic Web Programming Laboratory	1(0-2-1)
04-05-354	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphics	3(3-0-6)
04-05-451	การเขียน โปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming	3(3-0-6)
04-05-452	ปฏิบัติการการเขียน โปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming Laboratory	1(0-2-1)
04-05-453	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronics Commerce	3(3-0-6)
04-05-454	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Selected Topics in Computer programming	3(3-0-6)

กลุ่มวิชาเลือกการจัดการระบบสารสนเทศ

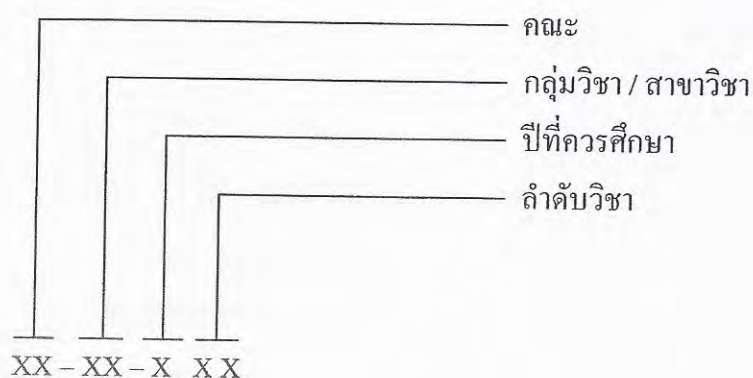
04-05-171	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ Human Computer Interaction	3(3-0-6)
04-05-271	การจัดองค์กรและการเรียกใช้สารสนเทศ Information Organization and Retrieval	3(3-0-6)
04-05-272	โปรแกรมสำเร็จรูป Program Package	3(3-0-6)
04-05-371	การค้นคืนสารสนเทศ Information Retrieval	3(3-0-6)
04-05-372	การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ Managing Information Technology	3(3-0-6)
04-05-373	โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ Business Computer Programming	3(3-0-6)
04-05-471	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support System	3(3-0-6)
04-05-472	โปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล Database Application	3(3-0-6)
04-05-473	ปฏิบัติการโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล Database Application Laboratory	1(0-2-1)
04-05-474	การอ่านและนำเสนอเรื่องเกี่ยวกับระบบสารสนเทศ Reading and Presentation Topics about Information System	3(3-0-6)
04-05-475	หัวข้อพิเศษ Special Topics	3(3-0-6)

2.3.3 กรณีที่นักศึกษาประสงค์จะนับเป็นวิชาโท ต้องศึกษาจากกลุ่มวิชาเอกใด
 เอกหนึ่งใน 3 กลุ่มวิชาเอก ไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต เพื่อนับเป็นวิชาโท ทั้งนี้ต้องได้รับความเห็นชอบ
 จากอาจารย์ที่ปรึกษาและ/หรือหัวหน้าสาขาวิชา โดยไม่ต้องศึกษาจากรายวิชาเลือกทั่วไปที่กำหนดไว้ใน
 ข้อ 2.3.2

3. กลุ่มวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

ให้นักศึกษาเลือกเรียนจากวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล
ตะวันออก แต่ต้องไม่ซ้ำกับวิชาในแผนการศึกษาของสาขาวิชานั้น

ความหมายของเลขรหัสรายวิชา



ตำแหน่งที่ 1-2 แทน คณะ

- 00 - หมวดวิชาศึกษาทั่วไป
- 01 - คณะเกษตรศาสตร์และทรัพยากรธรรมชาติ
- 02 - คณะเทคโนโลยีสังคม
- 03 - คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมและการเกษตร
- 04 - คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 05 - คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์
- 06 - คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- 07 - คณะวิศวกรรมศาสตร์และสถาปัตยกรรมศาสตร์
- 08 - คณะศิลปศาสตร์
- 09 - สถาบันเทคโนโลยีการบิน
- 10 - คณะสัตวแพทยศาสตร์

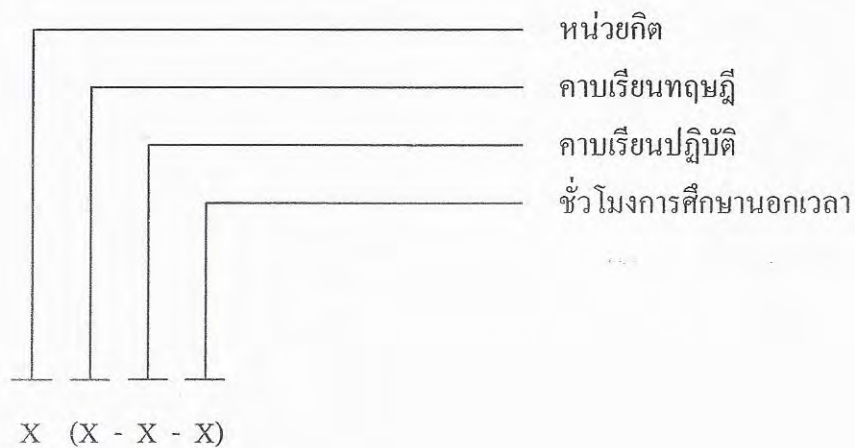
ตำแหน่งที่ 3-4 แทน กลุ่มวิชา/สาขาวิชา

ตำแหน่งที่ 5 แทน ปีที่ควรศึกษา

ตำแหน่งที่ 6-7 แทน ลำดับวิชา

04-05-xxx		สาขาวิชาระบบสารสนเทศ	
04-05-x01	ถึง	04-05-x25	กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน
04-05-x26	ถึง	04-05-x50	วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์
04-05-x51	ถึง	04-05-x70	วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
04-05-x71	ถึง	04-05-x99	วิชาเอกการจัดการระบบสารสนเทศ

ความหมายของรหัสการจัดชั่วโมง



การนับหน่วยกิต

การนับหน่วยกิตให้ถือเกณฑ์ ดังนี้

1. ชั่วโมงเรียนทฤษฎี 1 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ เท่ากับ 1 หน่วยกิต
2. ชั่วโมงเรียนปฏิบัติการในห้องเรียน หรือห้องทดลอง หรือห้องปฏิบัติการ 2 - 3 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ เท่ากับ 1 หน่วยกิต
3. ชั่วโมงฝึกงาน/สหกิจศึกษา ที่ใช้เวลาฝึก/ปฏิบัติงาน ไม่น้อยกว่า 45 ชั่วโมงต่อภาคการศึกษาให้มีค่าเท่ากับ 1 หน่วยกิต
4. ชั่วโมงศึกษาด้วยตนเองเท่ากับ 2x หน่วยกิตทฤษฎี + หน่วยกิตปฏิบัติ

3.1.4 แสดงแผนการศึกษา

แผนการศึกษา สาขาวิชาระบบสารสนเทศ – แผนสหกิจศึกษา

1. วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์

ปีการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
มนุษยศาสตร์	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
แกน	04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
แกน	04-02-101	หลักการตลาด	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-102	การเขียน โปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
แกน	04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-03-101	การบัญชีขั้นต้น	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
แกน	04-01-202	สถิติทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
แกน	04-03-286	การเงินธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-326	การออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-01-203	การภาษีอากร	3(3-0-6)
แกน	04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			21 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-04-201	การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	3(3-0-6)
แกน	04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-426	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
เลือก	04-99-401	สหกิจศึกษา	6(0-40-0)
รวม			6 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	00-20-001	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	3 (3-0-6)
แกน	04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			15 หน่วยกิต

2. วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
มนุษยศาสตร์	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
แกน	04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
แกน	04-02-101	หลักการตลาด	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
แกน	04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-03-101	การบัญชีขั้นต้น	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
แกน	04-01-202	สถิติทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
แกน	04-03-286	การเงินธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
แกน	04-01-203	การภาษีอากร	3(3-0-6)
แกน	04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-451	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(3-0-6)
รวม			21 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-04-201	การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	3(3-0-6)
แกน	04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-352	การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
เลือก	04-99-401	สหกิจศึกษา	6(0-40-0)
รวม			6 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	00-20-001	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
แกน	04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			15 หน่วยกิต

3. วิชาเอกการจัดการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
มนุษยศาสตร์	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
แกน	04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
แกน	04-02-101	หลักการตลาด	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
แกน	04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-03-101	การบัญชีขั้นต้น	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3 (3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	3 (3-0-6)
แกน	04-01-202	สถิติทางธุรกิจ	3 (3-0-6)
แกน	04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3 (3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล	3 (3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3 (3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
แกน	04-03-286	การเงินธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-04-201	การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	3(3-0-6)
แกน	06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
แกน	04-01-203	การภาษีอากร	3(3-0-6)
แกน	04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	*3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-371	การค้นคืนสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-471	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(3-0-6)
รวม			21 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-352	การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
เลือก	04-99-401	สหกิจศึกษา	6(0-40-0)
รวม			6 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	00-20-001	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	3 (3-0-6)
แกน	04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			15 หน่วยกิต

แผนการศึกษา สาขาบริหารระบบสารสนเทศ – แผนการฝึกงาน

1. วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์

ปีการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
แกน	04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
แกน	04-02-101	หลักการตลาด	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)
รวม			15 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
แกน	04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-03-101	การบัญชีขั้นต้น	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
แกน	04-01-202	สถิติทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(x-x-x)
แกน	04-03-286	การเงินธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-04-201	การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	3(3-0-6)
แกน	06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-326	การออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
ภาษา	00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
แกน	04-01-203	การภาษีอากร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 3

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
เลือก	04-99-302	การฝึกงาน	3(0-40-0)
รวม			3 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-426	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	00-20-001	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			9 หน่วยกิต

2. วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
แกน	04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
แกน	04-02-101	หลักการตลาด	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)
รวม			15 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
แกน	04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-03-101	การบัญชีขั้นต้น	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
แกน	04-01-202	สถิติทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
แกน	04-03-286	การเงินธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
ภาษา	00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
แกน	04-01-203	การภาษีอากร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-351	ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-04-201	การจัดการ โลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	3(3-0-6)
แกน	04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-352	การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 3

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
เลือก	04-99-302	การฝึกงาน	3(0-40-0)
รวม			3 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-451	การเขียน โปรแกรมเชิงวัตถุ	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	00-20-001	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			9 หน่วยกิต

3. วิชาเอกการจัดการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
แกน	04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
แกน	04-02-101	หลักการตลาด	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-101	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-102	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	3(3-0-6)
รวม			15 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
แกน	04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-03-101	การบัญชีขั้นต้น	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
วิทย์-คณิต	00-41-001	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
แกน	04-01-202	สถิติทางธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-05-202	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-201	ระบบจัดการฐานข้อมูล	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ภาษา	00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
แกน	04-03-286	การเงินธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	06-11-309	แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
สังคมศาสตร์	00-10-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3(3-0-6)
ภาษา	00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
แกน	04-01-203	การภาษีอากร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-301	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-302	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-371	การค้นคืนสารสนเทศ	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-04-201	การจัดการ โลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	3(3-0-6)
แกน	04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ	3(3-0-6)
แกน	04-99-104	หลักเศรษฐศาสตร์	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-304	ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-305	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-352	การเขียน โปรแกรมเว็บแบบพลวัต	3(3-0-6)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 3

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
เลือก	04-99-302	การฝึกงาน	3(0-40-0)
รวม			3 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
แกน	04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-401	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-402	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
เฉพาะด้าน	04-05-471	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(3-0-6)
เลือก	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			18 หน่วยกิต

ภาคการศึกษาที่ 2

กลุ่มวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
มนุษยศาสตร์	00-20-001	การพัฒนาบุคลิกภาพ	3(3-0-6)
ภาษา	00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
เลือกเสรี	xx-xx-xxx	xxxxxxx	3(x-x-x)
รวม			9 หน่วยกิต

3.1.5 คำอธิบายรายวิชา

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์

00-10-001

การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม

3(3-0-6)

Life and Social Quality Development

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

ปรัชญา และหลักธรรมในการดำรงชีวิต การสร้างแนวความคิดและเจตคติของตนเอง ธรรมะกับการสร้างคุณภาพชีวิต บทบาทหน้าที่และความรับผิดชอบต่อตนเองและผู้อื่น การบริหารและการพัฒนาตนในการดำเนินชีวิตทางสังคม และการร่วมกิจกรรมทางสังคม เทคนิคการครองใจคน และการสร้างผลิตผลในการทำงานอย่างมีคุณภาพ

กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์

00-20-001

การพัฒนาบุคลิกภาพ

3(3-0-6)

Personality Development

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

พื้นฐานเกี่ยวกับบุคลิกภาพ ทฤษฎีบุคลิกภาพ ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อบุคลิกภาพ การปรับตัว มนุษยสัมพันธ์ หลักการปรับปรุงบุคลิกภาพ ฝึกปฏิบัติเพื่อพัฒนาบุคลิกภาพ

00-20-002

สารสนเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า

3(3-0-6)

Information for Study

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

หลักการใช้สารสนเทศ แหล่งสารสนเทศ ทรัพยากรสารสนเทศ การจัดระบบสารสนเทศ การเลือกใช้สารสนเทศ การสืบค้นและเครื่องมือช่วยค้นสารสนเทศ การนำเสนอผลของการสืบค้นสารสนเทศในรูปแบบรายงานที่เป็นมาตรฐาน

00-20-003	จิตวิทยาทั่วไป	3(3-0-6)
	General Psychology	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>ความหมายและขอบข่ายของจิตวิทยา อิทธิพลของพันธุกรรมและสิ่งแวดล้อม พัฒนาการของมนุษย์ ระบบการทำงานของร่างกายที่มีผลต่อพฤติกรรม เซาว์ปัญญา การรับรู้ การเรียนรู้ การจูงใจ บุคลิกภาพ การปรับตัว สุขภาพจิต นำความรู้ทางจิตวิทยาไปพัฒนาความฉลาดทางอารมณ์เพื่อการอยู่ร่วมกันในสังคม</p>	
00-20-004	ไทยศึกษา	3(3-0-6)
	Thai Studies	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>ความเป็นมาของชนชาติไทย สภาพสังคม เศรษฐกิจ และการปกครอง ศาสนา ประเพณีไทย ภาษาและวรรณกรรมไทย ทศนศิลป์และหัตถกรรมไทย นาฏศิลป์ไทย ดนตรีไทย อาหารไทยและภูมิปัญญาท้องถิ่น นำเสนอความหลากหลายของศิลปวัฒนธรรมไทยแต่ละท้องถิ่นให้เกิดความภาคภูมิใจในความเป็นไทย</p>	
00-20-005	ศาสนาเพื่อสันติสุข	3(3-0-6)
	Religion for Peace	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับศาสนาสากล ประวัติ วิวัฒนาการ องค์ประกอบของศาสนา แนวความคิด ความเชื่อ หลักธรรมคำสอนที่สำคัญ กิจกรรมและหลักปฏิบัติทางศาสนาที่สามารถประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวัน เพื่อให้เกิดความร่วมมือในการสร้างสันติสุข</p>	
00-20-006	การจัดการความรู้	3(3-0-6)
	Knowledge Management	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>หลักการ ทฤษฎีการจัดการความรู้ ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของการจัดการความรู้ กระบวนการใช้เทคโนโลยีจัดการความรู้ การประยุกต์ใช้ การจัดการความรู้ในการทำงานระดับบุคคลและองค์กร</p>	

00-20-097	นันทนาการในชีวิตประจำวัน	3(2-2-5)
	Recreation in Daily Life	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	ความหมาย ลักษณะและขอบข่ายของนันทนาการ ความสำคัญของนันทนาการ กับคุณภาพชีวิต หลักการเลือกกิจกรรมนันทนาการในชีวิตประจำวัน ฝึกปฏิบัติ กิจกรรมนันทนาการให้เหมาะสมกับการพัฒนาร่างกาย จิตใจ อารมณ์และสังคม	
	กลุ่มวิชาภาษา	
00-31-001	การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
	Thai for Communication	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการสื่อสาร ความสำคัญและลักษณะของภาษาไทย ศิลปะ การใช้ภาษาในการสื่อสาร จริยธรรมการใช้ภาษาในการสื่อสาร ทักษะการสื่อสาร ด้านการฟัง การอ่าน การพูด และการเขียนในชีวิตประจำวันและงานอาชีพ	
00-32-001	ภาษาอังกฤษเพื่อทักษะการเรียนรู้	3(3-0-6)
	English for Study Skills	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	การใช้ภาษาอังกฤษ เพื่อการพัฒนาทักษะ การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน ฝึกใช้กลยุทธ์ที่เหมาะสมเพื่อเป็นเครื่องมือในการศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	
00-32-002	ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	3(3-0-6)
	English in Daily Life	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	การใช้ภาษาอังกฤษในการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน เพื่อการสื่อสารตาม สถานการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน ฝึกทักษะการฟัง พูด อ่าน และเขียน ภาษาอังกฤษ การเลือกใช้คำศัพท์ จำนวน และโครงสร้างภาษาที่เหมาะสม	
00-32-003	การอ่านภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)
	English Reading	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	คำศัพท์และโครงสร้างภาษาอังกฤษ กลวิธีการอ่าน พัฒนาทักษะการอ่าน งานเขียน ประเภทต่าง ๆ อ่านจับใจความสำคัญ และรายละเอียด	

00-32-004	สนทนาภาษาอังกฤษ English Conversation	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	ศัพท์และสำนวนการสนทนาภาษาอังกฤษตามสถานการณ์ต่าง ๆ วัฒนธรรมการสนทนาภาษาอังกฤษ พัฒนาทักษะการสนทนาตามสถานการณ์ต่าง ๆ	
00-32-005	การเขียนภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน English Writing in Daily Life	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	คำศัพท์ สำนวน กระบวนการเขียนภาษาอังกฤษ การเขียนในรูปแบบต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน พัฒนาทักษะการเขียนในรูปแบบต่าง ๆ	
00-32-006	ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ Interactive English Skills	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	กระบวนการความสัมพันธ์ของการฟัง พูด อ่าน เขียน การถ่ายทอดข้อความจากการฟัง พูด อ่าน เขียน ฝึกทักษะสัมพันธ์ของการสื่อสารภาษาอังกฤษในรูปแบบที่แตกต่าง	
00-41-001	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์กับคณิตศาสตร์ คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน Mathematics and Computer in Daily Life	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	คณิตศาสตร์ที่เกี่ยวกับการดำรงชีวิต การให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์เพื่อวิเคราะห์ข้อสนเทศประกอบการตัดสินใจในชีวิตประจำวัน การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล	

00-42-001	วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	3(3-0-6)
	Science Technology and Environment for Life	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	แนวคิดทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม ความสัมพันธ์ระหว่างวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี ผลกระทบของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในการดำรงชีวิต	
	หมวดวิชาเฉพาะ	
	กลุ่มวิชาแกน	
04-01-101	กฎหมายธุรกิจ	3(3-0-6)
	Business Law	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	การตีความ การอุดช่องว่างของกฎหมาย หลักทั่วไปเกี่ยวกับสิทธิและการใช้สิทธิ รวมถึงการปฏิบัติตามกฎหมาย บุคคล ทรัพย์ นิติกรรมและสัญญา หนังสือ จัดการงานนอกสั่ง ลาภมิควรได้ สัญญาซื้อขาย สัญญาขายฝาก สัญญาเช่าทรัพย์ เช่าซื้อ สัญญายืม สัญญาฝากทรัพย์ สัญญาค้ำประกัน สัญญาจำนอง สัญญาจำนำ สัญญาตัวแทนและนายหน้า ประกันภัย ทรัพย์สินทางปัญญา	
04-01-104	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
	Principles of Management	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	ลักษณะทั่ว ๆ ไปของการประกอบธุรกิจแนวความคิดและวิวัฒนาการทางการ จัดการ ปัจจัยต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการ รวมทั้งหน้าที่ของผู้บริหารทางด้าน ต่าง ๆ คือ การวางแผน การจัดองค์การ การชี้นำ และการควบคุม หน้าที่และ ความสำคัญกับผลกระทบขององค์ประกอบทางด้านบุคคลที่มีต่อองค์การ ความมี จริยธรรมทางธุรกิจ และความรับผิดชอบต่อสังคม	

04-01-106	จริยธรรมทางธุรกิจ Business Ethics	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>ความหมายและความสำคัญของจริยธรรม ทฤษฎีและแนวคิดทางจริยธรรม ความรู้พื้นฐานทางจริยธรรมทางธุรกิจ บทบาทของธุรกิจกับความรับผิดชอบต่อสังคม และสิ่งแวดล้อม การปลูกฝังจริยธรรมในหน่วยงาน การสร้างและพัฒนาจริยธรรมในองค์กรธุรกิจ การใช้หลักธรรมาภิบาลในการบริหารองค์การ หลักจริยธรรมในการทำงานสำหรับผู้บริหารและพนักงาน หลักพุทธศาสนากับการพัฒนาคุณธรรมของผู้บริหาร</p>	
04-01-202	สถิติทางธุรกิจ Business Statistics	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>ระเบียบวิธีสถิติและการวิเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้น ตัวแปรสุ่มและการแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม การประมาณค่า และการทดสอบสมมติฐาน การทดสอบไคร้สแคว การวิเคราะห์ความแปรปรวน การวิเคราะห์การถดถอยและสหสัมพันธ์ การวิเคราะห์หอนุกรมเวลา</p>	
04-01-203	การภาษีอากร Taxation	3(3-0-6)
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>หลักการ ทฤษฎี วิธีการ และความจำเป็นที่รัฐต้องจัดเก็บภาษี แหล่งรายรับของรัฐบาล ความแตกต่างของรายรับอื่น ๆ ที่ไม่ได้มาจากการภาษีอากร นโยบายและส่วนประกอบภาษีอากร ปัญหาภาษีอากรที่เกิดขึ้นภายในประเทศและวิธีการแก้ไข วิธีการจัดเก็บตามประมวลรัษฎากรซึ่งได้แก่ ภาษีเงินได้บุคคลธรรมดา ภาษีเงินได้นิติบุคคล ภาษีมูลค่าเพิ่ม ภาษีธุรกิจเฉพาะ อากรแสตมป์ หลักและวิธีการจัดเก็บภาษีอากรศุลกากร ภาษีสรรพสามิต ภาษีป้าย ภาษีโรงเรือนและที่ดิน ภาษีบำรุงท้องที่ ภาษีเฉพาะอย่างอื่น ๆ ซึ่งรัฐอาจกำหนดตามความจำเป็นและสภาวะเศรษฐกิจ</p>	

04-01-207	ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ Introduction to International Business วิชาบังคับก่อน : ไม่มี แนวคิดและความสำคัญในการดำเนินธุรกิจระหว่างประเทศ รูปแบบในการดำเนิน ธุรกิจระหว่างประเทศ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการดำเนินการ รวมทั้งสภาพแวดล้อม ที่มีผลต่อการดำเนินงานของธุรกิจระหว่างประเทศและจริยธรรมในระดับสากล	3(3-0-6)
04-01-305	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ English for Business Communication วิชาบังคับก่อน : ไม่มี การเน้นฝึกทักษะ การอ่าน การเขียนจดหมายในรูปแบบต่าง ๆ เช่น จดหมายเชิญ จดหมายแสดงความยินดี จดหมายแสดงความเสียใจ จดหมายสอบถาม ตอบสอบถาม จดหมายสั่งซื้อ ตอบสั่งซื้อ และการเรียบเรียงข้อความ การบันทึก ข้อความ รวมทั้งการอ่านแจ้งความ และการโฆษณา	3(3-0-6)
04-02-101	หลักการตลาด Principles of Marketing วิชาบังคับก่อน : ไม่มี บทบาทและความสำคัญของการตลาดที่มีต่อสังคม เศรษฐกิจ พัฒนาการของ แนวความคิด การตลาด กิจกรรมและหน้าที่ต่าง ๆ ทางการตลาด ลักษณะและ พฤติกรรมการซื้อแต่ละตลาด ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการกำหนดส่วนประสมการตลาด กลยุทธ์การตลาดที่เหมาะสมสำหรับแต่ละส่วนประสม การประยุกต์เทคโนโลยี สมัยใหม่เข้ามาใช้ในกิจกรรมการตลาด จริยธรรมการตลาดและความรับผิดชอบ ต่อสังคม	3(3-0-6)
04-03-101	การบัญชีขั้นต้น Principles of Accounting วิชาบังคับก่อน : ไม่มี ความหมาย วัตถุประสงค์ของการบัญชี ประโยชน์ของข้อมูลทางการบัญชี แม่บท การบัญชี หลักการและวิธีการบัญชีตามหลักการบัญชีคู่ การบันทึกบัญชีตามวงจร	3(3-0-6)

บัญชี การจัดทำงบทดลอง กระดาษทำการ งบการเงินสำหรับกิจการซื้อขายสินค้า และกิจการให้บริการ ระบบใบสำคัญ และระบบเงินสดย่อย

04-03-286	<p>การเงินธุรกิจ</p> <p>Business Finance</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 04-03-101 การบัญชีขั้นต้น</p> <p>ความหมายและความสำคัญของการเงินธุรกิจ ขอบเขต บทบาท และหน้าที่ของฝ่ายการเงิน รูปแบบของธุรกิจและการภาษีอากร การวิเคราะห์ การพยากรณ์ และการควบคุมทางการเงิน หลักเกณฑ์การบริหารเงินทุนหมุนเวียน และการลงทุนในทรัพย์สินถาวร โครงสร้างทางการเงิน และวิธีการจัดหาเงินทุนของธุรกิจ</p>	3(3-0-6)
04-04-201	<p>การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน</p> <p>Logistics and Supply Chain Management</p> <p>วิชาบังคับก่อน : ไม่มี</p> <p>หลักการของระบบโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน ความหมายขอบเขต บทบาทและความสำคัญที่มีต่อภาคธุรกิจ และการพัฒนาประเทศ กิจกรรมโลจิสติกส์ โครงสร้างธุรกิจห่วงโซ่อุปทาน การวางแผนและควบคุม เทคโนโลยีด้านโลจิสติกส์ ธุรกิจบริการด้านโลจิสติกส์ การประยุกต์ใช้ และบูรณาการทางธุรกิจ</p>	3(3-0-6)
04-05-202	<p>ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ</p> <p>Business Information System</p> <p>วิชาบังคับก่อน : ไม่มี</p> <p>ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบสารสนเทศ บทบาทและองค์ประกอบของสารสนเทศ ในองค์การ รูปแบบและโครงสร้างระบบสารสนเทศ ระบบสารสนเทศย่อยทางธุรกิจ การเข้าถึงและการประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร การสื่อสารข้อมูลในระบบสารสนเทศทั้งภายในและภายนอกองค์การระหว่างองค์การด้วยระบบอินเทอร์เน็ตและอินทราเน็ต</p>	3(3-0-6)

- 04-99-104 หลักเศรษฐศาสตร์ 3(3-0-6)
Principles of Economics
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 หลักทั่วไปของเศรษฐศาสตร์จุลภาค และมหภาคในเรื่องของทฤษฎีทางเศรษฐศาสตร์ว่าด้วยมูลค่า ราคา และการจัดสรรทรัพยากร พฤติกรรมผู้บริโภค ปัจจัยต่าง ๆ ที่กำหนดอุปสงค์และอุปทานของสินค้า และของปัจจัยการผลิตในตลาดที่มีการแข่งขันสมบูรณ์และไม่สมบูรณ์ การกำหนดรายได้ประชาชาติ พฤติกรรมส่วนรวมของการบริโภค การออม การลงทุน อุปสงค์และอุปทานของเงิน บทบาทของรัฐบาล ความสัมพันธ์ทางเศรษฐกิจระหว่างประเทศเบื้องต้น
- 06-11-309 แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ 3(3-0-6)
Calculus for Business
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ศึกษาเกี่ยวกับฟังก์ชัน ลิมิตและความต่อเนื่อง การหาอนุพันธ์ของฟังก์ชัน การวิเคราะห์ค่าสุดขีดและการประยุกต์ ปริพันธ์และเทคนิคการหาปริพันธ์ ปริพันธ์จำกัดเขตและการประยุกต์ลำดับอนุกรม และคณิตศาสตร์การเงิน
- 04-05-101 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน
 คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 3(3-0-6)
Computer Mathematics
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ตัวแปรและฟังก์ชันแบบกลุ่ม ตรรกศาสตร์พื้นฐาน ความน่าจะเป็นและการกระจาย ทั้งแบบต่อเนื่องและไม่ต่อเนื่อง ฟังก์ชันความสัมพันธ์และเซต กราฟและโครงสร้างต้นไม้ การทดสอบสมมุติฐาน กลุ่มตัวอย่าง และสถิติเชิงพรรณนา พื้นฐานการถดถอยเชิงเส้น การวิเคราะห์ความเชื่อมโยง

- 04-05-127 **ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2** 1(0-2-1)
Computer Programming 2 Laboratory
วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ฝึกเขียนโปรแกรมที่เรียนรู้มาจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 โดย
 นักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้เขียนโปรแกรมและนำเสนอให้อาจารย์ผู้ควบคุม
 รายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน
 หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนพร้อมหรือหลังวิชาการเขียนโปรแกรม
 คอมพิวเตอร์ 2 ก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาการเขียนโปรแกรม
 คอมพิวเตอร์ 2 ได้
- 04-05-171 **ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์** 3(3-0-6)
Human Computer Interaction
วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ปัจจัยด้านมนุษย์ การปฏิสัมพันธ์และการเข้าถึงในรูปแบบต่าง ๆ การออกแบบและ
 พัฒนาอินเตอร์เฟซที่มีประสิทธิภาพ การประเมินผลแบบมนุษย์เป็นศูนย์กลาง
 ลักษณะของอินเตอร์เฟซในโปรแกรมคอมพิวเตอร์แบบต่าง ๆ ระบบการให้ความ
 ช่วยเหลือเมื่อมีปัญหา การออกแบบและการสร้างอินเตอร์เฟซแบบ GUI
 แบบจำลองการอินเตอร์เฟซสำหรับผู้ใช้งาน การพัฒนาซอฟต์แวร์ที่ใช้มนุษย์เป็น
 ศูนย์กลาง
- 04-05-201 **ระบบจัดการฐานข้อมูล** 3(3-0-6)
Database Management System
วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ
ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา
 หลักสำคัญของระบบฐานข้อมูล แนวความคิดเบื้องต้นเกี่ยวกับการจัดการฐานข้อมูล
 คุณสมบัติของฐานข้อมูล สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล ระบบจัดการฐานข้อมูล
 โครงสร้างการเก็บข้อมูล ตัวแบบของข้อมูล ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ การออกแบบ
 ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ การทำORMัลไลเซชัน การประมวลผลรายการ ภาษาเอสควิลแอล
 ฐานข้อมูลแบบกระจาย การออกแบบฐานข้อมูลเชิงกายภาพ ความมั่นคงของ
 ฐานข้อมูล การดูแลระบบฐานข้อมูล

04-05-203	ระบบปฏิบัติการ	3(3-0-6)
	Operating System	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>พื้นฐานเกี่ยวกับระบบคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการ ทฤษฎีระบบปฏิบัติการ การจัดการโปรเซสและเซด การประสานงานของโปรเซสและภาวะพร้อมกัน การจัดการโปรเซสเซอร์ การจัดการหน่วยความจำ การจัดการไฟล์ การจัดการอุปกรณ์ การป้องกันและรักษาความปลอดภัย ระบบปฏิบัติการแบบกระจาย</p>	
04-05-204	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
	Data Structure and Algorithm	
	<p>วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา</p>	
	<p>หลักพื้นฐานการจัดการหน่วยความจำ โครงสร้างข้อมูล อาร์เรย์ สแตก คิว ลิงค์ลิสต์ ไบนารีทรี และขั้นตอนวิธีพื้นฐานที่ใช้กับโครงสร้างข้อมูล การนำโครงสร้างข้อมูลไปประยุกต์ใช้งาน เทคนิคการเรียงลำดับและค้นหาข้อมูลแบบต่าง ๆ การวิเคราะห์ขั้นตอนวิธีอย่างง่าย การประยุกต์โครงสร้างข้อมูลเพื่อแก้ปัญหาในธุรกิจ</p>	
04-05-226	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Computer Architecture	
	วิชาบังคับก่อน : ไม่มี	
	<p>วิวัฒนาการของสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ กลไกการทำงานภายในของคอมพิวเตอร์ในรูปแบบระบบดิจิทัล-การทำงานของหน่วยประมวลผลทางคณิตศาสตร์และตรรกะ หน่วยควบคุม หน่วยความจำ ชุดคำสั่ง การทำงานของไปป์ไลน์ สเตลาร์ ชูปเปอร์สเตลาร์ และเวกเตอร์ โปรเซสเซอร์ หลักการทำงานของแคช หน่วยความจำเสมือน ระบบนำเข้าและส่งออกข้อมูล กลไกการเชื่อมต่อประสานด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ มัลติโปรเซสเซอร์ และมัลติเพิลโปรเซสเซอร์</p>	

- | | |
|-----------|---|
| 04-05-251 | <p>ภาษาจาวา</p> <p style="text-align: right;">3(3-0-6)</p> <p>Java Programming Language</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล</p> <p>โครงสร้างของโปรแกรมภาษาจาวา การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ การใช้แพ็คเกจสวิตชิ่ง โปรแกรมควบคุมเหตุการณ์ โปรแกรมเครือข่าย การเชื่อมต่อฐานข้อมูล การประยุกต์ใช้ภาษาจาวากับการพัฒนาระบบงาน</p> |
| 04-05-252 | <p>การโปรแกรมแบบวิซวล</p> <p style="text-align: right;">3(3-0-6)</p> <p>Visual Programming</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ
ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา</p> <p>องค์ประกอบ และรูปแบบภาษาของโปรแกรมแบบวิซวล การสร้างโปรแกรมเชื่อมโยงกับผู้ใช้แบบกราฟิกและการทำงานตามเหตุการณ์ การวิเคราะห์การออกแบบและเขียนโปรแกรมแบบวิซวล</p> |
| 04-05-271 | <p>การจัดองค์กรและการเรียกใช้สารสนเทศ</p> <p style="text-align: right;">3(3-0-6)</p> <p>Information Organization and Retrieval</p> <p>วิชาบังคับก่อน : ไม่มี</p> <p>ลักษณะและแนวทางของการเรียกใช้ข้อมูลและข่าวสาร การจัดดำเนินการเกี่ยวกับแฟ้มข้อมูล และขั้นตอนวิธีของการค้นหา การวิเคราะห์และการจัดจำพวกข่าวสาร การวิเคราะห์โครงสร้างของภาษา การจัดองค์กรและการเรียกใช้ข้อมูลแบบโต้ตอบ การใช้ข้อมูลหลัก การประเมินผลการเรียกใช้สารสนเทศ</p> |
| 04-05-272 | <p>โปรแกรมสำเร็จรูป</p> <p style="text-align: right;">3(3-0-6)</p> <p>Program Package</p> <p>วิชาบังคับก่อน : ไม่มี</p> <p>การเลือกใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่เหมาะสมกับสถานการณ์ปัจจุบัน วิธีการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปแบบต่าง ๆ ประโยชน์และการนำโปรแกรมสำเร็จรูปมาใช้กับงานด้านธุรกิจ</p> |

- 04-05-301 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร 3(3-0-6)
Information Technology for Organization
 วิชาบังคับก่อน : 04-05-202 ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ
 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการเพิ่มคุณภาพและผลผลิต เพื่อสร้างคุณค่าและ
 ความสำเร็จในการแข่งขันขององค์กร องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ
 การพัฒนาระบบสารสนเทศระดับบุคคล ระดับทีมงาน และระดับองค์กร
 เทคโนโลยีฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง ระบบสารสนเทศบนอินเทอร์เน็ตและ
 เครือข่ายเว็บ
- 04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 3(3-0-6)
Data Communication and Computer Network
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ทฤษฎีพื้นฐานและองค์ประกอบของการสื่อสารข้อมูล สื่อ อุปกรณ์ ช่องทางและ
 วิธีการสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย การส่งผ่านข้อมูลในแบบต่าง ๆ แนวคิดและ
 องค์ประกอบของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ระบบเครือข่ายในระดับและประเภท
 ต่าง ๆ รูปแบบการเชื่อมต่อเครือข่าย สถาปัตยกรรมเครือข่ายแบบต่าง ๆ มาตรฐาน
 ในการติดต่อสื่อสาร มาตรฐานแบบจำลองโอเอสไอ การจัดการและการบริหาร
 เครือข่ายและคอมพิวเตอร์เพื่อเชื่อมต่อเครือข่าย ภัยและการรุกรานในระบบ
 เครือข่าย และการจัดการด้านความมั่นคงของเครือข่าย
- 04-05-303 ปฏิบัติการการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 1(0-2-1)
Data Communication and Computer Network Laboratory
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ฝึกปฏิบัติงานตามที่ได้เรียนรู้จากวิชาการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
 นักศึกษาจะได้รับมอบหมายงานและนำส่งให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็น
 ผู้ตรวจสอบผลการทำงาน
 หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาการสื่อสารข้อมูลและ
 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาการสื่อสารข้อมูลและเครือข
 ายคอมพิวเตอร์ก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาการสื่อสารข้อมูลและ
 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ได้

04-05-304

ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ

3(3-0-6)

Information System Research Methods

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

แนวคิด หลักการ รูปแบบ ขั้นตอนและกระบวนการวิจัย รวมถึงการนำเสนอ งานวิจัยที่มีประสิทธิผล การตั้งประเด็นปัญหา การตั้งสมมติฐาน แหล่งข้อมูล การเก็บรวบรวมข้อมูล การวิเคราะห์และสรุปผลการนำเสนอผลงานในรูปแบบต่างๆ

04-05-305

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3(3-0-6)

System Analysis and Design

วิชาบังคับก่อน : 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบ องค์ประกอบของระบบ ทางเลือกวิธีการพัฒนาระบบ กระบวนการพัฒนาระบบ การวิเคราะห์ความต้องการ เอกสารความต้องการ การศึกษาความเป็นไปได้ การวิเคราะห์และออกแบบระบบ การใช้แผนภาพแสดงแบบจำลองระบบ การออกแบบโปรแกรม การสร้างซอฟต์แวร์ต้นแบบ การพัฒนาระบบ การทดสอบและการนำไปสู่การปฏิบัติงานจริง เอกสารทางเทคนิคของการออกแบบ เครื่องมือด้านการวิเคราะห์และออกแบบระบบ การสร้างซอฟต์แวร์ต้นแบบ การนำเสนอผลการวิเคราะห์และออกแบบระบบกรณีศึกษาระบบงานทางธุรกิจ

04-05-326

การออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์

3(3-0-6)

Software Design

วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ

ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา

โครงสร้างของโปรแกรมในภาษาต่างๆ การสื่อสาร การเชื่อมต่อและการใช้โปรแกรมหรือข้อมูลร่วมกัน การออกแบบจุดบรรจบ การเขียนคำอธิบายประกอบโปรแกรม การหาข้อผิดพลาดและการทดสอบโปรแกรม รูปแบบมาตรฐานในการเขียนโปรแกรม

- 04-05-327 การพัฒนาซอฟต์แวร์ด้วยโปรแกรมแบบวิซวล 3(3-0-6)
Software Development by Visual Programming
 วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 และ
 04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
 การเขียนโปรแกรมแบบวิซวลเพื่อสร้างซอฟต์แวร์แบบต่าง ๆ ได้แก่ ซอฟต์แวร์แบบ
 วินโดวส์ ซอฟต์แวร์ฐานข้อมูล ซอฟต์แวร์บนระบบเครือข่าย และเกมส์
- 04-05-328 ระบบฐานข้อมูลแบบไคล์แอนท์และเซิร์ฟเวอร์ 3(3-0-6)
Client/Server Database System
 วิชาบังคับก่อน : 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล และ
 04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
 แนะนำระบบไคล์แอนท์เซิร์ฟเวอร์สถาปัตยกรรมของระบบจัดการฐานข้อมูลแบบ
 ไคล์แอนท์เซิร์ฟเวอร์ ระบบจัดการฐานข้อมูลต่างระบบ ตัวแบบการบริการ
 ฐานข้อมูล การรวมส่วนการจัจัดทรัพยากรระบบปฏิบัติการ การออกแบบฐานข้อมูล
 การควบคุมสภาวะพร้อมกัน ความน่าเชื่อถือ การคืนสภาพและความปลอดภัย
 แนวโน้มในอนาคตของระบบฐานข้อมูลแบบไคล์แอนท์เซิร์ฟเวอร์ การปฏิบัติการ
 ฐานข้อมูลแบบไคล์แอนท์และเซิร์ฟเวอร์
- 04-05-351 ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบฐานข้อมูล 3(3-0-6)
Database System Development Software
 วิชาบังคับก่อน : 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล
 ซอฟต์แวร์ที่สามารถนำมาใช้พัฒนาระบบฐานข้อมูลที่เหมาะสม โดยมุ่งเน้น
 เทคโนโลยีทางด้านระบบฐานข้อมูลที่มีประสิทธิภาพและทันสมัย โดยความ
 เห็นชอบจากสาขาวิชา
- 04-05-352 การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต 3(3-0-6)
Dynamic Web Programming
 วิชาบังคับก่อน : 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล
 ภาษามาตรฐานของเว็บ การเขียนโปรแกรมเว็บให้สามารถทำงานแบบพลวัต
 สภาวะแวดล้อมของเว็บแอปพลิเคชัน การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ กลไกคุกกี้และ
 การสร้างเว็บที่เก็บสถานะ การสร้างเว็บแบบสแตติกและไดนามิก การสร้าง

โปรแกรมฝั่งแม่ข่าย การโปรแกรมฝั่งลูกข่าย ระบบประมวลผลร่วมกับฐานข้อมูล
 ข้อคำนึงถึงด้านความมั่นคงของระบบงาน ภาษาสคริปต์ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บ เช่น
 ภาษาเอเอสพี ภาษาพีเอชพี ภาษาจาวาสคริปต์ เป็นต้น หัวข้อพิเศษต่าง ๆ เช่น
 โมเดลเชิงวัตถุ โมเดลของเหตุการณ์ เว็บที่เชื่อมต่อกับฐานข้อมูลและเอ็กซ์เอ็มแอล

04-05-353

ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต

1(0-2-1)

Dynamic Web Programming Laboratory

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

ฝึกปฏิบัติการเขียน โปรแกรมตามที่ได้เรียนรู้จากวิชาการเขียน โปรแกรมเว็บแบบพลวัต
 นักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้พัฒนาโปรแกรมและนำเสนอให้อาจารย์ผู้ควบคุม
 รายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน

หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาการเขียน โปรแกรมเว็บแบบ
 พลวัต หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาการเขียน โปรแกรมเว็บแบบพลวัตก็ได้ แต่ไม่
 สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาการเขียน โปรแกรมเว็บแบบพลวัตได้

04-05-354

คอมพิวเตอร์กราฟิก

3(3-0-6)

Computer Graphics

วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ

ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา

ศึกษาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักพื้นฐานการออกแบบ
 การใช้งานระบบ คอมพิวเตอร์กราฟิก องค์ประกอบพื้นฐานและสไตล์ในกราฟิก
 หลักและวิธีการสร้างภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ หลักและวิธีการนำเสนองานด้านกราฟิก
 การประยุกต์งานด้านกราฟิกในปัจจุบัน

04-05-371

การค้นคืนสารสนเทศ

3(3-0-6)

Information Retrieval

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

โครงสร้างข้อมูล และขั้นตอนวิธีที่ใช้ในการค้นคืนสารสนเทศ การวิเคราะห์และ
 จัดหมวดหมู่เอกสารแบบอัตโนมัติ ตัวแบบของการค้นคืนสารสนเทศแบบต่าง ๆ
 โครงสร้างของแฟ้มข้อมูล การปฏิบัติการข้อคำถาม การประเมินผลการค้นคืน
 สารสนเทศ

04-05-372	<p>การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ</p> <p>Managing Information Technology</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 04-05-301 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร</p> <p>การบริหารหน่วยงานเทคโนโลยีสารสนเทศในองค์กร การวางแผนงานของระบบสารสนเทศ การจัดการ และการควบคุมทรัพยากรทางด้านต่าง ๆ ทั้งด้านบุคลากร เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ งบประมาณและเวลา การบริหารโครงการ โดยเกี่ยวข้องกับ การออกแบบ การพัฒนา การสร้าง การติดตั้ง และประเมินผลระบบสารสนเทศ ผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศต่อองค์กร ต่อบุคคลและต่อสังคม จริยธรรม กฎหมายและนโยบายของรัฐที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ</p>	3(3-0-6)
04-05-373	<p>โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ</p> <p>Business Computer Programming</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา</p> <p>การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ทางธุรกิจในรูปแบบต่าง ๆ เช่น การบันทึกการขายทางธุรกิจ การประมวลผลรายการทางธุรกิจ การสร้างรายงานทางธุรกิจ สภาวะแวดล้อมทางธุรกิจ</p>	3(3-0-6)
04-05-401	<p>การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ</p> <p>Selected Topics in Information System</p> <p>วิชาบังคับก่อน : ไม่มี</p> <p>เลือกหัวข้อที่น่าสนใจทางระบบสารสนเทศ นอกเหนือจากรายวิชาที่เรียนมาแล้ว ซึ่งหัวข้อเรื่องจะกำหนดขึ้นตามความเหมาะสม โดยการกำหนดชื่อพร้อมทั้งจัดทำหัวข้อเรื่องในวิชานั้นขึ้นมา</p>	3(3-0-6)
04-05-402	<p>ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ</p> <p>Security of Information System</p> <p>วิชาบังคับก่อน : ไม่มี</p> <p>แนวโน้มของความไม่ปลอดภัยในสถานะการประมวลผลด้วยคอมพิวเตอร์ ประเภทของภัยคุกคามและการป้องกัน นโยบายและการปฏิบัติเพื่อความมั่นคงของระบบวิธีการคืนสภาพจากความเสียหายในการประมวลผลด้วยคอมพิวเตอร์ การพิสูจน์</p>	3(3-0-6)

ทราบในระบบคอมพิวเตอร์ การจัดการและการบริการด้านความมั่นคง ความปลอดภัยในระบบฐานข้อมูลความปลอดภัยในคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล ความปลอดภัยในโครงข่ายการสื่อสารข้อมูล การป้องกันทางกายภาพ การวิเคราะห์ ความเสี่ยง ประเด็นกฎหมายและจรรยาบรรณในเรื่องความปลอดภัยบนระบบ คอมพิวเตอร์

04-05-426

วิศวกรรมซอฟต์แวร์

3(3-0-6)

Software Engineering

วิชาบังคับก่อน : 04-05-305 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

ความต้องการและคุณสมบัติทางซอฟต์แวร์ การออกแบบซอฟต์แวร์ การใช้ Application Programming Interfaces (APIs) วิวัฒนาการของซอฟต์แวร์ กระบวนการทางซอฟต์แวร์ ตัวแปลภาษา การวางแผน การจัดการ และการควบคุม ขั้นตอนการพัฒนาระบบงานหรือซอฟต์แวร์ เครื่องมือ สภาพแวดล้อม และวิธีการที่ใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ การทดสอบซอฟต์แวร์ การควบคุมความผิดพลาดของซอฟต์แวร์

04-05-427

ระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน

3(3-0-6)

Internet and Web Application

วิชาบังคับก่อน: 04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต กลไกการทำงานของบริการบนเครือข่าย อินเทอร์เน็ต และการติดตั้งบริการบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต อาร์เอฟซีและเอกสาร มาตรฐานบนอินเทอร์เน็ต ภาษาคอมพิวเตอร์บนระบบอินเทอร์เน็ต โปรแกรมประยุกต์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การออกแบบ ดูแลและพัฒนาอินเทอร์เน็ตและ อินเทอร์เน็ตเบื้องต้น

04-05-428

ปฏิบัติการระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน

1(0-2-1)

Internet and Web Application Laboratory

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

ฝึกปฏิบัติงานตามที่ได้เรียนรู้จากวิชาระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน นักศึกษาจะได้รับมอบหมายงานและนำเสนอให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน

- หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชันก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชันได้
- 04-05-429 **โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี** **3(0-6-3)**
Senior Project
วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ค้นคว้าวิจัยหัวข้อและเนื้อหา โดยเลือกหัวข้อโครงการทางด้านคอมพิวเตอร์ หรือเทคโนโลยีทางด้านสารสนเทศ จากหัวข้อโครงการที่สาขาวิชาพิจารณา หรือนักศึกษากำหนดขึ้นโดยความเห็นชอบของสาขาวิชา จัดทำโครงการ รายงาน และนำเสนอต่อคณะกรรมการที่แต่งตั้งขึ้นโดยสาขาวิชา
 หมายเหตุ รายวิชาโครงการวิจัยระดับปริญญาตรีจะต้องจัดให้กับนักศึกษาชั้นปีที่ 4 เท่านั้น
- 04-05-430 **สัมมนา ระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์** **3(3-0-6)**
Seminar in Computer Information System
วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ศึกษาถึงแนวโน้มในการพัฒนาของเทคโนโลยีสารสนเทศในปัจจุบัน การนำเทคโนโลยีใหม่ ๆ ทางคอมพิวเตอร์มาใช้ในระบบงานต่าง ๆ การประยุกต์เทคโนโลยีสารสนเทศกับการเขียนพัฒนาระบบงานต่าง ๆ นำเสนอหัวข้อที่น่าสนใจและออกแบบพัฒนาระบบงานสารสนเทศเพื่อนำมาใช้งานต่อไป
- 04-05-451 **การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ** **3(3-0-6)**
Object-Oriented Programming
วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ
ภาษาคอมพิวเตอร์หนึ่งภาษา
 วัตถุแนวคิดเชิงวัตถุ คลาส ออบเจกต์ การซ่อนสารสนเทศ การห่อหุ้มความสามารถในการสร้างตัวแทน กรรมวิธีการถ่ายทอดคุณสมบัติ ภาวะที่มีหลายรูปแบบ ยูเอ็มแอลและภาษาสัญลักษณ์ที่ใช้ในการอธิบายโมเดลและการเขียนโปรแกรม การเขียนโปรแกรมโดยใช้แนวคิดเชิงวัตถุ

- 04-05-452 **ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ** 1(0-2-1)
Object-Oriented Programming Laboratory
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ฝึกทำโปรแกรมที่เรียนรู้มาจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ 2 โดยนักศึกษา
 จะได้รับมอบหมายให้ทำโปรแกรมและนำเสนอให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็น
 ผู้ตรวจสอบผลการทำงาน
 หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
 หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้
 เรียนก่อนรายวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุได้
- 04-05-453 **พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์** 3(3-0-6)
Electronics Commerce
 วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
 ระบบอินเทอร์เน็ต โครงสร้างพื้นฐานของระบบการค้าอิเล็กทรอนิกส์ การจัดการ
 ทางธุรกิจรูปแบบใหม่ รูปแบบการค้าอิเล็กทรอนิกส์ การจัดตั้งเว็บไซต์ รูปแบบ
 การชำระเงินบนอินเทอร์เน็ต ระบบความปลอดภัย กฎหมายที่เกี่ยวข้อง ปัญหา
 อุปสรรคของระบบการค้าอิเล็กทรอนิกส์ รวมทั้งศึกษาแนวโน้มเทคโนโลยีการค้า
 อิเล็กทรอนิกส์ที่จะเกิดขึ้นในอนาคต
- 04-05-454 **การศึกษาเฉพาะเรื่องทางโปรแกรมคอมพิวเตอร์** 3(3-0-6)
Selected Topics in Computer Programming
 วิชาบังคับก่อน : 04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 หรือ
 ภาษาคอมพิวเตอร์ 1 ภาษา
 เลือกหัวข้อที่น่าสนใจทางโปรแกรมคอมพิวเตอร์ นอกเหนือจากรายวิชาที่เรียน
 มาแล้ว ซึ่งหัวข้อเรื่องจะกำหนดขึ้นตามความเหมาะสม โดยการกำหนดชื่อพร้อม
 ทั้งจัดทำหัวข้อเรื่องในวิชานั้นขึ้นมา

- 04-05-471 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ 3(3-0-6)
- Decision Support System**
- วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
- ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบสนับสนุนการตัดสินใจ การสร้างและการใช้ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ รายละเอียดของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ปัญหาประติษฐ์และระบบผู้เชี่ยวชาญ การรวมระบบ และอนาคตของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ กรณีศึกษาเกี่ยวกับการพัฒนาใช้ระบบสนับสนุนการตัดสินใจในธุรกิจ
-
- 04-05-472 โปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล 3(3-0-6)
- Database Application**
- วิชาบังคับก่อน : 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล
- การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อฐานข้อมูล การเลือกใช้เครื่องมือทางด้านการจัดการฐานข้อมูลที่เหมาะสมกับเทคโนโลยีในปัจจุบัน
-
- 04-05-473 ปฏิบัติการโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล 1(0-2-1)
- Database Application Laboratory**
- วิชาบังคับก่อน : ไม่มี
- ฝึกเขียนโปรแกรมที่เรียนรู้มาจากรายวิชาโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูลโดยนักศึกษาจะได้รับมอบหมายให้เขียนโปรแกรมและนำเสนอให้อาจารย์ผู้ควบคุมรายวิชาเป็นผู้ตรวจสอบผลการทำงาน
- หมายเหตุ วิชาปฏิบัติการสามารถจัดให้เรียนร่วมกับวิชาโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล หรือจัดให้เรียนต่อจากรายวิชาโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูลก็ได้ แต่ไม่สามารถจัดให้เรียนก่อนรายวิชาโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูลได้

04-05-474

การอ่านและนำเสนอเรื่องเกี่ยวกับระบบสารสนเทศ

3(3-0-6)

Reading and Presentation Topics about Information System

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

เลือกหัวข้อเกี่ยวกับเทคโนโลยีระบบสารสนเทศจากเอกสารภาษาอังกฤษเป็นรายบุคคล จากรายการหัวข้อที่นำเสนอโดยอาจารย์ที่ปรึกษาประจำวิชา หรือจากหัวข้อที่อาจารย์ที่ปรึกษาให้ความเห็นชอบ โดยจะต้องศึกษารายละเอียดของหัวข้อที่เลือก แล้วนำเสนอพร้อมส่งรายงานต่อคณาจารย์ที่เกี่ยวข้อง

04-05-475

หัวข้อพิเศษ

3(3-0-6)

Special Topics

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

สาขาวิชากำหนดหัวข้อ หรือกลุ่มของหัวข้อ เพื่อให้ให้นักศึกษาได้ศึกษาเทคโนโลยีสารสนเทศที่ทันสมัย และน่าสนใจ เน้นการประยุกต์ใช้สารสนเทศสำหรับงานด้านบริหารธุรกิจ เป็นรายสัปดาห์หรือมากกว่า

04-99-302

การฝึกงาน

3(0-40-0)

Job Training

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

การปฏิบัติงานตามสาขาวิชาชีพในสถานประกอบการ นักศึกษาต้องเข้าฝึกปฏิบัติงานเต็มเวลา ในสถานประกอบการนั้น โดยมีพนักงานที่ปรึกษาที่สถานประกอบการมอบหมายให้ทำหน้าที่ดูแลรับผิดชอบการฝึกปฏิบัติงานของนักศึกษา มีการกำหนดลักษณะงานแผนการปฏิบัติงานนักศึกษา นักศึกษาต้องผ่านการประเมินผลจากสถานประกอบการและอาจารย์ที่ปรึกษาการฝึกงาน หลังเสร็จสิ้นการฝึกปฏิบัติงาน

หมายเหตุ 1. ระยะเวลาการฝึกปฏิบัติงานไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง
หรือ 1 ภาคการศึกษา ฤดูร้อน

2. การประเมินผลนักศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น
พ.จ. หรือ S - พอใจ (Satisfactory) และ
ม.จ. หรือ U - ไม่พอใจ (Unsatisfactory)

04-99-401

สหกิจศึกษา

6(0-40-0)

Co-operative Education

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

การปฏิบัติงานด้านการบริหารธุรกิจในสถานประกอบการ โดยมีการวางแผนร่วมกันระหว่างมหาวิทยาลัยและสถานประกอบการ นักศึกษาจะต้องปฏิบัติงานเต็มเวลาเสมือนเป็นพนักงานของหน่วยงานนั้น โดยมีพนักงานที่ปรึกษาที่สถานประกอบการมอบหมายให้ทำหน้าที่ดูแลรับผิดชอบการปฏิบัติงานของนักศึกษา มีการกำหนดลักษณะงาน แผนการปฏิบัติงานให้กับนักศึกษา นักศึกษาจะต้องจัดทำรายงานภายหลังเสร็จสิ้นการปฏิบัติงาน และผ่านการประเมินผลจากอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการสหกิจศึกษา

- หมายเหตุ 1. นักศึกษาต้องผ่านการเตรียมความพร้อมในเรื่องวิชาชีพจรรยาบรรณ บุคลิกภาพ การทำงานเป็นทีมและอื่น ๆ ก่อนไปปฏิบัติงาน ณ สถานประกอบการ ระยะเวลาการปฏิบัติงาน 1 ภาคการศึกษาปกติ
2. การประเมินผลนักศึกษา ให้ค่าระดับคะแนนเป็น
 พ.จ. หรือ S - พอใจ (Satisfactory) และ
 ม.จ. หรือ U - ไม่พอใจ (Unsatisfactory)

3.2 ชื่อ - นามสกุล เลขประจำตัวประชาชน ตำแหน่งและคุณวุฒิของอาจารย์

3.2.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร

ลำดับ	ชื่อ - นามสกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ตำแหน่งทาง วิชาการ	คุณวุฒิ (สาขาวิชา.....)	สถาบัน	ปีที่ สำเร็จ
1.	นางจีรภา เพชรวัฒนานนท์ (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ผู้ช่วย ศาสตราจารย์	วท.ม. (การจัดการ ระบบสารสนเทศ)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2545
			วท.บ. (สถิติ)	มหาวิทยาลัย เชียงใหม่	2528
2.	นางพัชรรัตน์ รัตนันทนาค (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	วิทยาลัยเทคโนโลยี และอาชีวศึกษา	2529
3.	นางสาวดลฤดี เทียนธวัช (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	พบ.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2539
			วท.บ. (คณิตศาสตร์)	มหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์	2529
4.	นางสาวเพชรรัตน์ รุ่งวชิรา (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2542
			บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	สถาบันเทคโนโลยี ราชมงคล วิทยาเขต จักรพงษ์ภูวนารอด	2539
5.	นายสุทธิรักษ์ สุขเกษม (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์	2551
			ศศ.บ. (จิตวิทยา)	มหาวิทยาลัย ธรรมศาสตร์	2544

3.2.2 อาจารย์ประจำ

ลำดับ	ชื่อ – นามสกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ตำแหน่งทาง วิชาการ	คุณวุฒิ (สาขาวิชา.....)	สถาบัน	ปีที่ สำเร็จ
1.	นางจีรภา เพชรพัฒนานนท์ (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ผู้ช่วย ศาสตราจารย์	วท.ม. (การจัดการ ระบบสารสนเทศ) วท.บ. (สถิติ)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์ มหาวิทยาลัย เชียงใหม่	2545 2528
2.	นางพัชรรัตน์ รัตนันทนาถ (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	วิทยาลัยเทคโนโลยี และอาชีวศึกษา	2529
3.	นางสาวคลฤดี เทียนธวัช (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	พบ.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์) วท.บ. (คณิตศาสตร์)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์ มหาวิทยาลัย เกษตรศาสตร์	2539 2529
4.	นางสาวเพ็ชรรัตน์ รุ่งวชิรา (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์) บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยี ราชมงคล วิทยาเขต จักรพงษ์วนารถ	2542 2539
5.	นายประทีป วิจิตรศรีไพบูลย์ (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	ค.อ.ม. (คอมพิวเตอร์ศึกษา) บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้า พระนครเหนือ สถาบันเทคโนโลยี ราชมงคล วิทยาเขต จักรพงษ์วนารถ	2550 2540
6.	นางสาวสมฤดี ตันเจริญ (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์) วท.บ. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	มหาวิทยาลัย ธรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยหอการค้า ไทย	2549 2545

ลำดับ	ชื่อ - นามสกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ตำแหน่งทาง วิชาการ	คุณวุฒิ (สาขาวิชา.....)	สถาบัน	ปีที่ สำเร็จ
7.	นายเตชะพิชญ์ เตชะโกสิต (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	สถาบันเทคโนโลยี ราชมงคล วิทยาเขต จักรพงษ์ภูวนารถ	2543
8.	นายสุทธิรักษ์ สุขเขมม (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์) ศศ.บ. (จิตวิทยา)	สถาบันบัณฑิต พัฒนบริหารศาสตร์ มหาวิทยาลัย ธรรมศาสตร์	2551 2544

3.2.3 อาจารย์พิเศษ

ลำดับ	ชื่อ - นามสกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ตำแหน่ง ทางวิชาการ	คุณวุฒิ (สาขาวิชา.....)	สถาบัน	ปีที่ สำเร็จ
1.	นายชนะ ปริษามานิตกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	-	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์) วท.บ. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์)	จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยรามคำแหง	2549 2541
2.	นายณรงค์ฤทธิ์ รัตนะบัวงาม (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	-	บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ)	สถาบันเทคโนโลยี ราชมงคล วิทยาเขต จักรพงษ์ภูวนารถ	2542
3.	นางณัฐรภา อุษพานิช (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	-	วท.ม. (วิทยาการ คอมพิวเตอร์) คป. (จิตวิทยาและ การแนะแนว)	มหาวิทยาลัยรังสิต สถาบันราชภัฏ พระนคร	2544 2539
4.	นายธรรมรงค์ พิพัฒน์ชนอุดมดี (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	-	วศ.ม. (วิศวกรรม คอมพิวเตอร์) วศ.บ. (วิศวกรรม คอมพิวเตอร์)	มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีมหานคร มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีมหานคร	2545 2539

ลำดับ	ชื่อ – นามสกุล (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	ตำแหน่ง ทางวิชาการ	คุณวุฒิ (สาขาวิชา.....)	สถาบัน	ปีที่ สำเร็จ
5.	นางสาวกุลมณี วงษ์ทอง (x-xxxx-xxxxx-xx-x)	-	ค.อ.ม. (คอมพิวเตอร์ศึกษา) ค.อ.บ. (คอมพิวเตอร์ศึกษา)	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้า พระนครเหนือ สถาบันราชภัฏ สวนดุสิต	2550 2545

ผลงานทางวิชาการ การค้นคว้า วิจัย หรือการแต่งตำรา (ถ้ามี) รวมทั้งภาระการสอนทั้งหมดที่มีอยู่แล้ว และที่จะมีในหลักสูตรนี้ (เอกสารแนบหมายเลข 1)

4. องค์ประกอบเกี่ยวกับประสบการณ์ภาคสนาม (การฝึกงาน หรือสหกิจศึกษา)

4.1 มาตรฐานผลการเรียนรู้ของประสบการณ์ภาคสนาม

- มีวินัยตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม
- มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม พร้อมทั้งสามารถทำงานเป็นทีม
- เคารพกฎระเบียบและข้อเฉพาะด้านต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม
- สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
- สามารถสืบค้นตีความและประเมินสารสนเทศเพื่อใช้ในการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์
- สามารถวิเคราะห์สถานการณ์โดยใช้หลักการที่ได้เรียนมาตลอดจนสามารถนำความรู้ไปแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้อย่างสร้างสรรค์
- สามารถปรับตัวเข้ากับสถานการณ์และวัฒนธรรมองค์กร รวมทั้งมีมนุษยสัมพันธ์ที่ดีกับผู้ร่วมงานและบุคคลทั่วไป
- สามารถประยุกต์ใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม
- สามารถวิเคราะห์และเลือกสรรสารสนเทศและเทคโนโลยีได้อย่างเหมาะสม

4.2 ช่วงเวลา

- รายวิชาสหกิจศึกษา ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1
- รายวิชาการฝึกงาน ปีการศึกษาที่ 3 ภาคฤดูร้อน

4.3 การจัดเวลาและตารางสอน

- รายวิชาสหกิจศึกษา กำหนด 1 ภาคการศึกษา
- รายวิชาการฝึกงาน กำหนด 300 ชั่วโมง

5. ข้อกำหนดเกี่ยวกับการทำโครงการหรืองานวิจัย (ถ้ามี)

5.1 คำอธิบายโดยย่อ

นักศึกษาจะต้องทำการค้นคว้าวิจัยหัวข้อและเนื้อหา โดยเลือกหัวข้อโครงการทางด้านคอมพิวเตอร์ หรือเทคโนโลยีทางด้านสารสนเทศ จากหัวข้อโครงการที่สาขาวิชาพิจารณา หรือนักศึกษากำหนดขึ้นโดยความเห็นชอบของสาขาวิชา นักศึกษาจะต้องเขียนรายงาน และเสนอต่อคณะกรรมการที่แต่งตั้งขึ้นโดยสาขาวิชา

หมายเหตุ รายวิชาโครงการวิจัยระดับปริญญาตรีจะต้องจัดให้กับนักศึกษาชั้นปีที่ 4 เท่านั้น

5.2 มาตรฐานผลการเรียนรู้

- มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้ง
- เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น
- มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาสาขาวิชาที่ศึกษา
- รู้ เข้าใจและสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางระบบสารสนเทศ
- สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
- คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
- สามารถรวบรวมศึกษาวิเคราะห์และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการได้อย่างเหมาะสม
- มีความรับผิดชอบการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานกลุ่ม
- สามารถวิเคราะห์และเลือกสรรสารสนเทศได้อย่างเหมาะสม

5.3 ช่วงเวลา

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

5.4 จำนวนหน่วยกิต

3 หน่วยกิต

5.5 การเตรียมการ

- จัดปฐมนิเทศ
- แบ่งกลุ่มนักศึกษาและกำหนดอาจารย์ที่ปรึกษา
- พิจารณาหัวข้อที่นักศึกษานำเสนอ

5.6 กระบวนการประเมินผล

- นักศึกษานำเสนองานเป็นขั้นตอน มีความเข้าใจในงานและขอบเขตที่ตนเสนอ
- ส่งงานเพื่อตรวจประเมินสม่ำเสมอและพิจารณาความคืบหน้า
- นำเสนองานต่อคณะกรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษาครบถ้วน และแสดงให้เห็นถึงความรู้ความสามารถได้อย่างเหมาะสม

หมวดที่ 4 ผลการเรียนรู้ กลยุทธ์การสอนและการประเมินผล

1. การพัฒนาคุณลักษณะพิเศษของนักศึกษา

คุณลักษณะพิเศษ	กลยุทธ์หรือกิจกรรมของนักศึกษา
ด้านบุคลิกภาพ	- มีการสอนในรายวิชาที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาบุคลิกภาพและการวางตัวในสังคมและการใช้สติอารมณ์อย่างมีเหตุผล
ด้านภาวะผู้นำ และความรับผิดชอบ และวินัยในตนเอง	- กำหนดให้มีรายวิชาที่มีการทำงานเป็นกลุ่ม เพื่อจัดสรรหน้าที่ความรับผิดชอบ - มีกิจกรรมที่จัดให้นักศึกษาสร้างและเสนอโครงการที่มีประธานโครงการและมอบหมายงานให้แก่ผู้มีส่วนรับผิดชอบ เพื่อเป็นการฝึกให้นักศึกษามีความเป็นผู้นำและกล้าเสนอแนวความคิด - สร้างวินัยด้วยการเข้าชั้นเรียน และส่งงานที่ได้รับมอบหมายให้ตรงเวลา
จริยธรรม และจรรยาบรรณวิชาชีพ	- ในรายวิชาบังคับ จัดให้มีเรียนทั้งทฤษฎีและปฏิบัติ เพื่อสร้างเสริมทักษะให้นักศึกษาได้ปฏิบัติจริง อีกทั้งสอดแทรกเนื้อหาเพื่อสร้างเสริมจรรยาบรรณในวิชาชีพ
ทักษะการเรียนรู้ด้วยตนเอง	- มีการจัดวิชาที่ต้องค้นคว้า เพื่อทำงานวิจัย และสืบค้นข้อมูลเพื่อบูรณาการความรู้ทั้งหมดที่เรียนมา โดยเน้นการเรียนการสอนที่ผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง
ทักษะด้านความรู้	- ในรายวิชาเฉพาะด้าน จัดให้มีเรียนทั้งทฤษฎีและปฏิบัติ เพื่อสร้างเสริมทักษะให้นักศึกษาได้ปฏิบัติจริง - ให้มีการสืบค้น เพื่อหาข้อมูลที่เป็นประโยชน์ - ให้มีการสรุปความ ตีความ จากกรณีศึกษาต่าง ๆ

2. การพัฒนาผลการเรียนรู้ในแต่ละด้าน

2.1 คุณธรรม จริยธรรม

2.1.1 ผลการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

1. ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละและซื่อสัตย์สุจริต
2. มีวินัยตรงต่อเวลาและความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม
3. มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้ง

และลำดับความสำคัญ

4. เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์

5. เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

6. สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กรและสังคม

7. มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

2.1.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

1. เน้นการเข้าชั้นเรียนให้ตรงเวลา

2. นักศึกษาต้องแต่งกายให้ถูกระเบียบ

3. นักศึกษาต้องมีความรับผิดชอบ มีความซื่อสัตย์โดยต้องไม่กระทำการทุจริตในการสอบหรือคัดลอกผลงานของผู้อื่น นอกจากนี้อาจารย์ผู้สอนทุกคนต้องสอดแทรก เรื่องคุณธรรมและจริยธรรมในการสอนทุกรายวิชา

2.1.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

1. ประเมินจากการตรงเวลาของนักศึกษาในการเข้าชั้นเรียน การส่งงานที่ได้รับมอบหมายและการเข้าร่วมกิจกรรม

2. ประเมินโดยผู้สอนรับผิดชอบแต่ละรายวิชา เช่น การสอบข้อเขียน การสอบปฏิบัติการสังเกตพฤติกรรม การให้คะแนน รายงานกิจกรรม แฟ้มผลงาน การประเมินตนเองของผู้เรียน

3. ประเมินจากปริมาณการทำทุจริตในการสอบ

2.2 ความรู้

2.2.1 ผลการเรียนรู้ด้านความรู้

1. มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาสาขาวิชาที่ศึกษา

2. สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการทางคอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับการแก้ปัญหา

3. สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ติดตั้ง ปรับปรุงหรือประเมินระบบองค์ประกอบต่าง ๆ ของระบบคอมพิวเตอร์ให้ตรงตามข้อกำหนด

4. รู้ เข้าใจและสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางระบบสารสนเทศอย่างต่อเนื่อง

5. สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

2.2.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านความรู้

1. การเรียนการสอนเป็นไปในลักษณะที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ มีการบรรยายถึงเนื้อหาหลักของแต่ละวิชา แนะนำให้ผู้เรียนทำการค้นคว้า และศึกษาหาความรู้เพิ่มเติมนอกชั้นเรียน

2. การสอนเน้นให้ผู้เรียนได้ทำการทดลองปฏิบัติการจริง และมีโอกาสใช้เครื่องมือด้วยตนเอง

3. มีกระบวนการเรียนการสอน โดยการมอบหมายงานเพื่อให้ผู้เรียนได้มีการฝึกฝนทักษะด้านต่าง ๆ รู้จักวิเคราะห์และแก้ปัญหาด้วยตนเอง มีการพัฒนาค้นหาความรู้และการนำเสนอ เพื่อสร้างทักษะในการอภิปรายและนำเสนอ

2.2.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านความรู้

ทางมหาวิทยาลัยฯ ได้มีการกำหนดกลยุทธ์การประเมินผลและทวนสอบว่าเกิดผลการเรียนรู้ตามมาตรฐานจริง ได้มีการวางแผนไว้ล่วงหน้า และระบุรายละเอียดเป็นลายลักษณ์อักษรในเอกสารรายละเอียดของหลักสูตร และรายละเอียดของรายวิชา โดยประเมินจากผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและการปฏิบัติของนักศึกษาในด้านต่าง ๆ คือ

1. การทดสอบย่อย
2. การสอบกลางภาคเรียนและปลายภาคเรียน
3. ประเมินจากการศึกษาค้นคว้า และรายงานที่นักศึกษาจัดทำ
4. ประเมินจากการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ในการนำเสนอรายงานที่นักศึกษาจัดทำในชั้นเรียน
5. ประเมินจากภาคปฏิบัติในรายวิชา
6. ประเมินจากรายวิชาโครงการ/วิจัย

2.3 ทักษะทางปัญญา

2.3.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

1. คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
2. สามารถสืบค้น ตีความและประเมินสารสนเทศเพื่อใช้ในการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์
3. สามารถรวบรวมศึกษาวิเคราะห์และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการได้อย่างเหมาะสม
4. สามารถวิเคราะห์สถานการณ์โดยใช้หลักการที่ได้เรียนมาตลอดจนสามารถนำความรู้ไปประยุกต์และใช้ทักษะเพื่อแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม

2.3.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

1. ในการเรียนการสอน มีการฝึกการคิดอย่างสร้างสรรค์ โดยเริ่มจากปัญหาที่ง่ายและเพิ่มความยากขึ้นตามลำดับ ซึ่งมีการจัดให้สอดคล้องกับรายวิชาอย่างเหมาะสม
2. จัดการสอนโดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ/นักศึกษามีส่วนร่วมในการปรับแต่งเนื้อหาการสอน

3. จัดให้มีรายวิชาฝึกงานเพื่อให้นักศึกษาฝึกวิธีการแก้ปัญหาในระบบงานจริง

2.3.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

ประเมินจากผลงานและการปฏิบัติของนักศึกษา เช่น การนำเสนอรายงาน การทดสอบความคิดสร้างสรรค์ และการบูรณาการความรู้ เป็นต้น

2.4 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

2.4.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

1. มีความรับผิดชอบการกระทำของตนเองและรับผิดชอบต่องานกลุ่ม
2. มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ของตนเองและทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง
3. สามารถปรับตัวเข้ากับสถานการณ์และวัฒนธรรมองค์กร รวมทั้งมีมนุษยสัมพันธ์ที่ดีกับผู้ร่วมงานและบุคคลทั่วไป
4. มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญ

2.4.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาผลการเรียนรู้ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

จัดกิจกรรมการเรียนรู้ในรายวิชาให้นักศึกษามีความรับผิดชอบในการทำงาน และสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ ตลอดจนมีการสอดแทรกเรื่องความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม การมีมนุษยสัมพันธ์ การเข้าใจในวัฒนธรรมองค์กรเข้าไปในรายวิชา

2.4.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

ประเมินจากพฤติกรรมและการแสดงออกของนักศึกษาในการนำเสนอรายงานในชั้นเรียน สืบเนื่องจากพฤติกรรมที่แสดงออกในการร่วมกิจกรรมต่าง ๆ และการประเมินจากการฝึกงานในสถานประกอบการ

2.5 ทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

2.5.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1. มีทักษะการใช้ภาษาไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. สามารถใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์และสถิติในการวิเคราะห์และนำเสนอ
3. สามารถใช้ภาษาอังกฤษในการสื่อสารได้

ที่เกี่ยวข้อง

4. สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหาโดยการใช้ระบบสารสนเทศต่อปัญหา

5. สามารถประยุกต์ใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม

6. สามารถวิเคราะห์และเลือกสรรสารสนเทศและเทคโนโลยีได้อย่างเหมาะสม

2.5.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1. จัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้นักศึกษาได้ฝึกวิเคราะห์ และปฏิบัติจากกรณีศึกษา

2. จัดการเรียนการสอน และกิจกรรมให้นักศึกษาได้พัฒนาทักษะด้านการสื่อสาร

3. จัดการเรียนการสอนให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติ ในการแก้ปัญหาโดยการใช้ระบบ

สารสนเทศ

2.5.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1. ประเมินจากเทคนิคการนำเสนอโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

2. ประเมินจากความสามารถในการอธิบาย การอภิปราย กรณีศึกษาต่าง ๆ ที่มีการ

นำเสนอในชั้นเรียน

3. แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) (เอกสารแนบหมายเลข 2)

หมวดที่ 5 หลักเกณฑ์ในการประเมินผลนักศึกษา

1. กฎระเบียบหรือหลักเกณฑ์ในการให้ระดับคะแนน (เกรด)

การวัดผลการศึกษา ให้ปฏิบัติตามข้อเฉพาะด้านสถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญา พ.ศ. 2537 และข้อเฉพาะด้านสถาบันเทคโนโลยีราชมงคลว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญา (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2541 (ฉบับที่ 3) พ.ศ. 2543 (ฉบับที่ 4) พ.ศ. 2544 (ฉบับที่ 5) พ.ศ. 2545 (ฉบับที่ 6) พ.ศ. 2546 และ (ฉบับที่ 7) พ.ศ. 2547

ให้คณะที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยจัดการวัดผลและประเมินผลการศึกษาสำหรับรายวิชาที่นักศึกษาลงทะเบียนเรียนไว้ในภาคการศึกษานั้น ๆ

การประเมินผลการศึกษาในแต่ละรายวิชา ให้กำหนดเป็นระดับคะแนนต่าง ๆ ซึ่งมีค่าระดับคะแนนต่อหน่วยกิต และผลการศึกษาดังต่อไปนี้

ระดับคะแนน (GRADE)			ค่าระดับคะแนนต่อหน่วยกิต	ผลการศึกษา
ก	หรือ	A	4.0	ดีเยี่ยม (EXCELLENT)
จ ⁺	หรือ	B ⁺	3.5	ดีมาก (VERY GOOD)
ข	หรือ	B	3.0	ดี (GOOD)
ค ⁺	หรือ	C ⁺	2.5	ดีพอใช้ (FAIRLY GOOD)
ค	หรือ	C	2.0	พอใช้ (FAIR)
ง ⁺	หรือ	D ⁺	1.5	อ่อน (POOR)
ง	หรือ	D	1.0	อ่อนมาก (VERY POOR)
ด	หรือ	F	0.0	ตก (FAIL)
ถ	หรือ	W	-	ถอนรายวิชา (WITHDRAWN)
ม.ส.	หรือ	I	-	ไม่สมบูรณ์ (INCOMPLETE)
พ.จ.	หรือ	S	-	พอใจ (SATISFACTORY)
ม.จ.	หรือ	U	-	ไม่พอใจ (UNSATISFACTORY)
ม.น.	หรือ	AU	-	ไม่นับหน่วยกิต (AUDIT)

2. กระบวนการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษา

2.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินข้อสอบของแต่ละรายวิชา ว่าสอดคล้องกับความรู้ที่คาดหวังต่อผลการเรียนรู้หรือไม่

2.2 การประเมินผลของแต่ละรายวิชาต้องผ่านที่ประชุมคณะกรรมการที่คณะ แต่งตั้งก่อนประกาศผลสอบ

2.3 พิจารณาจากรายงานการประเมินผลการปฏิบัติงานในรายวิชาสหกิจศึกษาและการฝึกงาน ซึ่งทางสถานประกอบการเป็นผู้รายงานว่านักศึกษาปฏิบัติงานได้ตามมาตรฐานหรือไม่

3. เกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร

นักศึกษาได้ขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลตะวันออกและต้องศึกษารายวิชาต่าง ๆ ให้ครบตามหลักสูตรของสาขาวิชาระบบสารสนเทศ โดยมีหน่วยกิตสะสมรวมไม่ต่ำกว่าที่หลักสูตรกำหนดไว้และได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมตลอดหลักสูตรไม่ต่ำกว่า 2.00

หมวดที่ 6 การพัฒนาคณาจารย์

1. การเตรียมการสำหรับอาจารย์ใหม่

1.1 จัดปฐมนิเทศ แนะนำอาจารย์ใหม่ ให้มีความรู้ความเข้าใจในแนวนโยบายของมหาวิทยาลัย คณะ หลักสูตร และลักษณะการจัดการเรียนการสอน

2. การพัฒนาความรู้และทักษะให้แก่คณาจารย์

ได้จัดดำเนินการสำหรับการพัฒนาอาจารย์ในด้านวิชาชีพดังนี้

2.1 การพัฒนาทักษะการจัดการเรียนการสอน การวัดผลและการประเมินผล

ส่งเสริมอาจารย์ให้มีการเพิ่มพูนความรู้ ประสบการณ์ในอุตสาหกรรมคอมพิวเตอร์หรือสาขาที่เกี่ยวข้อง สนับสนุนด้านการศึกษาต่อ การฝึกอบรม ศึกษาดูงานทางวิชาการและวิชาชีพ และเข้าร่วมประชุมทางวิชาการทั้งในและต่างประเทศ

2.2 การพัฒนาวิชาการและวิชาชีพด้านอื่น ๆ

1. ส่งเสริมการทำวิจัยเพื่อบูรณาการความรู้และเกิดองค์ความรู้ใหม่ในสาขาวิชาที่ทำการสอน
2. ส่งเสริมการพัฒนาผลงานทางวิชาการของคณาจารย์
3. ส่งเสริมการมีส่วนร่วมในกิจกรรมบริการวิชาการแก่ชุมชนที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาความรู้และคุณธรรม

หมวดที่ 7 การประกันคุณภาพหลักสูตร

1. การบริหารหลักสูตร

มีอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร จำนวน 5 คน โดยมีคณบดีเป็นผู้กำกับดูแลและกำหนดนโยบาย การปฏิบัติให้อาจารย์ประจำหลักสูตร มีคณะกรรมการบริหารหลักสูตรประจำสาขาวิชาระบบสารสนเทศ ทำหน้าที่พิจารณาให้ความเห็นชอบในการจัดการเรียนการสอน การเปิด-ปิด/การปรับปรุงหลักสูตรและ กระบวนการวิชา และรับผิดชอบการจัดการเรียนการสอน

มีระบบการรายงานข้อมูลหลักสูตร การจัดการศึกษา และข้อมูลอาจารย์ผู้สอนทุกภาคการศึกษา ข้อมูลการฝึกงานของนักศึกษา เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้ในการประเมินหลักสูตร มีรายงานผลการประเมิน อาจารย์ผู้สอนโดยนักศึกษาทุกสิ้นภาคการศึกษา เพื่อนำผลการประเมินไปปรับปรุงกระบวนการเรียนการสอน

มีการปรับปรุงหลักสูตรทุก 5 ปี โดยให้นำผลการประเมินหลักสูตรจากบัณฑิตและผู้ใช้บัณฑิตเพื่อ ประกอบการพิจารณาการปรับปรุงหลักสูตรเพื่อให้หลักสูตรมีความทันสมัยสอดคล้องกับความต้องการและ การเปลี่ยนแปลงทางสังคม เศรษฐกิจ และเทคโนโลยี

มีการกำหนดตัวชี้วัดด้านมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาตามที่ สมศ. และมหาวิทยาลัยกำหนด

2. การบริหารทรัพยากรการเรียนการสอน

2.1 การบริหารงบประมาณ

ในการดำเนินงานตามหลักสูตร จะใช้อาคารที่มีอยู่ของคณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยี สารสนเทศ คณะได้จัดสรรงบประมาณประจำปี ทั้งงบประมาณแผ่นดินและเงินรายได้ของมหาวิทยาลัย เป็นค่าใช้จ่ายเกี่ยวกับบุคลากร งบลงทุนและจัดซื้อตำรา สื่อการเรียนการสอน โสตทัศนูปกรณ์ และวัสดุ ครุภัณฑ์อย่างเพียงพอเพื่อสนับสนุนการเรียนการสอนในชั้นเรียนและสร้างสภาพแวดล้อมให้เหมาะสมกับ การเรียนรู้ด้วยตนเองของนักศึกษา

2.2 ทรัพยากรการเรียนการสอนที่มีอยู่เดิม

คณะมีความพร้อมทางทรัพยากรการเรียนการสอนในส่วนที่เป็นหนังสือ ตำรา และการสืบค้นผ่านฐานข้อมูลหอสมุดกลาง และห้องสมุดของคณะ ซึ่งมีหนังสือ ตำราที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยี สารสนเทศ และด้านอื่น ๆ นอกจากนี้คณะยังมีอุปกรณ์ที่ใช้สนับสนุนการจัดการเรียนการสอนอย่าง พอเพียง

2.3 การจัดหาทรัพยากรการเรียนการสอนเพิ่มเติม

คณะให้ความสำคัญกับการเพิ่มทรัพยากรสนับสนุนการเรียนการสอน โดยพิจารณาจัดหา เพิ่มเติมอย่างสม่ำเสมอ โดยกำหนดทรัพยากรขั้นต่ำเพื่อจัดการเรียนการสอน ดังนี้

1. มีห้องเรียนที่มีสื่อการสอนและอุปกรณ์ที่ทันสมัยเอื้อให้คณาจารย์ปฏิบัติงานสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. มีห้องปฏิบัติการที่มีความพร้อมทั้งวัสดุอุปกรณ์ เครื่องคอมพิวเตอร์ ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และระบบซอฟต์แวร์ที่สอดคล้องกับสาขาวิชาที่เปิดสอนอย่างพอเพียงต่อการเรียนการสอน โดยมีการบริหารจัดการอย่างเป็นระบบ
3. มีเจ้าหน้าที่สนับสนุนดูแลสื่อการเรียนการสอน อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และซอฟต์แวร์ที่ใช้ประกอบการสอนให้พร้อมใช้งาน
4. มีห้องสมุดหรือแหล่งความรู้และสิ่งอำนวยความสะดวกในการสืบค้น ตลอดจนมีหนังสือ ตำราและวารสารทั้งภาษาไทย และภาษาต่างประเทศที่เกี่ยวข้องในจำนวนที่เหมาะสม
5. มีห้องคอมพิวเตอร์เปิดให้บริการแก่นักศึกษานอกเวลาเรียน โดยมีปริมาณคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสม
6. มีโปรแกรมที่ถูกต้องตามกฎหมายติดตั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์ทุกเครื่อง และเครื่องคอมพิวเตอร์มีการปรับเปลี่ยนรุ่นใหม่อย่างสม่ำเสมอโดยมีอายุการใช้งานไม่เกิน 4 ปี
7. มีเครื่องมืออุปกรณ์ประกอบการเรียนวิชาปฏิบัติที่ทันสมัยในปริมาณที่เหมาะสม
8. อาจารย์มีเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเอง

2.4 การประเมินความเพียงพอของทรัพยากร

คณะได้จัดให้มีการประเมินความเพียงพอของทรัพยากร โดยมีรายละเอียดดังตารางต่อไปนี้

เป้าหมาย	การดำเนินการ	การประเมินผล
- จัดให้มีห้องเรียน ห้องปฏิบัติการ เครื่องมืออุปกรณ์ สื่อและช่องทางการเรียนรู้ที่ทันสมัย เพื่อสนับสนุนทั้งการศึกษาในห้องเรียน นอกห้องเรียน และเพื่อการเรียนรู้ได้ด้วยตนเองอย่างเพียงพอและมีประสิทธิภาพ	- จัดให้มีห้องเรียนมัลติมีเดียที่มีความพร้อมใช้งานอย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งในการสอน และการบันทึกเพื่อเตรียมจัดสร้างสื่อสำหรับการทบทวนการเรียน	- รวบรวมจัดทำสถิติจำนวนเครื่องมืออุปกรณ์ ชั่วโมงการใช้งานห้องปฏิบัติการ และการทำงานของระบบเครือข่ายต่อหัวนักศึกษา

เป้าหมาย	การดำเนินการ	การประเมินผล
	<ul style="list-style-type: none"> - จัดเตรียมห้องปฏิบัติการที่มีเครื่องมือทันสมัยและเป็นเครื่องมือวิชาชีพในระดับสากล เพื่อให้นักศึกษาสามารถฝึกปฏิบัติ สร้างความพร้อมในการปฏิบัติงานในวิชาชีพ - จัดให้มีห้องสมุดให้บริการทั้งหนังสือตำรา และสื่อดิจิทัล เพื่อการเรียนรู้ ทั้งห้องสมุดทางกายภาพและทางระบบเสมือน 	<ul style="list-style-type: none"> - จำนวนนักศึกษาลงเรียนในวิชาเรียนที่มีการฝึกปฏิบัติด้วยอุปกรณ์ต่างๆ - สถิติของจำนวนหนังสือตำรา และ สื่อดิจิทัล ที่มีให้บริการ และสถิติการใช้งานหนังสือตำรา สื่อดิจิทัล - ผลสำรวจความพึงพอใจของนักศึกษาต่อการให้บริการทรัพยากรเพื่อการเรียนรู้และการปฏิบัติการ

3. การบริหารคณาจารย์

3.1 การรับอาจารย์ใหม่

มีการคัดเลือกอาจารย์ใหม่ตามระเบียบและหลักเกณฑ์ของทางมหาวิทยาลัย โดยอาจารย์ใหม่จะต้องมีวุฒิการศึกษาระดับปริญญาโทเป็นอย่างน้อย

3.2 การมีส่วนร่วมของคณาจารย์ในการวางแผน การติดตามและทบทวนหลักสูตร

จัดให้มีการประชุมร่วมกัน ระหว่างอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร และอาจารย์ในสาขาเพื่อหารือวางแผน ในการจัดการเรียนการสอน การประเมินผล ตลอดจนกลยุทธ์ ที่จะให้สาขาบรรลุเป้าหมายตามตัวชี้วัด

3.3 การแต่งตั้งคณาจารย์พิเศษ

คณาจารย์พิเศษจากภายนอกจะเป็นผู้ที่ถ่ายทอดประสบการณ์ตรงจากการปฏิบัติงาน อีกทั้งได้มีการจัดโครงการเพื่อเพิ่มศักยภาพให้แก่นักศึกษา โดยการเชิญวิทยากรภายนอกมาบรรยายอย่างน้อยภาคการศึกษาละ 1 ครั้ง

4. การบริหารบุคลากรสนับสนุนการเรียนการสอน

4.1 การกำหนดคุณสมบัติเฉพาะสำหรับตำแหน่ง

บุคลากรมีความรู้พื้นฐาน ในการใช้สื่อและเครื่องมือทางเทคโนโลยี เพื่อให้สามารถให้บริการอาจารย์ผู้สอนได้อย่างสะดวก

4.2 การเพิ่มทักษะความรู้เพื่อการปฏิบัติงาน

บุคลากรได้รับการอบรมเพื่อเพิ่มพูนทักษะให้สามารถให้บริการ อาจารย์ผู้สอนได้ใช้สื่อการสอนได้อย่างสม่ำเสมอและสะดวก บุคลากรได้รับการอบรมอย่างน้อยปีละ 1 ครั้ง เพื่อได้ให้ความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีที่ทันสมัย

5. การสนับสนุนและการให้คำแนะนำนักศึกษา

5.1 การให้คำปรึกษาด้านวิชาการและด้านอื่น ๆ แก่นักศึกษา

มีระบบอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อให้คำแนะนำแก่นักศึกษาโดยอาจารย์ของสาขาทุกคนต้องทำหน้าที่เป็นอาจารย์ที่ปรึกษา และกำหนดชั่วโมงว่างเพื่อให้นักศึกษาเข้าพบเพื่อปรึกษา มีการแนะนำอาชีพในปีการศึกษาสุดท้ายของการศึกษา มีการจัดสรรงบประมาณสำหรับการจัดกิจกรรมพัฒนาสนับสนุนนักศึกษา มีการจัดโครงการทางด้านสารสนเทศเพื่อเพิ่มศักยภาพให้กับนักศึกษาทุกชั้นปี

5.2 การอุทธรณ์ของนักศึกษา

นักศึกษาสามารถยื่นคำร้องในกรณีมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการสอบ หรือการประเมินผลตลอดจนผลการศึกษา การให้คะแนนของอาจารย์ประจำวิชาได้ โดยเป็นไปตามกฎระเบียบ

6. ความต้องการของตลาดแรงงาน สังคม และ/หรือความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิต

มีการสำรวจความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิตและติดตามผู้สำเร็จการศึกษาทุกปี เพื่อนำข้อมูลมาปรับปรุงหลักสูตรให้ทันสมัย สอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานและสังคม

7. ตัวบ่งชี้ผลการดำเนินงาน (Key Performance Indicators)

ผลการดำเนินการบรรลุเป้าหมายตัวบ่งชี้ทั้งหมดอยู่ในเกณฑ์ดีต่อเนื่อง 2 ปีการศึกษาเพื่อติดตามการดำเนินการตาม TQF ต่อไป ทั้งนี้เกณฑ์การประเมินผ่าน คือ มีการดำเนินงานตามข้อ 1-5 และอย่างน้อยร้อยละ 80 ของตัวบ่งชี้ผลการดำเนินงานที่ระบุไว้ในแต่ละปี

ดัชนีบ่งชี้ผลการดำเนินงาน	ปีที่ 1	ปีที่ 2	ปีที่ 3	ปีที่ 4	ปีที่ 5
1. อาจารย์ประจำหลักสูตรอย่างน้อยร้อยละ 80 มีส่วนร่วมในการประชุมเพื่อวางแผน ติดตามและทบทวนการดำเนินงานหลักสูตร	X	X	X	X	X
2. มีรายละเอียดของหลักสูตรตามแบบ มคอ.2 ที่สอดคล้องกับมาตรฐานคุณวุฒิสาขา/สาขาวิชา	X	X	X	X	X
3. มีรายละเอียดของรายวิชา และประสบการณ์ภาคสนาม (ถ้ามี) ตามแบบ มคอ.3 และ มคอ.4 อย่างน้อยก่อนการเปิดสอนในแต่ละภาคการศึกษาให้ครบทุกรายวิชา	X	X	X	X	X
4. จัดทำรายงานผลการดำเนินการของรายวิชา และประสบการณ์ภาคสนาม (ถ้ามี) ตามแบบ มคอ.5 และ 6 ภายใน 30 วัน หลังสิ้นสุดภาคการศึกษาที่เปิดสอนให้ครบทุกรายวิชา	X	X	X	X	X
5. จัดทำรายงานผลการดำเนินการของหลักสูตรตามแบบ มคอ.7 ภายใน 60 วัน หลังสิ้นสุดปีการศึกษา	X	X	X	X	X
6. มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาตามมาตรฐานผลการเรียนรู้ ที่กำหนดในมคอ.3 และ 4 (ถ้ามี) อย่างน้อยร้อยละ 25 ของรายวิชาที่เปิดสอนในแต่ละปีการศึกษา		X	X	X	X
7. มีการพัฒนา/ปรับปรุงการจัดการเรียนการสอน กลยุทธ์การสอน หรือการประเมินผลการเรียนรู้ จากผลการประเมินการดำเนินงาน ที่รายงานใน มคอ.7 ปีที่แล้ว		X	X	X	X
8. อาจารย์ใหม่ (ถ้ามี) ทุกคน ได้รับการปฐมนิเทศหรือคำแนะนำ ด้านการจัดการเรียนการสอน	X	X	X	X	X
9. อาจารย์ประจำทุกคนได้รับการพัฒนาทางวิชาการ และ/หรือ วิชาชีพ อย่างน้อยปีละหนึ่งครั้ง	X	X	X	X	X
10. จำนวนบุคลากรสนับสนุนการเรียนการสอน (ถ้ามี) ได้รับการพัฒนาวิชาการ และ/หรือวิชาชีพ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50 ต่อปี	X	X	X	X	X
11. ระดับความพึงพอใจของนักศึกษาปีสุดท้าย/บัณฑิตใหม่ที่มีต่อคุณภาพหลักสูตรเฉลี่ยไม่น้อยกว่า 3.5 จากคะแนน 5.0				X	X
12. ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิตที่มีต่อบัณฑิตใหม่เฉลี่ยไม่น้อยกว่า 3.5 จากคะแนนเต็ม 5.0					X
13. นักศึกษามีงานทำภายใน 1 ปี หลังจากสำเร็จการศึกษา ไม่ต่ำกว่า ร้อยละ 80					X

ดัชนีบ่งชี้ผลการดำเนินงาน	ปีที่ 1	ปีที่ 2	ปีที่ 3	ปีที่ 4	ปีที่ 5
14. บัณฑิตที่ได้งานทำได้รับเงินเดือนเริ่มต้นไม่ต่ำกว่าเกณฑ์ ก.พ. กำหนด					X

หมวดที่ 8 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของหลักสูตร

1. การประเมินประสิทธิผลของการสอน

1.1 การประเมินกลยุทธ์การสอน

กระบวนการที่ใช้ในการประเมินผลและปรับปรุงกลยุทธ์การสอนที่วางแผนไว้เพื่อพัฒนาการเรียนการสอนนั้น ให้พิจารณาจากนักศึกษาโดยอาจารย์ผู้สอนจะต้องประเมินผู้เรียนตามจุดประสงค์ของรายวิชา โดยอาจใช้วิธีประเมินจากการทดสอบย่อย การสังเกตพฤติกรรมของนักศึกษา การอภิปรายโต้ตอบจากนักศึกษา การตอบคำถามของนักศึกษาในชั้นเรียน ซึ่งเมื่อรวบรวมข้อมูลดังกล่าวก็จะทำให้สามารถประเมินเบื้องต้นได้ หากวิธีการที่ใช้ไม่สามารถทำให้ผู้เรียนเข้าใจ ก็จะนำมาพิจารณาปรับปรุงและพัฒนาวิธีสอนให้เหมาะสมกับนักศึกษาแต่ละกลุ่ม

มีการทดสอบทั้งภาคทฤษฎีและปฏิบัติในกลางภาคเรียนและปลายภาคเรียน เพื่อวัดว่านักศึกษามีความรู้ความเข้าใจตามเนื้อหารายวิชาที่กำหนดหรือไม่ เมื่อสิ้นภาคเรียนสาขาวิชาได้จัดให้มีการประชุมเพื่อหาแนวทางปรับปรุงพัฒนาการเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

1.2 การประเมินทักษะของอาจารย์ในการใช้แผนกลยุทธ์การสอน

มีระบบการประเมินผลการสอนของอาจารย์ผู้สอนทุกรายวิชา โดยนักศึกษาเมื่อสิ้นภาคการศึกษา

2. การประเมินหลักสูตรในภาพรวม

2.1 ประเมินจากนักศึกษาและศิษย์เก่า

ดำเนินการประเมินจากนักศึกษารุ่นปัจจุบัน โดยการสอบถาม สำหรับศิษย์เก่าได้จากการประชุมศิษย์เก่าหรือเชิญศิษย์เก่าเป็นวิทยากรให้กับนักศึกษารุ่นปัจจุบัน

2.2 ประเมินจากนายจ้างหรือสถานประกอบการ

ได้จากการรวบรวมแบบประเมินผลการฝึกงาน/สหกิจศึกษา หรือจากการสัมภาษณ์สถานประกอบการ ที่รับบัณฑิตเข้าทำงาน

2.3 ประเมินโดยผู้ทรงคุณวุฒิหรือที่ปรึกษา

ดำเนินการโดยเชิญผู้ทรงคุณวุฒิเพื่อให้ความเห็นในการจัดทำหลักสูตร และนำข้อมูลที่ได้จากผลการประเมินการประกันคุณภาพภายในจากผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกมาพิจารณาปรับปรุงและพัฒนาหลักสูตร

3. การประเมินผลการดำเนินงานตามรายละเอียดหลักสูตร

โดยพิจารณาจากตัวบ่งชี้ผลการดำเนินงาน หมวดที่ 7 ข้อ 7

4. การทบทวนผลการประเมินและวางแผนปรับปรุง

มีการนำปัญหาที่พบจากการประเมินหลักสูตรเข้าประชุมสาขาวิชา เพื่อกำหนดแนวทางสำหรับการปรับปรุงย่อย มีการปรับปรุงหลักสูตรทั้งฉบับทุก 5 ปี เพื่อให้ได้หลักสูตรที่ทันสมัยก้าวทันเทคโนโลยี

ภาคผนวก

เอกสารแนบหมายเลข 1

3.2 ชื่อ - นามสกุล เลขประจำตัวบัตรประชาชน ตำแหน่งและคุณวุฒิของอาจารย์

3.2.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ผลงานทางวิชาการ การค้นคว้า วิจัยหรือการ แต่งตำรา (ถ้ามี)	ภาระการสอนที่มีอยู่ แล้ว (ชั่วโมง/ปีการศึกษา)	ภาระการสอนใน หลักสูตร (ชั่วโมง/ปีการศึกษา)
1	นางจีรภา เพชรพัฒนานนท์	1. การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ 2. คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 3. หลักการเขียน โปรแกรม	90	90
2	นางพัชรรัตน์ รัตนนันทนาถ	-	210	210
3	นางสาวคณฤดี เทียนธวัช	-	300	300
4	นางสาวเพ็ชรรัตน์ รุ่งวชิรา	-	300	300
5	นายสุทธีรภัทร์ สุขเกษม	-	300	300

3.2.2 อาจารย์ประจำ

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ผลงานทางวิชาการ การค้นคว้า วิจัยหรือการ แต่งตำรา (ถ้ามี)	ภาระการสอนที่มีอยู่ แล้ว (ชั่วโมง/ปีการศึกษา)	ภาระการสอนใน หลักสูตร (ชั่วโมง/ปีการศึกษา)
1	นางจีรภา เพชรพัฒนานนท์	1. การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ 2. คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 3. หลักการเขียน โปรแกรม	90	90
2	นางพัชรรัตน์ รัตนนันทนาถ	-	210	210
3	นางสาวคณฤดี เทียนธวัช	-	300	300
4	นางสาวเพ็ชรรัตน์ รุ่งวชิรา	-	300	300
5	นายประทีป วิจิตรศรีไพบุลย์	-	210	210
6	นางสาวสมฤดี ตันเจริญ	-	300	300
7	นายเดชะพิชญ์ เดชะโกสิต	-	300	300
8	นายสุทธีรภัทร์ สุขเกษม	-	300	300

3.2.3 อาจารย์พิเศษ

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	ผลงานทางวิชาการ การค้นคว้า วิจัยหรือการ แต่งตำรา (ถ้ามี)	ภาระการสอนที่มีอยู่ แล้ว (ชั่วโมง/ปีการศึกษา)	ภาระการสอนใน หลักสูตร (ชั่วโมง/ปีการศึกษา)
1	นายชนะ ปรีชามานิตกุล	-	180	180
2	นายณรงค์ฤทธิ์ รัตนะบัวงาม	-	270	270
3	นางณัฐรภา อูยพานิช	-	270	270
4	นายธรรมรงค์ พิพัฒนรัตนอุดมดี	-	270	270
5	นางสาวกุลมณี วงษ์ทอง	-	270	270

3. แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)
ผลการเรียนรู้ในตารางมีความหมายดังนี้ (หมวดวิชาศึกษาทั่วไป)

1. ด้านคุณธรรมจริยธรรม

1. มีวินัย ซื่อสัตย์ต่อตนเองและสังคม
2. มีจิตสาธารณะ เสียสละและช่วยเหลือผู้อื่นเมื่อมีโอกาส
3. เห็นคุณค่าของศิลปะ อนุรักษ์วัฒนธรรมไทย และเข้าใจวัฒนธรรมนานาชาติ
4. มีความเข้าใจในหลักการดำเนินชีวิตที่ถูกต้องตามทำนองคลองธรรม

2. ความรู้

1. มีความรู้ในศาสตร์และเนื้อหาสาระที่เกี่ยวข้อง
2. มีความรอบรู้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของสังคม
3. สามารถบูรณาการความรู้ และเป็นผู้นำผู้รู้

3. ทักษะทางปัญญา

1. สามารถคิดได้อย่างเป็นระบบ เป็นเหตุเป็นผล
2. สามารถวิเคราะห์ วิพากษ์ วิจัย
3. สามารถคิดเชิงสร้างสรรค์และแก้ไขปัญหาที่เผชิญได้

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

1. มีความสามารถในการทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้ ทั้งในฐานะผู้นำหรือสมาชิกของกลุ่ม
2. มีความรับผิดชอบต่อตนเองและผู้อื่น
3. เข้าใจความแตกต่างระหว่างบุคคล และยอมรับความคิดเห็นของผู้อื่น
4. สุขภาพและอนามัยที่ดี

5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1. สามารถใช้ภาษาในการสื่อสารได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม
2. สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้น นำเสนอ และสื่อสารได้อย่างเหมาะสม
3. สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศทันต่อความก้าวหน้าของสถานการณ์ปัจจุบัน
4. สามารถวิเคราะห์ จำแนก และตีความข้อมูลเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพเพื่อการแก้ไขปัญหาและตัดสินใจ

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสาขาวิชา (Curriculum Mapping) (หมวดวิชาศึกษาทั่วไป)

- ความรับผิดชอบหลัก
- ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม				2. ความรู้				3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ				5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
00-10-001 การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	●	○	○	●	●	●	●	●	●	○	●	●	●	●	○	○	●	○	○	○
00-20-001 การพัฒนาบุคลิกภาพ	●	○	○	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-20-002 สารสนเทศเพื่อการศึกษา ค้นคว้า	●	○	○	○	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-20-003 จิตวิทยาทั่วไป	●	○	○	●	●	○	○	○	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○
00-20-004 วิทยาศาสตร์	●	○	○	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-20-005 ศาสนาเพื่อสันติสุข	●	○	○	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-20-006 การจัดการความรู้	●	○	○	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-20-007 นันทนาการในชีวิตประจำวัน	●	○	○	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-31-001 การใช้ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-31-001 ภาษาอังกฤษเพื่อทักษะการเรียนรู้	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-32-002 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-32-003 การอ่านภาษาอังกฤษ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-32-004 สุนทนาภาษาอังกฤษ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

● ความรับผิดชอบหลัก

○ ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม				2. ความรู้			3. ทักษะทางปัญญา			4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ				5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ						
	1		2		3		1		2		3		1		2		3		4		
	1	2	3	4	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	4	
00-32-005 การเขียนภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	○				●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-32-006 ทักษะสัมพันธ์ทางภาษาอังกฤษ	○	○	○		●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-41-001 คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	○	○		●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
00-42-001 วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมกับชีวิต	●	●	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ผลการเรียนรู้ในตารางมีความหมายดังนี้ (หมวดวิชาเฉพาะ)

1. คุณธรรม จริยธรรม
1. ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต
2. มีวินัยตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบของตนเองและสังคม
3. มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญ
4. เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์
5. เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม
6. สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กรและสังคม
7. มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

2. ความรู้

1. มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการและทฤษฎีที่สำคัญ ในเนื้อหาสาขาวิชาที่ศึกษา
2. สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการทางคอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ปัญหา
3. สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ติดตั้ง ปรับปรุงหรือประเมินระบบองค์ประกอบต่างๆ ของระบบคอมพิวเตอร์ให้ตรงตามข้อกำหนด
4. รู้ เข้าใจและสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางระบบสารสนเทศอย่างต่อเนื่อง
5. สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

3. ทักษะทางปัญญา

1. คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
2. สามารถสืบค้น ตีความและประเมินสารสนเทศเพื่อใช้ในการแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์
3. สามารถรวบรวม ศึกษาวิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ ได้อย่างเหมาะสม
4. สามารถวิเคราะห์สถานการณ์ โดยใช้หลักการที่ได้เรียนมาตลอดจนสามารถนำความรู้ไปประยุกต์และใช้ทักษะเพื่อแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ ได้อย่างเหมาะสม

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

1. มีความรับผิดชอบการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานกลุ่ม
2. มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ของตนเองและทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง
3. สามารถปรับตัวเข้ากับสถานการณ์และวัฒนธรรมองค์กร รวมทั้งมีมนุษยสัมพันธ์ที่ดีกับผู้ร่วมงานและบุคคลทั่วไป
4. มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับความสำคัญ

5. ทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

1. มีทักษะการใช้ภาษาไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. สามารถใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์และสถิติในการวิเคราะห์และนำเสนอ
3. สามารถใช้ภาษาอังกฤษในการสื่อสารได้
4. สามารถแนะนำประเด็นการแก้ปัญหา โดยการใช้ระบบสารสนเทศต่อปัญหาที่เกี่ยวข้อง
5. สามารถประยุกต์ใช้สารสนเทศและเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม
6. สามารถวิเคราะห์และเลือกสรรสารสนเทศและเทคโนโลยีได้อย่างเหมาะสม

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานการศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี (Curriculum Mapping) (หมวดวิชาเฉพาะ)

- ความรับผิดชอบหลัก
- ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม							2. ความรู้					3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์บุคคลและความรับผิดชอบ				5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ																				
	1. คุณธรรม จริยธรรม							2. ความรู้					3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์บุคคลและความรับผิดชอบ				5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ																				
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6															
กลุ่มวิชาแกน																																									
04-01-101 กฎหมายธุรกิจ	●			●																																					
04-01-104 หลักการจัดการ																																									
04-01-106 จริยธรรมทางธุรกิจ																																									
04-01-202 สถิติทางธุรกิจ																																									
04-01-203 การภาษีอากร																																									
04-01-207 ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจระหว่างประเทศ	●																																								
04-01-305 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารธุรกิจ																																									
04-02-101 หลักการตลาด																																									
04-03-101 การบัญชีขั้นต้น																																									

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

- ความรับผิดชอบหลัก
- ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม							2. ความรู้				3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ				5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ								
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6		
กลุ่มวิชาแกน	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-03-286 การเงินธุรกิจ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-04-201 การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-202 ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-99-104 หลักสูตรอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
06-11-309 หลักสูตรสำหรับธุรกิจ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

● ความรับผิดชอบหลัก ○ ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม							2. ความรู้					3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ						5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ											
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6						
04-05-101 คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-103 ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-126 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-127 ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-171 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-203 ระบบปฏิบัติการ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-204 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-226 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-251 ภาษาจาวา	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-252 การโปรแกรมแบบวิซวล	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-271 การจัดการเครื่องและการเรียกใช้สารสนเทศ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

● ความรับผิดชอบหลัก ○ ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม							2. ความรู้					3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ						5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ						
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
04-05-372 การจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ	●	●	●	○	○	○	○	●	●	○	○	○	○	●	○	○	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-373 โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-401 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-402 ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-426 วิศวกรรมซอฟต์แวร์	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-427 ระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-428 ปฏิบัติการระบบอินเทอร์เน็ตและเว็บแอปพลิเคชัน	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-429 โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-430 สัมมนาาระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-451 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-452 ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-453 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-454 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางโปรแกรมคอมพิวเตอร์	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-471 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) (หมวดวิชาเฉพาะ)

● ความรับผิดชอบหลัก ○ ความรับผิดชอบรอง

รายวิชา	1. คุณธรรม จริยธรรม							2. ความรู้					3. ทักษะทางปัญญา				4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ				5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ					
	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6
04-05-472 โปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล	●	●	○	●	●	○	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-473 ปฏิบัติการโปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล	●	●	○	●	●	○	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-474 การอ่านและนำเสนอเรื่องที่เกี่ยวข้องกับระบบสารสนเทศ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-05-475 หัวข้อพิเศษ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-99-302 การฝึกงาน	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
04-99-401 สหกิจศึกษา	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

รายนามคณะกรรมการจัดทำหลักสูตร

1. คณะกรรมการร่างหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต

สาขาวิชาการบริหารสารสนเทศ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553)

1. ผศ.ดร.เพ็ญพิมล	ลีโนทัย	ประธานกรรมการ
2. ผศ.สมศักดิ์	รักเกียรติวินัย	รองประธานกรรมการ
3. ผศ.จิรภา	เพชรพัฒนานนท์	กรรมการ
4. นางสาวคณฤดี	เทียนรัช	กรรมการ
5. นางสาวเพ็ชรรัตน์	รุ่งวชิรา	กรรมการ
6. นายประทีป	วิจิตรศรีไพบุลย์	กรรมการ
7. นางสาวสมฤดี	ตันเจริญ	กรรมการ
8. นายเดชะพิชญ์	เดชะโกสิต	กรรมการ
9. นางสาววิษริณี	สวัสดิ์	กรรมการ
10. นายนิคม	พฤกษ์ศศิธร	กรรมการ
11. นางสาวศรีวารีย์	สุจิตชัย	กรรมการ
12. นางพัชรรัตน์	รัตนันทนาถ	กรรมการและเลขานุการ

2. ผู้ทรงคุณวุฒิกร่างหลักสูตรจากหน่วยงานภายนอก

1. รศ.วสันต์	กันอ่ำ	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี
--------------	--------	------------------------------------

3. คณะกรรมการวิพากษ์หลักสูตร

1. ผศ.จีรภา	เพชรพัฒนานนท์	ประธานกรรมการ
2. นางสมถวิล	ชัยดำรงค์โรจน์	รองประธานกรรมการ
3. นางสาวคลฤดี	เทียนธวัช	กรรมการ
4. นางสาวเพ็ชรรัตน์	รุ่งวชิรา	กรรมการ
5. นายประทีป	วิจิตรศรีไพบุลย์	กรรมการ
6. นางสาวสมฤดี	ตันเจริญ	กรรมการ
7. นายเดชะพิชญ์	เดชะโกสิต	กรรมการ
8. นายสุทธิรักษ์	สุขเขมม	กรรมการ
9. นางสาววิชรณี	สวัสดี	กรรมการ
10. นายนิคม	พฤษศศิธร	กรรมการ
11. นางสาวศรีวาริ	สุจริตชัย	กรรมการ
12. นางพัชรรัตน์	รัตนันทนาถ	กรรมการและเลขานุการ

4. ผู้ทรงคุณวุฒิวิพากษ์หลักสูตร

1. รศ.สุณี	โชติฉิลก	มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร
2. นายชนะ	ปรีชามานิตกุล	สถาบันวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งประเทศไทย
3. นายสุเทพ	ภมรบุปผาชาติ	บริษัทอีเกิ้ลเทคโนโลยี จำกัด
4. นายจิตเกษม	พัฒนศิริ	กระทรวงยุติธรรม
5. นายพิชัย	ชลดเดช	บริษัทเบอร์ลี่ ยุคเกอร์ จำกัด (มหาชน)
6. คุณธรรธร	สุนาพรธณ	บริษัท CDS Solution

รายละเอียดเพิ่มเติมสำหรับหลักสูตรที่ขอปรับปรุง

เหตุผลที่ขอปรับปรุง

1. หลักสูตรบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการบริหารสารสนเทศที่ใช้อยู่ในปัจจุบันเป็นหลักสูตรปรับปรุงเมื่อ พ.ศ. 2548 ซึ่งใช้หลักสูตรนี้มาเป็นระยะเวลา 5 ปี ครบรอบวาระที่ควรปรับปรุงหลักสูตร
2. เนื่องจากตลาดแรงงานในประเทศไทยยังขาดแคลนบุคลากรทั้งในเชิงปริมาณและคุณภาพ ทั้งนี้สาเหตุส่วนหนึ่งมาจากผู้สำเร็จการศึกษาบางส่วนมีความรู้/ทักษะไม่สอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงาน ดังนั้นจึงทำการปรับปรุงหลักสูตรบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการบริหารสารสนเทศ เพื่อให้บัณฑิตที่สำเร็จการศึกษามีคุณสมบัติตรงกับความต้องการของตลาดแรงงาน
3. ในหลักสูตรที่ปรับปรุงนี้ทางสาขาวิชาการบริหารสารสนเทศมีความประสงค์ให้นักศึกษาได้มีประสบการณ์ภาคสนามในสถานประกอบการ จึงได้จัดให้มีแผนการศึกษา 2 แผน คือ แผนการฝึกงาน และแผนสหกิจศึกษา เพื่อให้ได้ฝึกทักษะการปฏิบัติงานในระบบงานจริง

ปีการศึกษาที่เริ่มใช้หลักสูตรเดิมและหลักสูตรปรับปรุง

หลักสูตรเดิม

เริ่มใช้ในปีการศึกษา 2548

หลักสูตรปรับปรุง

เริ่มใช้ในปีการศึกษา 2553

ข้อแตกต่างระหว่างหลักสูตรเดิมและหลักสูตรปรับปรุง

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
1. ชื่อหลักสูตร	หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต วิชาเอกระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์	หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาระบบสารสนเทศ
2. ชื่อปริญญา	บริหารธุรกิจบัณฑิต (ระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์)	บริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาระบบสารสนเทศ
3. โครงสร้าง หลักสูตร	<p>จำนวนหน่วยกิตรวม</p> <p>ตลอดหลักสูตร 134 หน่วยกิต</p> <p>1. หมวดศึกษาทั่วไป 32 หน่วยกิต</p> <p>1.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 6 หน่วยกิต</p> <p>1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 6 หน่วยกิต</p> <p>1.3 กลุ่มวิชาภาษา 9 หน่วยกิต</p> <p>1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์กับคณิตศาสตร์ 9 หน่วยกิต</p> <p>1.5 กลุ่มวิชาพลศึกษาหรือนันทนาการ หรือกิจกรรม 2 หน่วยกิต</p> <p>2. หมวดวิชาเฉพาะ 96 หน่วยกิต</p> <p>2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ 45 หน่วยกิต</p> <p>2.2 กลุ่มวิชาบังคับ 36 หน่วยกิต</p> <p>2.3 กลุ่มวิชาเลือก 15 หน่วยกิต</p> <p>3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต</p> <p>รวม 134 หน่วยกิต</p>	<p>จำนวนหน่วยกิตรวม</p> <p>ตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต</p> <p>1. หมวดศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต</p> <p>1.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 3 หน่วยกิต</p> <p>1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 6 หน่วยกิต</p> <p>1.3 กลุ่มวิชาภาษา 15 หน่วยกิต</p> <p>1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์กับคณิตศาสตร์ 6 หน่วยกิต</p> <p>2. หมวดวิชาเฉพาะ 99 หน่วยกิต</p> <p>2.1 กลุ่มวิชาแกน 42 หน่วยกิต</p> <p>2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 42 หน่วยกิต</p> <p>2.3 กลุ่มวิชาเลือก 15 หน่วยกิต</p> <p>3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต</p> <p>รวม 135 หน่วยกิต</p>
4. รายวิชากลุ่ม วิชาแกน	<p><u>พื้นฐานวิชาชีพ 42 หน่วยกิต</u>จากรายวิชา ต่อไปนี้</p> <p>05-110-106 กฎหมายธุรกิจ 1</p> <p>05-110-216 การภาษีอากร</p> <p>05-110-211 การวิเคราะห์ธุรกิจเชิงสถิติ</p> <p>05-210-101 หลักการตลาด</p> <p>05-310-101 หลักการจัดการ</p> <p>05-410-101 การบัญชีขั้นต้น 1</p>	<p><u>แกน 42 หน่วยกิต</u>จากรายวิชาต่อไปนี้</p> <p>04-01-101 กฎหมายธุรกิจ</p> <p>04-01-104 หลักการจัดการ</p> <p>04-01-106 จริยธรรมทางธุรกิจ</p> <p>04-01-202 สถิติทางธุรกิจ</p> <p>04-01-203 การภาษีอากร</p> <p>04-01-207 ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจ ระหว่างประเทศ</p>

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
	05-410-102 การบัญชีขั้นต้น 2 05-550-251 การใช้คอมพิวเตอร์ในงาน ธุรกิจ 05-610-205 การเงินธุรกิจ 05-711-101 เศรษฐศาสตร์จุลภาค 1 05-711-102 เศรษฐศาสตร์มหภาค 1 05-810-201 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร ธุรกิจ 1 05-820-220 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร ธุรกิจ 1 05-910-201 ความรู้เบื้องต้นทางธุรกิจ ระหว่างประเทศ <u>ให้เลิกศึกษา 3 หน่วยกิตจากรายวิชา ต่อไปนี้</u> 05-110-105 จิตวิทยาธุรกิจ 05-110-226 มนุษยสัมพันธ์ทางธุรกิจ 05-310-209 เทคนิคการจัดการสมัยใหม่ 05-310-427 การบริหารธุรกิจขนาดย่อม 05-410-103 หลักการบัญชี 05-420-201 การบัญชีเพื่อการจัดการ 05-510-203 ระบบสารสนเทศเพื่อการ บริหาร 05-722-302 เศรษฐศาสตร์วิเคราะห์ 05-810-203 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร ธุรกิจ 2 05-820-207 การฟังและการพูด ภาษาอังกฤษทางธุรกิจ 05-820-225 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร ธุรกิจ 2	04-01-305 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร ธุรกิจ 04-02-101 หลักการตลาด 04-03-101 การบัญชีขั้นต้น 04-03-286 การเงินธุรกิจ 04-04-201 การจัดการโลจิสติกส์และ ห่วงโซ่อุปทาน 04-05-202 ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ 04-99-104 หลักเศรษฐศาสตร์ 06-11-309 แคลคูลัสสำหรับธุรกิจ

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
5. กลุ่มวิชา ซีพีเฉพาะ	มีสาขางานเฉพาะ 3 สาขา คือ 1. พัฒนาซอฟต์แวร์ 2. คอมพิวเตอร์ธุรกิจ 3. การจัดการระบบสารสนเทศ	กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 04-05-x01 ถึง 04-05-x25 วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์ 04-05-x26 ถึง 04-05-x50 วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ 04-05-x51 ถึง 04-05-x70 วิชาเอกการจัดการระบบสารสนเทศ 04-05-x71 ถึง 04-05-x99
6. รายวิชาในกลุ่ม วิชาเฉพาะ ด้าน	เฉพาะด้าน 36 หน่วยกิต ดังรายวิชาต่อไปนี้ <u>1. กลุ่มวิชาพัฒนาซอฟต์แวร์</u> 05-510-210 โครงสร้างข้อมูลและ ขั้นตอนวิธี 05-510-312 ระบบสารสนเทศในองค์กร 05-510-323 ระบบจัดการฐานข้อมูล 05-510-331 การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ 05-510-452 สัมมนา ระบบสารสนเทศทาง คอมพิวเตอร์ 05-530-111 การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ 1 05-530-112 ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ 1 05-530-321 การโปรแกรมแบบวิซวล 05-530-322 ปฏิบัติการการโปรแกรมแบบ วิซวล 05-530-351 การเขียนโปรแกรมเว็บแบบ พลวัต 05-530-352 ปฏิบัติการการเขียนโปรแกรม เว็บแบบพลวัต 05-530-381 วิศวกรรมซอฟต์แวร์	<u>กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 42 หน่วยกิต</u> <u>1. วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์</u> 04-05-101 คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 04-05-102 การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ 1 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล 04-05-203 ระบบปฏิบัติการ 04-05-204 โครงสร้างข้อมูลและ ขั้นตอนวิธี 04-05-301 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับ องค์กร 04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย คอมพิวเตอร์ 04-05-304 ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบ สารสนเทศ 04-05-305 การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ 04-05-326 การออกแบบโปรแกรม คอมพิวเตอร์ 04-05-351 ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบ ฐานข้อมูล

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
	05-550-450 โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี 05-560-325 การสื่อสารข้อมูลและ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ทาง ธุรกิจ	04-05-401 การศึกษาเฉพาะเรื่องทาง ระบบสารสนเทศ 04-05-402 ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ 04-05-426 วิศวกรรมซอฟต์แวร์
	<u>2. กลุ่มวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ</u> 05-510-210 โครงสร้างข้อมูลและ ขั้นตอนวิธี 05-510-312 ระบบสารสนเทศในองค์กร 05-510-323 ระบบจัดการฐานข้อมูล 05-510-331 การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ 05-520-103 คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 05-520-110 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ 1 05-530-111 การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ 1 05-530-217 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ 05-530-361 ระบบปฏิบัติการ 05-560-325 การสื่อสารข้อมูลและ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ทาง ธุรกิจ 05-560-362 ระบบอินเทอร์เน็ตและ อินทราเน็ต	<u>2. วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ</u> 04-05-101 คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์ 04-05-102 การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ 1 04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล 04-05-203 ระบบปฏิบัติการ 04-05-204 โครงสร้างข้อมูลและ ขั้นตอนวิธี 04-05-301 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับ องค์กร 04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย คอมพิวเตอร์ 04-05-304 ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบ สารสนเทศ 04-05-305 การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ 04-05-351 ซอฟต์แวร์พัฒนาระบบ ฐานข้อมูล 04-05-352 การเขียนโปรแกรมเว็บแบบ พลวัต 04-05-401 การศึกษาเฉพาะเรื่องทาง ระบบสารสนเทศ 04-05-402 ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ 04-05-451 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
	<p>3. <u>กลุ่มวิชาการจัดการระบบสารสนเทศ</u></p> <p>05-510-210 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี</p> <p>05-510-215 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์</p> <p>05-510-312 ระบบสารสนเทศในองค์กร</p> <p>05-510-323 ระบบจัดการฐานข้อมูล</p> <p>05-510-327 โปรแกรมประยุกต์ทางฐานข้อมูล</p> <p>05-510-333 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ</p> <p>05-510-436 การค้นคืนสารสนเทศ</p> <p>05-510-445 ความมั่นคงของคอมพิวเตอร์</p> <p>05-510-450 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ</p> <p>05-530-111 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1</p> <p>05-560-325 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ</p>	<p>3. <u>วิชาเอกการจัดการระบบสารสนเทศ</u></p> <p>04-05-101 คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์</p> <p>04-05-102 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1</p> <p>04-05-201 ระบบจัดการฐานข้อมูล</p> <p>04-05-203 ระบบปฏิบัติการ</p> <p>04-05-204 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี</p> <p>04-05-301 เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับองค์กร</p> <p>04-05-302 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์</p> <p>04-05-304 ระเบียบวิธีวิจัยทางระบบสารสนเทศ</p> <p>04-05-305 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ</p> <p>04-05-352 การเขียนโปรแกรมเว็บแบบพลวัต</p> <p>04-05-371 การค้นคืนสารสนเทศ</p> <p>04-05-401 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางระบบสารสนเทศ</p> <p>04-05-402 ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ</p> <p>04-05-471 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ</p>
7. ปรับปรุงรายวิชา		<p>มีการปรับปรุง รหัสวิชา ชื่อวิชาและคำอธิบายรายวิชาในกลุ่มวิชาแกน กลุ่มวิชาเฉพาะด้านและกลุ่มวิชาเลือก เพื่อให้เหมาะสม และสอดคล้องกับเทคโนโลยีปัจจุบัน</p>

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
8. เพิ่มรายวิชาใหม่		04-04-201 การจัดการโลจิสติกส์และห่วงโซ่อุปทาน 04-05-202 ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ
9. ตัดรายวิชา		05-510-452 สัมมนาระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์ 05-530-322 ปฏิบัติการการโปรแกรมแบบวิซวล 05-110-339 สหกิจศึกษาทางบริหารธุรกิจและเศรษฐศาสตร์ 05-110-341 การฝึกงานทางบริหารธุรกิจและเศรษฐศาสตร์ 05-110-342 ประสบการณ์ทางวิชาชีพบริหารธุรกิจและเศรษฐศาสตร์ในต่างประเทศ 05-510-310 ทฤษฎีสารสนเทศ 05-510-314 การวิเคราะห์ระบบสารสนเทศ 05-510-321 การประมวลผลเพิ่มข้อมูล 05-510-441 การบริหารงานคอมพิวเตอร์ 05-520-212 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ 2 05-520-314 ทฤษฎีคอมพิวเตอร์ 05-530-121 โปรแกรมสำเร็จรูป 1 05-530-122 โปรแกรมสำเร็จรูป 2 05-530-123 โปรแกรมสำเร็จรูป 3 05-530-336 ปฏิบัติการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ 05-530-353 เทคนิคการเขียนโปรแกรม 05-530-371 การเขียนคำสั่งระบบงาน 05-530-372 ปฏิบัติการการเขียนคำสั่งระบบงาน

หัวข้อ	หลักสูตรเดิม พ.ศ. 2548	หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2553
		05-540-101 ภาษาเบสิก 05-540-202 ภาษาปาสคาล 05-540-203 ภาษาโคบอล 05-540-206 ภาษาซี 05-550-409 การตรวจสอบและควบคุมระบบข้อมูลที่ใช้คอมพิวเตอร์ 05-550-433 การบริหารฐานข้อมูลแบบกระจาย 05-550-470 การศึกษาเฉพาะบุคคล 05-560-342 ถ่ายเอกสารระยะไกล 05-560-461 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 05-570-201 การวาดภาพสำหรับการสร้างภาพเคลื่อนไหว 05-570-303 การใช้โปรแกรมกราฟิก 05-570-305 การสร้างสื่อผสม 05-570-310 การสร้างภาพเคลื่อนไหวคอมพิวเตอร์ 1 05-570-311 การสร้างภาพเคลื่อนไหวคอมพิวเตอร์ 2

ตารางแสดงการจำแนกหน่วยกิตทฤษฎีและหน่วยกิตปฏิบัติ (สหกิจศึกษา)

หมวด	จำนวน หน่วยกิตรวม	จำนวน หน่วยกิตทฤษฎี	จำนวน หน่วยกิตปฏิบัติ
วิชาศึกษาทั่วไป	30	30	-
วิชาเฉพาะ			
- วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์	99	93	6
- วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	99	93	6
- วิชาเอกการจัดการระบบสารสนเทศ	99	93	6
กลุ่มวิชาเลือกเสรี	6	6	-

ตารางแสดงการจำแนกหน่วยกิตทฤษฎีและหน่วยกิตปฏิบัติตามวิชาเอก

วิชาเอก	หน่วยกิต รวม		ศึกษา ทั่วไป		วิชาเฉพาะ						เลือกเสรี	
					แกน		เฉพาะ ด้าน		เลือก			
	ท	ป	ท	ป	ท	ป	ท	ป	ท	ป	ท	ป
กลุ่มวิชาพัฒนาซอฟต์แวร์	129	6	30	-	42	-	42	-	9	6	6	-
กลุ่มวิชาคอมพิวเตอร์ ธุรกิจ	129	6	30	-	42	-	42	-	9	6	6	-
กลุ่มวิชาจัดการระบบ สารสนเทศ	129	6	30	-	42	-	42	-	9	6	6	-

ตารางแสดงการจำแนกหน่วยกิตทฤษฎีและหน่วยกิตปฏิบัติ (การฝึกงาน)

หมวด	จำนวน หน่วยกิตรวม	จำนวน หน่วยกิตทฤษฎี	จำนวน หน่วยกิตปฏิบัติ
วิชาศึกษาทั่วไป	30	30	-
วิชาเฉพาะ			
- วิชาเอกพัฒนาซอฟต์แวร์	99	96	3
- วิชาเอกคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	99	96	3
- วิชาเอกการจัดการระบบสารสนเทศ	99	96	3
กลุ่มวิชาเลือกเสรี	6	6	-

ตารางแสดงการจำแนกหน่วยกิตทฤษฎีและหน่วยกิตปฏิบัติตามวิชาเอก

วิชาเอก	หน่วยกิต รวม		ศึกษา ทั่วไป		วิชาเฉพาะ						เลือกเสรี	
					แกน		เฉพาะ ด้าน		เลือก			
	ท	ป	ท	ป	ท	ป	ท	ป	ท	ป	ท	ป
กลุ่มวิชาพัฒนาซอฟต์แวร์	132	3	30	-	42	-	42	-	12	3	6	-
กลุ่มวิชาคอมพิวเตอร์ ธุรกิจ	132	3	30	-	42	-	42	-	12	3	6	-
วิชาเอกการจัดการระบบ สารสนเทศ	132	3	30	-	42	-	42	-	12	3	6	-